

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO 1/2024

Exercícios práticos em JavaScript

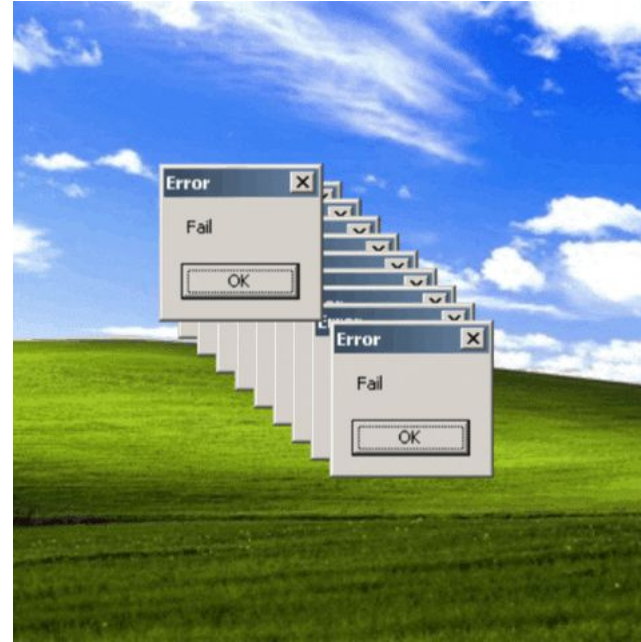
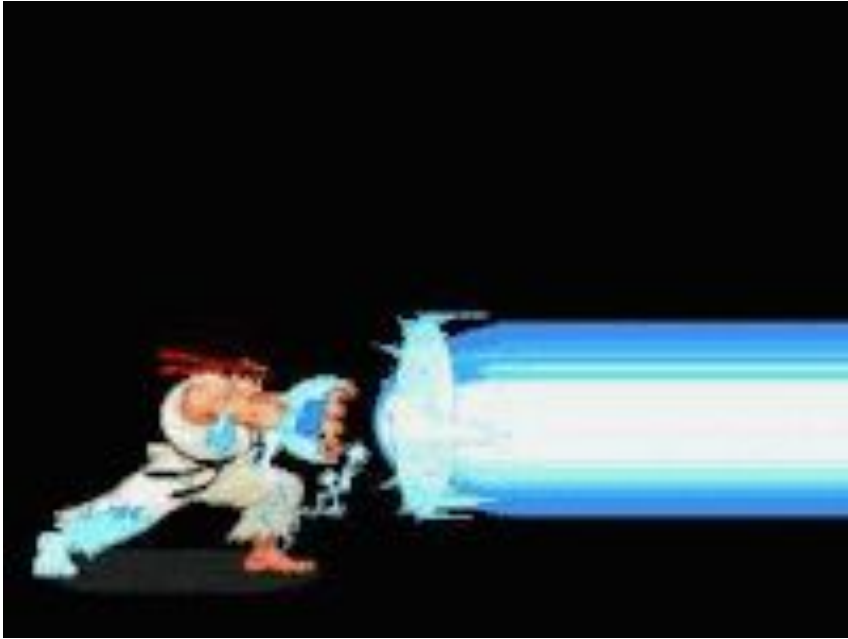
Dr. Felipe da Silva

Centro Universitário IESB

The background features a dark blue-grey gradient. On the left, several grey arrows of varying lengths point horizontally towards the right. A prominent, thick red arrow originates from the left and points directly towards a target on the right. The target is composed of concentric circles in shades of red and grey, with the bullseye being the innermost red circle.

OBJETIVOS

- 1) Familiarizar com atribuição e com os tipos de variáveis; fazer conversões entre tipos distintos de variáveis.
- 2) Entender e fazer o uso adequado de atribuições e comparações de variáveis .
- 3) Fazer uso de operadores aritméticos em JS.
- 4) Fazer comentários em linha ou em blocos dentro dos scripts de JS.
- 5) Aplicar e entender o uso dos comandos `alert()`, `document.write()`, e `console.log()`.



