

Recordando...

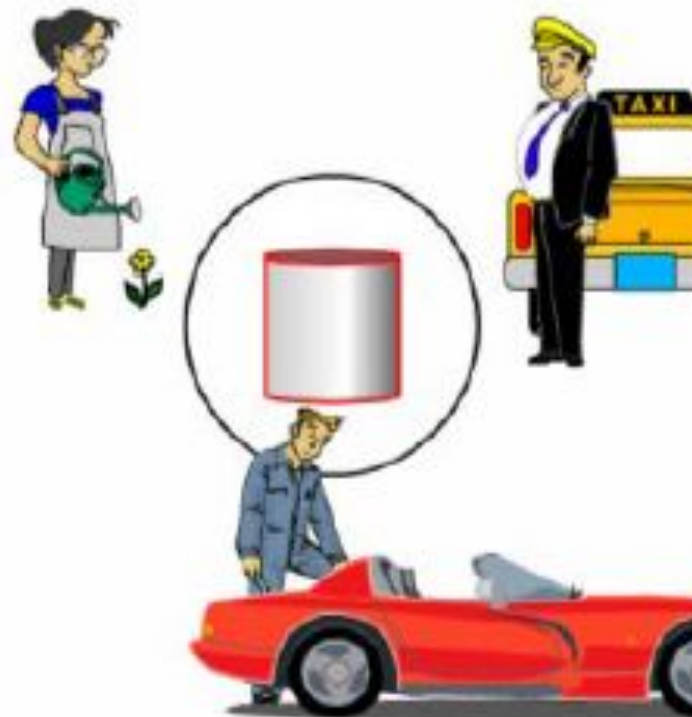
## Importancia de Base de Datos

**Pregunta: ¿Qué Tiene que Ver una Base de Datos con Mi Vida Diaria?**



## Si Tiene uno de los Trabajos Siguientes, ¿Cómo Puede Utilizar una Base de Datos?

- Mecánico en un taller de reparación
- Taxista
- Paisajista



Recordando...

# Datos, información, base de datos



Recordando...

## Datos, información, base de datos



Optimizar las bases de datos para mejorar el rendimiento de aplicaciones de software.

- **Modelo lógico y físico (Unidad 2-Lección 3 Español Oracle)**
- Índices y vistas
- Consultas avanzadas
- Disparadores
- Procedimientos Almacenados (PA)

Recordando...

## Proceso de desarrollo de base de datos

### Requisitos de información de negocio

Estrategia y análisis

Modelo de datos  
conceptuales

Es el examen de un negocio y los datos de negocio con el fin de determinar la estructura de la información de negocio y las reglas que la rigen

Diseño

Diseño de base de datos

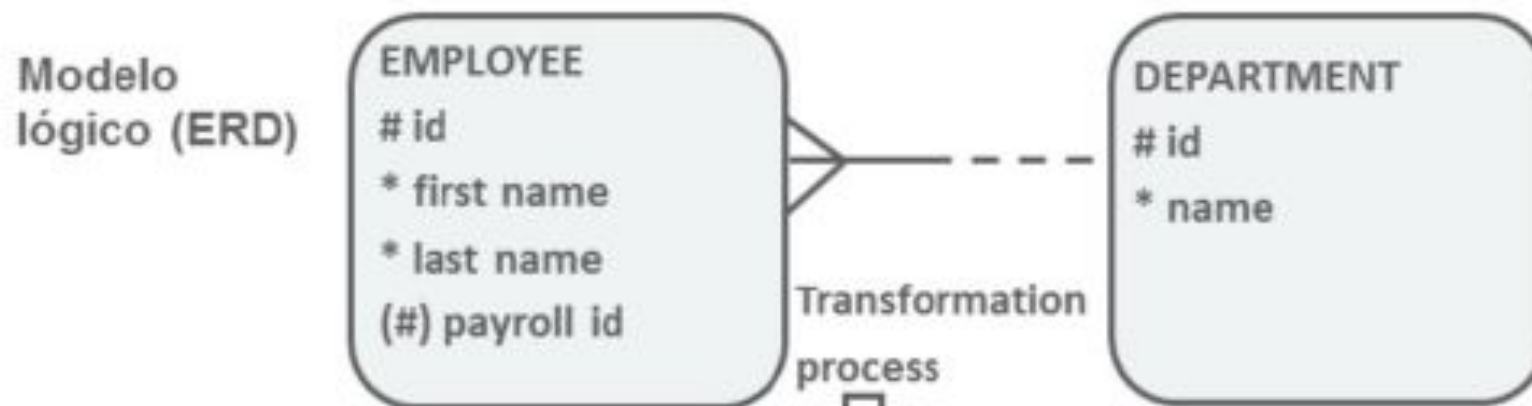
Estructura

Creación

Creación de base de datos

Modelado de datos físicos, esta relacionado con la implantación de SW y HW, depende de la tecnología y sujeta a cambios la tecnología.





