UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ

FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES

INGENIERÍA DE SOFTWARE

***SISTEMA AUTOMATIZADO DE INSCRIPCIONES A EVENTOS OFRECIDOS POR LA FACULTAD DE SISTEMAS DE LA UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ***

INTEGRANTES

EVELIA CALLES 9-128-435

LUIS VARGAS 4-705-568

NOMBRE DEL ASESOR

ANA GLORIA CORDERO DE HERNÁNDEZ

DOCTORA EN INGENIERIA DE SOFTWARE

LICENCIADO EN TECNOLOGÍA DE PROGRAMACIÓN Y ANÁLISIS DE SISTEMAS

2012

**INTRODUCCIÓN**

La actualización permanente de los profesionales resulta ser un factor determinante para garantizar la eficiencia en los procesos de enseñanza-aprendizaje y aun más en el área de Tecnología. Sin embargo, esto debe ser producto de proyectos enmarcados dentro de un plan de desarrollo institucional. Las instituciones de educación superior serias, consciente de la importancia que representa la actualización del personal docente, estudiantes y profesionales han instrumentado una serie de acciones concretas, cuyos resultados son medibles.

Los programas de actualización de los profesionales del área de tecnología de sistemas deben estar en función de una necesidad específica, dando respuesta a un requerimiento detectado, como resultado de un proceso colegiado permanente de revisión de la actividad educativa; para ello la Facultad de Sistemas de la Universidad Tecnológica de Panamá, implementará un sistema que permita llevar las estadísticas de estos eventos.

Actualmente la Facultad de Sistemas de la Universidad Tecnológica de Panamá ofrece cursos, seminarios, simposios y otros eventos académicos a profesionales de la rama para que se mantengan actualizados, aumenten sus conocimientos y así contribuir con su desarrollo profesional y aprendizaje de los estudiantes. Actualmente los eventos académicos ofrecidos impartidos por la Facultad de Sistemas se publican en los murales de la universidad, en la secretaria de la facultad, también se envían correos electrónicos a profesores, a estudiantes y a ciertas entidades. Para inscribirse en estos eventos académicos los interesados tienen que acercarse a la unidad gestora del evento llenar un formulario con los datos solicitados, entregan el formulario a la secretaria, luego esperar que se le notifique mediante un correo, llamar por teléfono o acercarse a la secretaria a preguntar si fueron admitidos en el evento. Algunos eventos no requieren inscripción anticipada, son gratis. Todos estos procesos se llevan a cabo manualmente, solo se imprime una hoja en excell con los nombres de los participantes inscritos en el curso y a veces solo se hace el registro manual de las personas que asistieron al evento.

Nuestra propuesta es el desarrollo de un *Sistema Automatizado de Registro a Eventos Académicos para profesores* de la Facultad de Sistemas, el cual también permitirá que invitados, otros participantes y estudiantes de la Facultad se registren. Sera una aplicación Web amigable, segura y eficiente que permita a los profesores y demás participantes obtener la información necesaria sobre los cursos, seminarios y otros eventos académicos disponibles, les facilitara registrarse en los eventos de su elección, recibir notificaciones periódicas de los eventos, hacer comentarios y sugerencias a través del internet. El sistema también constara de módulos para los administrativos que les permitirán hacer las actualizaciones correspondientes de los cursos, seminarios y demás, actualizaciones de los usuarios, obtener estadísticas de los eventos y también se podrá imprimir los certificados.

Para alcanzar nuestros objetivos haremos uso de un plan sistemático y de las últimas tecnologías web, considerando el uso de los recursos económicos limitados con los que cuenta la institución, sin que ello menoscabe la calidad del resultado final del proyecto.

La técnica de investigación que usaremos es la entrevista la cual nos permitirá conocer la problemática actual y las necesidades de los usuarios finales.

**OBJETIVOS**

Objetivo General:

* Desarrollar un sistema automatizado que haga más eficiente los procesos de inscripción de los participantes a los eventos académicos que les brinda la Facultad de Sistemas de la universidad Tecnológica de Panamá.

Objetivos Específicos:

* Conocer el sistema actual.
* Describir el sistema propuesto.
* Construir los módulos propuestos.
* Realizar la implementación del nuevo sistema
* Escribir la documentación requerida del sistema.