PRATICAR, PRATICAR, E PRATICAR

Uso de let, var,
const

Tipos de variáveis:
typeof

Uso de parseInt,
parseFloat,
Number

Uso de =, ==, ===,
!=, e !==.

Operações
aritméticas: +, -, /,
*, ++, --, %, **

Uso de Math.ceil,
Math.floor, etc

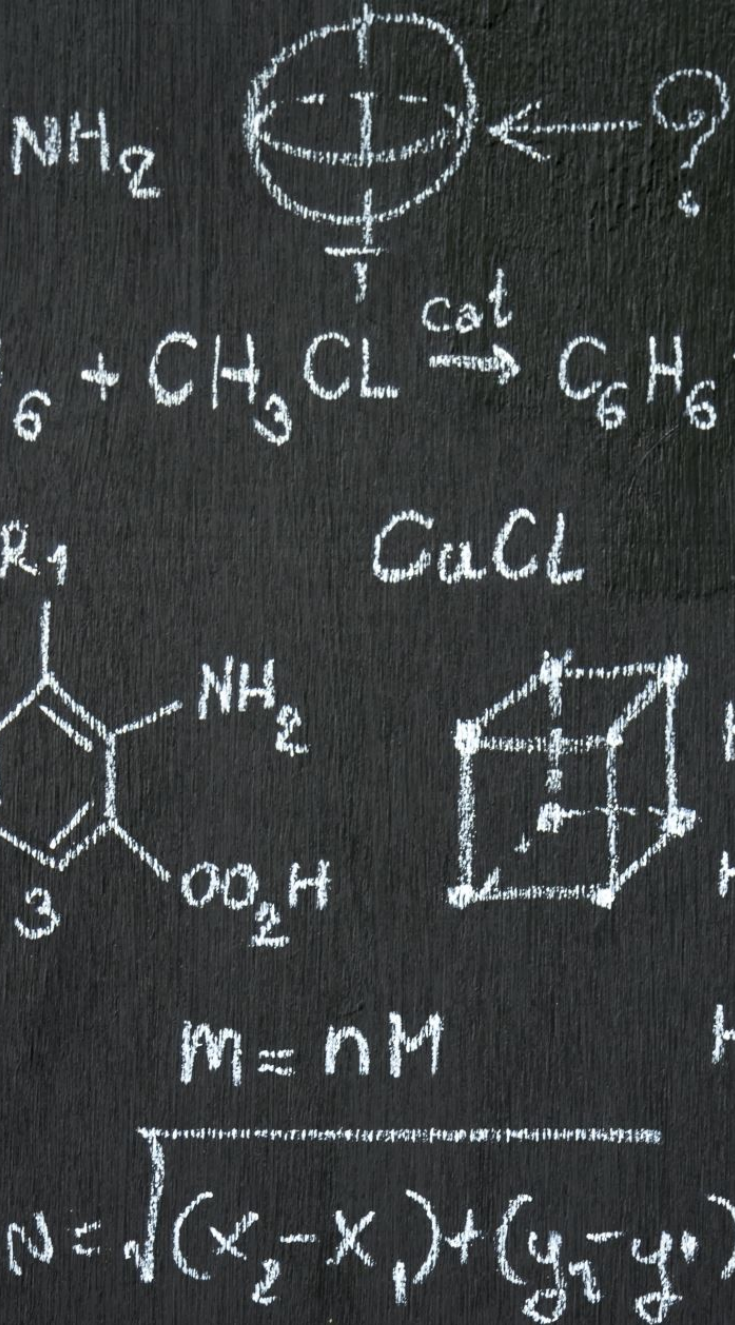
TÓPICOS PARA PRATICAR

- ▶ 1) Faça declaração de variáveis usando let, var, e const.
 - ▶ 1.1) verifique os tipos das variáveis; (use o comando typeof)
 - ▶ 1.2) atribua valores às variáveis declaradas, e novamente verifique o tipo da variáveis.