EMPLOYEES (EPE)

Key Type	Optionality	Column name
pk	*	id
uk	*	payroll_id
	*	last_name
	*	first_name
fk	*	department_id

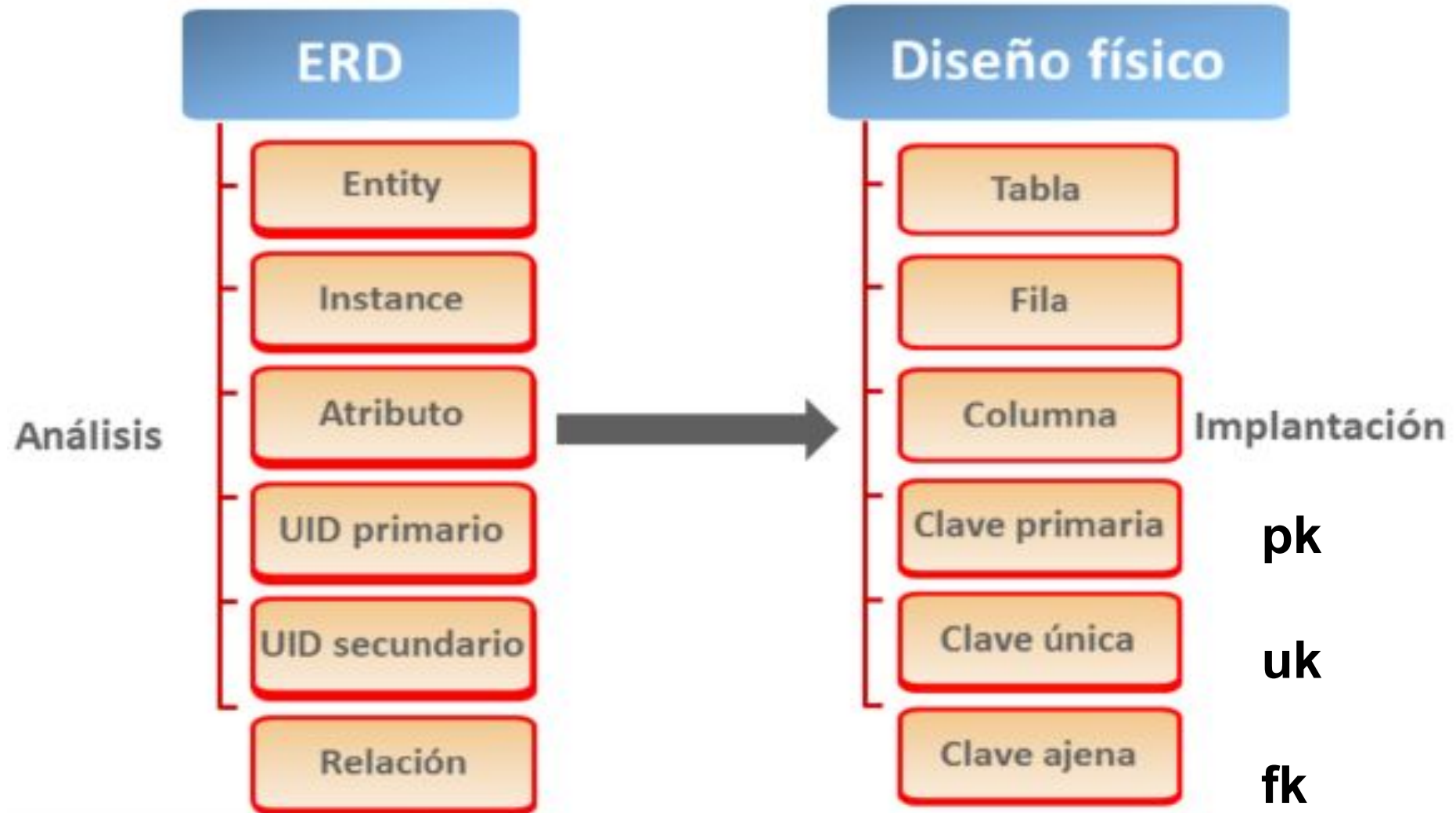
Implementación física:  
Base de datos relacional

DEPARTMENTS (DPT)

