

# El método de Yamamoto para programación lineal y el teorema del ángulo

Mg. Percy Ticona Centeno

## Resumen

Alternativamente al Método Simplex y los Métodos de Puntos Interiores que marcaron una revolución en el campo de la programación lineal, entre los años 1947 a 2000, recientemente surgieron otras propuestas para resolver ese problema. Uno de ellos es justamente el algoritmo de Yamamoto (2010), que toma en consideración los ángulos que forman las normales de los hiperplanos que definen la región factible con el gradiente de la función objetivo. El algoritmo de Yamamoto puede incluso resolver un ejemplar de programación lineal en una iteración, si las condiciones son favorables.

Adicionalmente, como un aporte particular, demostraré una proposición que no demostrada en el trabajo de Yamamoto, pero sí utilizada, al que denomino Teorema del Ángulo.