**PLAN DE CONTENIDO**

**I. Introducción al Sistema Automatizado de Inscripciones a Eventos Académicos Ofrecidos por la Facultad de Sistemas de la UTP.**

1.1 Antecedentes

1.1.1 Breve Reseña Histórica

1.2 Definición del sistema actual

1.2.1 Objetivos del Sistema Actual

1.2.2 Descripción de los procesos

**II Descripción del Sistema Propuesto**

2.1 Requerimientos del Sistema

2.1.1 Especificaciones del sistema

2.2 Casos de Uso

2.3 Alcance del Sistema

2.3.1 Inscripción de participantes (publico)

2.3.2 Inscripción de profesores (privado)

2.3.3 Registro instructores (privado)

2.3.4 Creación de eventos (privado)

2.3.5 Impresión de certificados (privado)

2.3.6 Mantenimiento de usuarios (privado)

2.4 Documento VISION

**III Diseño del Software**

3.1 Arquitectura del sistema

3.1.1 Modelo de datos

3.1.2 Modelo de Entidad Relación

3.2 Diseño de Pantallas

3.3 Desarrollo de módulos

3.3.1 Modulo de inscripción (público)

3.3.1.1 Página principal de acceso

3.3.1.2 Página de registro

3.3.1.3 Página de cursos disponibles

3.3.1.4 Página de olvido su contraseña

3.3.1.5 Página de cursos del usuario

3 .3.2 Modulo de registro de profesores

3.2.2.1 Página de registro y actualización de datos de profesores

3.3.3 Módulo de registro de instructores

3.3.3.1 Página de registro y actualización de datos de instructores

3.3.4 Módulo de creación de eventos

3.3.4.1 Página de mantenimiento de eventos

3.3.5 Módulo de mantenimiento de usuarios

3.3.5.1 Página de mantenimiento de usuarios

**IV Implementación del Sistema**

4.1 Especificaciones del Hardware requerido

4.2 Prueba e implementación del sistema

4.3 Manual de implementación

**V Documentación**

5.1 Documentación del Sistema

5.2 Manual de usuario

5.3 Glosario

**VI Conclusiones**

**VII Bibliografía**

1. Diseño de Aplicaciones con ASP .NET

Douglas J.Reilly - Editora McGrawHil

2. Asp .net

Matthew McDonald -McGrawHill

3. Manual de Estilo Web

Lynch, Patrick J. & Horton, Sarah. 2004, Barcelona: Gustavo Gili

4. Fundamentos de Base de Datos

Silberschatz, Abraham y Korth, Henry F., Sudarshan,

McGrawHill, tercera edición.

5. Programming in Visual Basic with Microsoft Visual Studio 2010. 10550A

volumen 1 y 2, Autor: Microsoft Corporation in the Unite States.

6. Developing data Access Solutions With Microsoft Visual Studio 2010.

10265A volumen 1 y 2, Autor: Microsoft Corporation in the Unite States.

7. Introduction to web Development with Microsoft Visual Studio 2010. 10267A

volumen 1 y 2, Autor: Microsoft Corporation in the Unite States.

8. Ingeniería de Software Orientada a Objetos

Buegge, Bernd y Dutoit, Allen H.

Prentice Hall. 1ra. Edición

9. Metodología de la investigación

Sampieri H. Roberto

McGraw Hill, 3ra. Edición

10. Ingeniería de Software

Sommerville, Ian

Addison Wesley, 6ta. Edición

11. Análisis y Diseño de Sistemas

Kendall y Kendall

Prentice Hall, 6ta. Edición

12. Ingeniería del Software

Pressman, Roger S.

McGraw Hill, 6ta, edición

13. Introducción a la Programación Orientada a Objetos

Velarde, Olinda de -Krol, Felicia –Meléndez, Ludia de. –Velásquez, Mitzi de.

Imprenta Universidad Tecnológica de Panamá, marzo 2011.

14. Metodología de la Programación

Cairo, Osvaldo

Alfaomega Grupo editor S.A. 3ra. edición

15. Análisis y Diseños Detallado de Aplicaciones Informáticas de Gestión.

Piattini Veltheuis, Mario G. –Calvo, José Antonio. –Cervera Joaquín

Alfaomega Grupo editor S.A. año 2000

16. Fundamentos de Programación

Joyanes Aguilar, Luis

McGrawHill, 3ra. Edición, 2003