Key Type	Optionality	Column name
pk	*	id
	*	name

# Asignación de terminología

8





# Entidad y Tabla (Reglas)

9

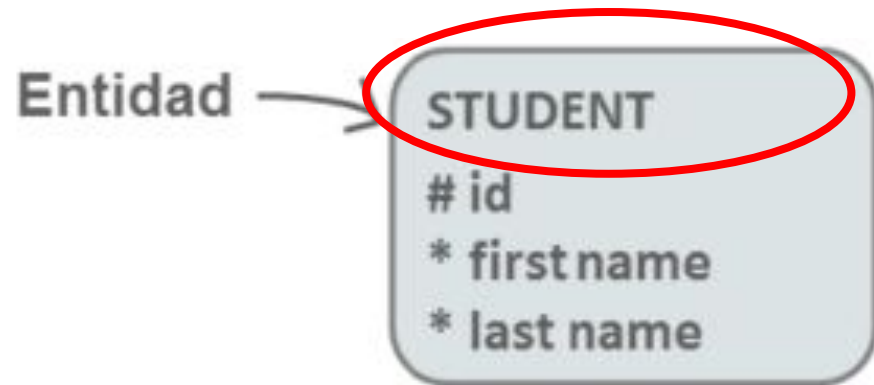


Tabla STUDENTS

ID	FIRST_NAME	LAST_NAME

Tabla

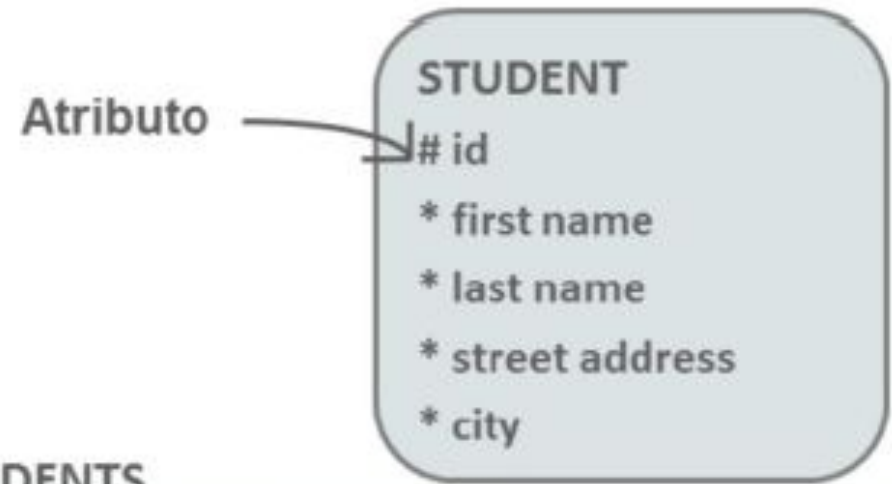


Antes Singular, **se convierte en plural**

# Atributos y columnas (Reglas)

10

✓ Nombres de columnas son idénticos, excepto en que los caracteres especiales y espacios se sustituyen por “\_”



✓ Nombres de columnas; suelen utilizar más abreviaturas que los nombres de atributos.

First name; First\_name o fname

Columna

**Tabla STUDENTS**

ID	FIRST_NAME	LAST_NAME	STREET_ADDRESS	CITY

# Una instancia y una fila

11

**Entidad**  
**STUDENT**

**Instance**  
**J Smith**

ID	FIRST_NAME	LAST_NAME	STREET_ADDRESS	CITY
101	Sam	Linkin	99B, Chuah Street	LA
102	Neena	Markin	44A, Church Street	NZ
103	Rick	Austina	1 <sup>st</sup> Cross, Palm Street	SA
104	J	Smith	Alpha Street	CA

→ Fila

Es una documentación adicional; explicar con mayor detalle las claves y columnas de la base de datos física.

Tabla STUDENTS

Key Type	Optionality	Column Name
pk	*	id
	*	first_name
	*	last_name
	*	street_address
	*	city

La columna Tipo de clave debe contener valores de **"pk"** para la clave primaria, **"uk"** para la clave única o **"fk"** para la columna de clave ajena.

## ¿Qué es SQL?

Lenguaje de Consulta Estructurado

**DDL** (Lenguaje de Definición de Datos). Define estructuras de B.D.

**DML** (Lenguaje de Manipulación de Datos). Manipula los datos (INSERT, UPDATE, DELETE)

**DQL** (Lenguaje de Consulta de Datos). Selecciona datos (SELECT)

**DCL** (Lenguaje de Control de Datos). Controla el acceso de usuarios

**TCL** (Lenguaje de Control transaccional). Gestiona las transacciones de B.D.

## Caso 1

Una base de datos para una pequeña empresa debe contener información acerca de clientes, artículos y pedidos. Hasta el momento se registran los siguientes datos en varios documentos, para cada cliente se necesita un número de cliente (único), direcciones de envío (varias por cliente), saldo, límite de crédito (depende del cliente, pero en ningún caso debe superar los 3,000 pesos) y descuento en caso de tenerlo.

## Caso 1

Para cada artículo se necesita un número de artículo (único) las fábricas que lo distribuyen, existencias de ese artículo en cada fábrica y descripción del artículo, para cada pedido de necesita tener una cabecera y el cuerpo del pedido, la cabecera está formada por el número de cliente, dirección de envío y fecha del pedido. El cuerpo del pedido son varias líneas, en cada línea se especifican el número del artículo pedido y la cantidad. Además, se ha determinado que se debe almacenar la información de las fábricas.

## Caso 1

Sin embargo, dado el uso de distribuidores, se usará el número de la fábrica (único) y teléfono de contacto. Y se desean ver cuántos artículos (en total) provee la fábrica. También, por información estratégica, se podría incluir información de fábricas alternativas respecto de las que ya fabrican artículos para esta empresa.

Nota: Una dirección se entenderá como calle, número, colonia y ciudad.



## Caso 2

Una organización no gubernamental se encarga de enviar ayuda material (medicamentos y alimentos) y ayuda humanitaria (personal sanitario) a campos de refugiados. Esta organización obtiene sus ingresos de las cuotas de los socios, de los que se desea conocer los datos personales, la cuenta bancaria en donde se realizan los cargos anuales, la fecha de pago y el tipo de cuota. En la actualidad hay tres tipos de cuotas, pudiendo variar en el futuro: mínima (10 mil pesos anuales), media (20 mil pesos anuales) o máxima (30 mil pesos anuales).

## Caso 2

Cada socio pertenece a una de las sedes de la organización, cada una de ellas ubicada en una ciudad distinta. De las sedes se desea conocer el domicilio y el nombre de su director. La organización cuenta con dos tipos de voluntarios: los que realizan labores humanitarias (personal sanitario) y los que realizan labores administrativas (personal administrativo). De los primeros se desea conocer su profesión (médico, cedula, etc.), su disponibilidad actual (sí/no) y el número de trabajos en los que ha participado. De todos los voluntarios se desea conocer los datos personales y la sede en la que se inscribieron.

## Caso 2

Cada envío tiene un destino y una fecha de salida. Para identificar los envíos, se les asigna un código único. Además, cada envío es organizado por una o varias sedes. Los envíos de ayuda material pueden ser de alimentos, debiéndose conocer el número de toneladas de cada alimento que se manda; o pueden ser de medicamentos, debiéndose conocer el número de unidades de cada medicamento. De los envíos de ayuda humanitaria se debe conocer el número de voluntarios que se mandan de cada profesión y quienes son cada uno de ellos.

- Comprender el concepto de **índice**, **crear y eliminar**.
- Generar **vistas** a través de consultas de base de datos.

## ÍNDICES. Concepto

Tiene un funcionamiento similar al índice de un libro puesto que, se guardan en parejas de elementos: el **elemento** que se desea indexar y su **posición** en la base de datos.





## ÍNDICES. Concepto

Es una estructura de datos que mejora la **velocidad de las operaciones**, permitiendo un **rápido acceso a los registros** de una tabla. Los índices se suelen usar sobre aquellos campos sobre los cuales se vayan a realizar **búsquedas frecuentes**.



## ÍNDICES. Concepto

Se recomienda el uso de índices cuando la tabla contiene miles de registros o se realizan operaciones de ordenamiento y agrupamiento, etc.



Es importante identificar el o los campos por los que sería útil crear un índice, aquellos campos por los cuales se realizan búsquedas con frecuencia: **claves primarias, claves externas o campos que combinan tablas.**

No se recomienda crear índices sobre campos que no se usan con frecuencia en consultas o en tablas muy pequeñas.



## ÍNDICES. Creados automáticamente

Al crearse una tabla en Oracle se crea:

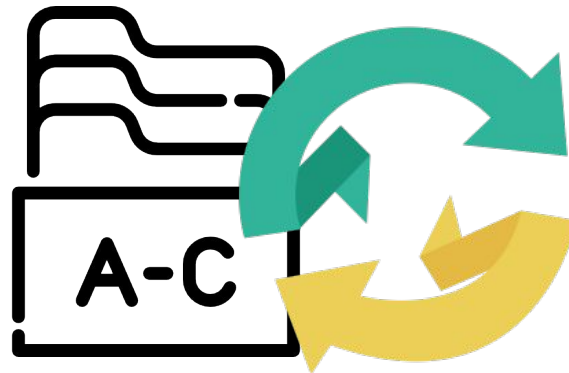


- Un índice UNIQUE que es para mantener las columnas que se hayan definido como **clave primaria de la tabla** utilizando **CONSTRAINT PRIMARY KEY**.
- Un índice UNIQUE es para mantener la **restricción de unicidad** de cada grupo de columnas que se haya declarado como único.
- Un índice para mantener todas las **filas de una tabla organizada por índice**.



## ÍNDICES. Consideraciones

- Un índice **sólo es efectivo cuando es utilizado.**
- El mantenimiento de un índice tiene efecto sobre el rendimiento de operaciones de **eliminación, inserción y actualización**. (Cada que se realiza una de estas operaciones, se actualiza el índice).





## ÍNDICES. Sintaxis

```
create /unique/ index NOMBREINDICE on  
NOMBRETABLA(CAMPOS);
```

***unique*** indica que el valor de la o las columnas indexadas debe ser único, **no puede haber duplicidades**.

***nombre\_índice*** debe ser un nombre claro o preciso (no debe existir otro nombre de objeto en Oracle) que siga los convenios de denominación de Oracle para nombrar columnas.

***nombre\_tabla*** será el nombre de la tabla donde se creará el índice.

***nombre\_columna*** (o columnas) será la columna de la tabla ***nombre\_tabla*** en la que se creará el índice. Se puede crear un índice para varias columnas.



Consultar "user\_constraints":

```
select constraint_name, constraint_type, index_name  
from user_constraints where table_name='EMPLEADO';
```

Ver los índices de la tabla "empleados":

```
select index_name, index_type, uniqueness  
from user_indexes  
where table_name='EMPLEADO';
```

Aparece 1 fila, mostrando el nombre del índice, indicando que es normal y único



Creamos un índice único sobre el campo "Apellido1":

```
create unique index l_empleados_Apellido1 on  
empleados(Apellido1);
```

Aparecen 2 filas, una por cada índice.

Ver los índices de la tabla "empleado":

```
select index_name, index_type, uniqueness  
from user_indexes  
where table_name='EMPLEADO';
```



Agregamos a la tabla una restricción única sobre el campo "Apellido1":

```
alter table empleado  
  add constraint UQ_empleado_Apellido1  
  unique (Apellido1);
```

--Analicemos la información que nos muestra "user\_constraints":

```
select constraint_name, constraint_type, index_name  
  from user_constraints  
 where table_name='EMPLEADO';
```

En la columna "index\_name" correspondiente a la restricción única, aparece "I\_empleados\_apellido1", Oracle usa para esta restricción el índice existente, no crea otro nuevo.



B.D. Empresa

## ÍNDICES. Ejercicios

--Creamos un índice no único, compuesto (para los campos "apellido" y "nombre") :

```
create index I_empleado_apellido1nombre  
on empleado (apellido1,nombre) ;
```

--Consultamos el diccionario "user\_indexes":

```
select index_name, index_type, uniqueness  
from user_indexes  
where table_name='EMPLEADO' ;
```

Nos muestra información sobre los 3 índices de la tabla.



B.D. Empresa

## ÍNDICES. Ejecución

Para ver el índice activos creados se ejecuta la siguiente consulta:

### Sintaxis

```
select      index_name      Nombre,      index_type      Tipo,
table_name  Tabla,          tablespace_name  Tablespace,
secondary                                     Secundario
from
all_indexes
where table_name = 'NOMBREDETABLA';
```



--Veamos todos los índices de la base de datos activa consultando "user\_objects":

```
select *from user_objects  
where object_type='INDEX';
```

Aparecen varios índices, entre ellos, los de nuestra tabla "empleados".





--Obtenemos información de  
"user\_ind\_columns":

```
select  
index_name, column_name, column_position  
from user_ind_columns  
where table_name='EMPLEADO';
```

index_name	column_name	column_position
PK_EMPLEADO	DNI	1
I_EMPLEADO_APELL	APELLIDO1	1
I_EMPLEADO_APELL	APELLIDO1	1
I_EMPLEADO_APELL	NOMBRE	2



```
--Si intentamos crear un índice único para el campo  
"apellido"  
--(que contiene valores duplicados") Oracle no lo permite:  
  
create unique index I_empleados_apellido1  
on empleado(apellido1);  
--error:dicha lista de columnas ya está indexada  
--Igualmente, si hay un índice único sobre un campo y luego  
--intentamos ingresar un registro con un valor repetido para  
el campo indexado, Oracle no lo permite.
```



--Creamos un índice único sobre el campo "nombre":

```
create unique index I_empleado_nombre on empleado(nombre);
```

--Oracle lo permite porque no hay valores duplicados.

--Intentamos agregamos un registro que repita un nombre:

```
insert into empleado values('Araceli','Jacobo','Martínez',01,  
to_date('12-16-2022','mm-dd-yyyy'),'zapata','M',3000,888665555,1);
```

--Oracle si inserta, pero despues ya no

```
insert into empleado
```

```
values('Araceli','Jacobo','Martínez',02,to_date('12-16-2022','mm-dd-yyyy'),  
'zapata','M',3000,888665555,1);      --Oracle no lo permite.
```



B.D. Empresa

## ÍNDICES. Monitoreo

---Cómo saber si un índice se está utilizando,  
monitorización del uso de índices en Oracle

```
alter index I_EMPLEADO_NOMBRE monitoring usage;
```

```
SELECT * FROM V$OBJECT_USAGE;
```

Resultado de la Consulta						
Salida de Script						
Salida de DBMS						
Explicación del plan						
Rastreo automático						
Historial SQL						
Carga de						
Tiempo de ejecución: 0.003 segundos						
index_name	table_name	monitoring	used	start_monitoring	end_monitoring	
I_EMPLEADO_APELI	EMPLEADO	YES	NO ✓	05/16/2022 17:22:2	(nulo)	
I_EMPLEADO_NOM	EMPLEADO	YES	NO	05/16/2022 17:27:4	(nulo)	

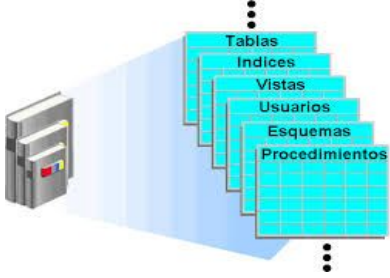
## ÍNDICES. Eliminación

Para eliminar un índice se utiliza la siguiente sintaxis:

```
drop index NOMBREINDICE;
```

Ejemplo:

```
drop index I_empleado_apellido1nombre
```



## Vistas. Concepto

Una **vista** es una alternativa para **mostrar datos** de varias tablas; es como una tabla virtual que almacena una consulta.

Los datos accesibles a través de la vista no son almacenados en la base de datos, solo se **guarda** la definición de la vista y no el resultado de ella.

Una vista **almacena** una consulta como un objeto para utilizarse posteriormente.

# Vistas. Concepto

**Base  
Table**

employees						
employee_id	last_name	job_id	manager_id	hire_date	salary	department_id
203	marvis	hr_rep	101	07-Jun-94	6500	40
204	baer	pr_rep	101	07-Jun-94	10000	70
205	higgins	ac_rep	101	07-Jun-94	12000	110
206	gietz	ac_account	205	07-Jun-94	8300	110

**View**

staff				
employee_id	last_name	job_id	manager_id	department_id
203	marvis	hr_rep	101	40
204	baer	pr_rep	101	70
205	higgins	ac_rep	101	110
206	gietz	ac_account	205	110

```
create view nombrevista as select columna1, columna2, ...  
    from nombretabla  
    where condición;
```

Para mostrar el contenido de una vista se utiliza la siguiente sintaxis:

```
select *from nombrevista;
```





--VISTAS

```
create view VISTAPROYECTO  
as select NOMBREPROYECTO, NUMPROYECTO  
from PROYECTO  
where NUMPROYECTO=1;
```

-- SINTAXIS PARA OBSERVAR RESULTADO DE VISTA

```
select *from VISTAPROYECTO;
```



```
create or replace view nombrevista as select columna1,  
columna2, from nombretabla where condición;
```

```
create or replace view vistaproyecto
```

```
as select NOMBREPROYECTO, NUMPROYECTO from proyecto
```

```
where NUMPROYECTO=10;
```



Sintaxis para visualizar todas las vistas creadas

```
select * from user_objects where object_type='VIEW';
```

Sintaxis para eliminar

```
drop view nombredelavista;
```

```
drop view vistaproyecto;
```



1. Crear la vista **"vista\_EmpleadoProyec"**, que sea resultado de una combinación de las dos tablas, en la cual se muestran más de 3 campos.
2. Ver la información de la vista realizada.
3. Realizar una consulta a la vista como si se tratara de una tabla, ordenando de forma ascendente.
4. Realiza una vista donde se pueda visualizar el nombre, apellido y sueldo de cada empleado.
5. De la vista anterior, realizar una consulta donde solo se visualicen los empleados que ganan 25000.



Devuelve el número de filas de la consulta, es decir, el número de registros que cumplen una determinada condición, se puede aplicar a cualquier tipo de dato.

## Sintaxis

```
select count (columna) from tabla;
```

```
-- cuantas tuplas tiene la tabla trabaja_en  
select count(*) from TRABAJA_EN;  
-- cuantas tuplas son las que tienen registro  
en horas  
select count(HORAS) from TRABAJA_EN;
```

También se puede utilizar esta función junto con la cláusula "where" para una consulta más específica.

```
select count(columna)  
from tabla  
where condiciónwhere;
```

```
select count(*)  
from EMPLEADO  
where SUELDO='25000';
```



La función sum retorna la suma de los valores que contiene el campo especificado, se puede emplear solo a datos numéricos.

## Sintaxis

```
select sum (columna) from tabla;
```

```
select sum (SUELDO)
```

```
from EMPLEADO;
```

También se puede utilizar esta función junto con la clausula "where" para una consulta más específica.

```
select sum (columna)  
from tabla  
where condiciónwhere;
```



Para averiguar el valor máximo o mínimo de un campo usamos las funciones max y min respectivamente, se puede emplear con cualquier tipo de dato.

### Sintaxis

```
select max o min (columna) from tabla;
```

También se puede utilizar esta función junto con la clausula "where" para una consulta más específica.

```
select max o min(columna)  
from tabla  
where condiciónwhere;
```



La función avg retorna el valor promedio de los valores del campo especificado, se puede emplear solo a datos numéricos.

Sintaxis

```
select avg (columna) from tabla;
```

También se puede utilizar esta función junto con la clausula "where" para una consulta más específica.

```
select avg (columna)  
from tabla  
where condiciónwhere;
```





La cláusula GROUP BY es un comando que se usa para agrupar filas que tienen los mismos valores.

### Sintaxis

```
select (editorial) from libros group by editorial;
```

```
select (columna) from tabla group by columna;
```

La cláusula GROUP BY se utiliza en la instrucción SELECT. Opcionalmente se usa junto con funciones agregadas para producir informes resumidos de la base de datos.

```
select columna, funciodeagregado  
from tabla  
group by columna;
```

```
select editorial, sum(cantidad)  
from libros  
group by editorial;
```

```
select editorial, count(*)  
from libros  
where precio<30  
group by editorial;
```



B.D. Empresa

## HAVING

Permite seleccionar o rechazar un grupo de registros.

La cláusula HAVING se usa en combinación con la cláusula GROUP BY para restringir los grupos de filas devueltas solo a aquellos cuya condición es VERDADERA.

**SELECT** nombrecolumna

agregar\_function (SUM, COUNT, MIN, MAX, or AVG) (nombrecolumna)

**FROM** nombretabla

[**WHERE** condicion]

**GROUP BY** nombrecolumna

**HAVING** AVG condicion\_having;

Así como la cláusula "where" permite seleccionar (o rechazar) registros individuales; la cláusula "having" permite seleccionar (o rechazar) un grupo de registros.

## Trigger (Disparador)

Un "trigger" (disparador o desencadenador) es un bloque de código que se ejecuta automáticamente cuando ocurre algún evento como **insert**, **update** o **delete** sobre una determinada tabla.

## Trigger (Disparador)



- ✓ No pueden ser invocados directamente.
- ✓ No reciben y retornan parámetros.
- ✓ Son apropiados para mantener la integridad de los datos.

## Trigger (Disparador)

```
CREATE [ OR REPLACE ] TRIGGER NOMBRETRIGGER          BEGIN
MOMENTO (BEFORE, AFTER o INSTEAD OF ) , EVENTO (INSERT,      SENTENCIAS A EJECUTAR
UPDATE o DELETE)
ON NOMBRETABLA
NIVEL (STATEMENT o FOR EACH ROW ]
WHEN CONDICION--OPCIONAL
```



- Si se agrega "or replace" al momento de crearlo y ya existe un trigger con el mismo nombre, el trigger será borrado y vuelto a crear.
- Momento ( indica cuando se disparará el trigger en relación al evento)
  - Before: Significa que el trigger se activará antes que se ejecute la operación (insert, update o delete) sobre la tabla, que causó la activación del mismo.
  - After: significa que el trigger se activará después que se ejecute la operación que causó la activación.
  - Instead of: sólo puede definirse sobre vistas, anula la sentencia disparadora, se ejecuta en lugar de tal sentencia (ni antes ni después).



- **Evento:** Especifica la operación que causa que el trigger se active, puede ser "insert", "update" o "delete".
- **Nombretabla:** Indica la tabla asociada al trigger.

Nivel puede ser a nivel de sentencia o de fila.

**For each row:** Indica que el trigger es a nivel de fila, es decir, se activa una vez por cada registro afectado por la operación sobre la tabla.

**Statement:** Se activa una sola vez; antes o después de ejecutar la operación sobre la tabla.

## Trigger (Disparador)



- **Cuerpo del trigger:** Son las acciones que se ejecutan al activarse el trigger, las condiciones que determinan cuando un intento de inserción, actualización o borrado provoca las acciones que el trigger realizará.





- Cuando se trabaja con un trigger a nivel de fila, Oracle provee dos tablas temporales a las cuales se puede acceder.
- Estas tablas contienen los **antiguos** y **nuevos** valores de los campos del registro afectado por la sentencia que activó el trigger.
- Para especificar el campo se utiliza la siguiente sintaxis:

:new.CAMPO

:old.CAMPO

## Trigger (Disparador)



Tipo de evento	Campo accedido
Insert	:new
update	:new y :old
delete	:old



- El valor de ":new" puede modificarse en un **trigger before**, es decir, se puede acceder a los nuevos valores antes que se ingresen en la tabla y cambiar los valores asignando a ":new.CAMPO" otro valor.
- El valor de ":new" **NO** puede modificarse en un **trigger after**, esto es porque el trigger se activa luego que los valores de "new" se almacenaron en la tabla.
- El campo ":old" **nunca** se modifica, sólo puede leerse.



- En los triggers a nivel de fila, se puede incluir una restricción adicional, agregando la cláusula "**when**" con una condición que se evalúa para cada fila que afecte el trigger; si resulta **cierta**, **se ejecutan** las sentencias del trigger para ese registro; si resulta **falsa**, el trigger **no se activa** para ese registro.



- Un trigger puede estar en dos estados: habilitado o deshabilitado.
- Sintaxis para deshabilitar un trigger:

```
alter trigger nombretrigger disable;
```

- Sintaxis para habilitar un trigger que está deshabilitado:

```
alter trigger nombretrigger enable;
```



- Para eliminar un trigger se emplea la siguiente sintaxis:

```
drop trigger nombrettrigger;
```

- Si se elimina una tabla, se eliminan todos los triggers establecidos sobre ella.



## Procedimiento almacenado

Un procedimiento almacenado es un conjunto de instrucciones a las que se les da un nombre, el cual se almacena en la base de datos activa.

Permitiendo agrupar y organizar tareas repetitivas.



## Procedimiento almacenado

### Ventajas:

- ❖ Incrementa el rendimiento de las aplicaciones.
- ❖ Reduce el tráfico entre la aplicación y el servidor de BD.
- ❖ Son reutilizables.
- ❖ Son seguros.





## Procedimiento almacenado

### Desventajas:

- ❖ Si se abusa de su uso, incrementa el uso de memoria significativamente.
- ❖ Si las reglas de negocio de un procedimiento almacenado son complicadas, son difíciles de implementar.
- ❖ Es difícil depurarlos.



## Procedimiento almacenado

### Generalidades:

- ❖ Un procedimiento almacenado se invoca llamándolo.
- ❖ Puede hacer referencia a tablas, vistas, a funciones definidas por el usuario o a otros procedimientos almacenados.



## Procedimiento almacenado

Sintaxis:

CREATE [OR REPLACE]

PROCEDURE nombreprocedimiento [(

<parametro1> [IN | OUT | IN OUT] <tipodato>,

<parametro2> [IN | OUT | IN OUT] <tipodato>)]

IS / AS

--Declaración de variables locales

-- BEGIN

-- Sentencias

[EXCEPTION]

-- Sentencias control de excepción

END;



## Procedimiento almacenado

**Parámetro:** Es el nombre que se le quiere dar al parámetro. Se pueden utilizar múltiples parámetros. En caso de no necesitarlos, se puede omitir los paréntesis.

**IN:** Especifica que el parámetro es de entrada y que por tanto dicho parámetro tiene que tener un valor en el momento de llamar a la función o procedimiento. Si no se especifica nada, los parámetros son por defecto de tipo entrada.



## Procedimiento almacenado

**OUT:** Especifica que se trata de un parámetro de salida. Son parámetros cuyo valor es devuelto después de la ejecución el procedimiento que lo llamó.

**IN OUT:** Son parámetros de entrada y salida a la vez.

**Tipo-de-dato:** Indica el tipo de dato del parámetro (number, varchar, etc).



## Procedimiento almacenado

Para ejecutar el procedimiento se utiliza la siguiente sintaxis:

```
execute nombredeprocedimiento (valor para el parámetro);
```

```
begin
```

```
Nombredeprocedimiento;
```

```
end;
```

Para eliminar un procedimiento se utiliza la siguiente sintaxis:

```
drop procedure nombredeprocedimiento;
```



## Procedimiento almacenado

1. Crear un procedimiento almacenado que reciba el documento del empleado y le aumente el 10 % a sus salario.
1. Crear un procedimiento almacenado que reciba el documento del empleado y la cantidad el porcentaje del aumento del sueldo.
1. Crear un procedimiento almacenado que ingrese un nuevo empleado.