EXERCÍCIO 1

EXERCÍCIO 2

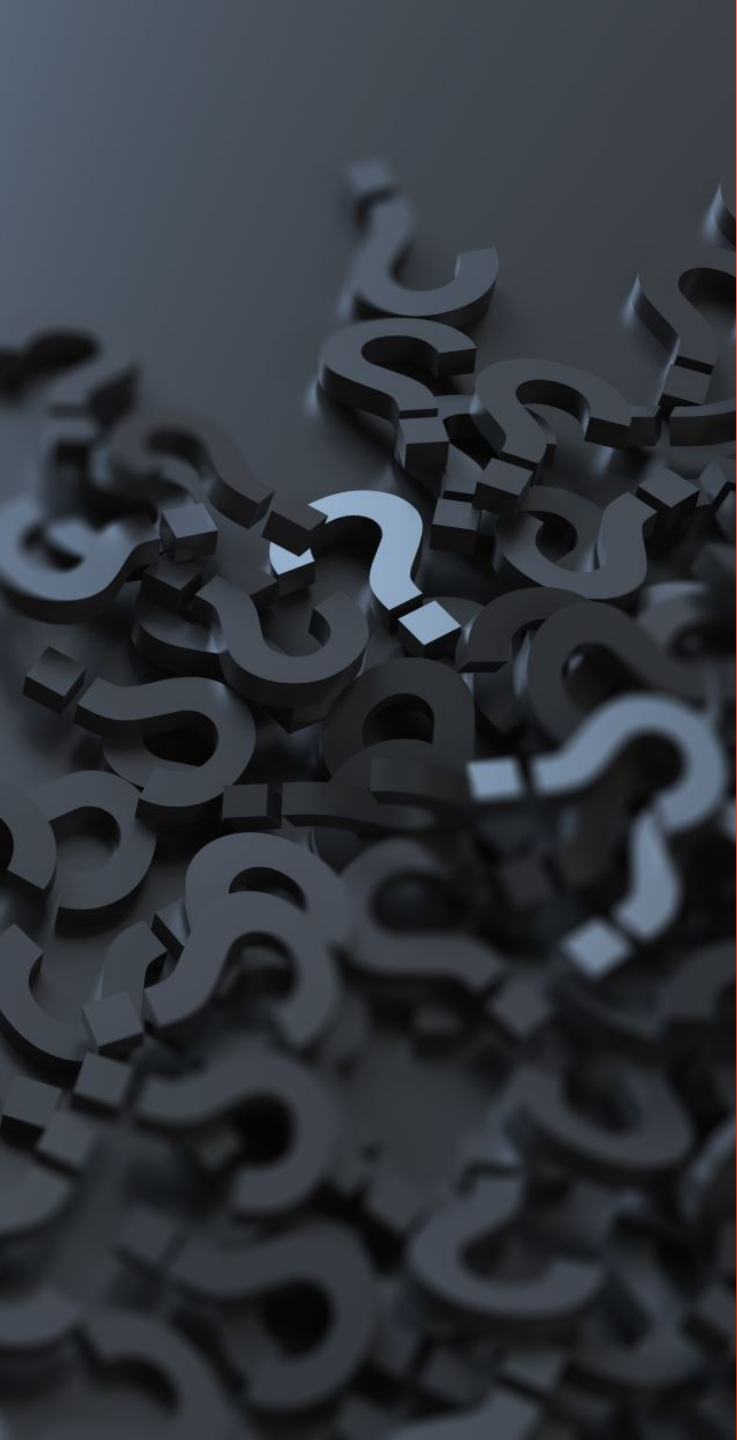
- ▶ 2) Declare variáveis para representar seu nome, sobrenome, idade, e CPF.
- ▶ 2.1) Use comandos para ter uma saída informando seu nome completo
- ▶ , idade, e CPF. (Use concatenação)
- ▶ 2.2. Suponha que um CPF seja entrado como `var cpf = '71354793515'`, como converter essa variável em número?



- ▶ 2) Familiarize com o comandos de atribuição `=`, e os comandos de comparação `==`, `===`, `!=`, `!==`. Declare várias variáveis e faça as comparações.
- ▶ 2.1 Qual a principal diferença entre `=`, `==`, e `===`?
- ▶ 2.2. Considere o seguinte bloco em JS:
 - ▶ `var x, y, z;`
 - ▶ `x=2, y='2', z= 'dois';`

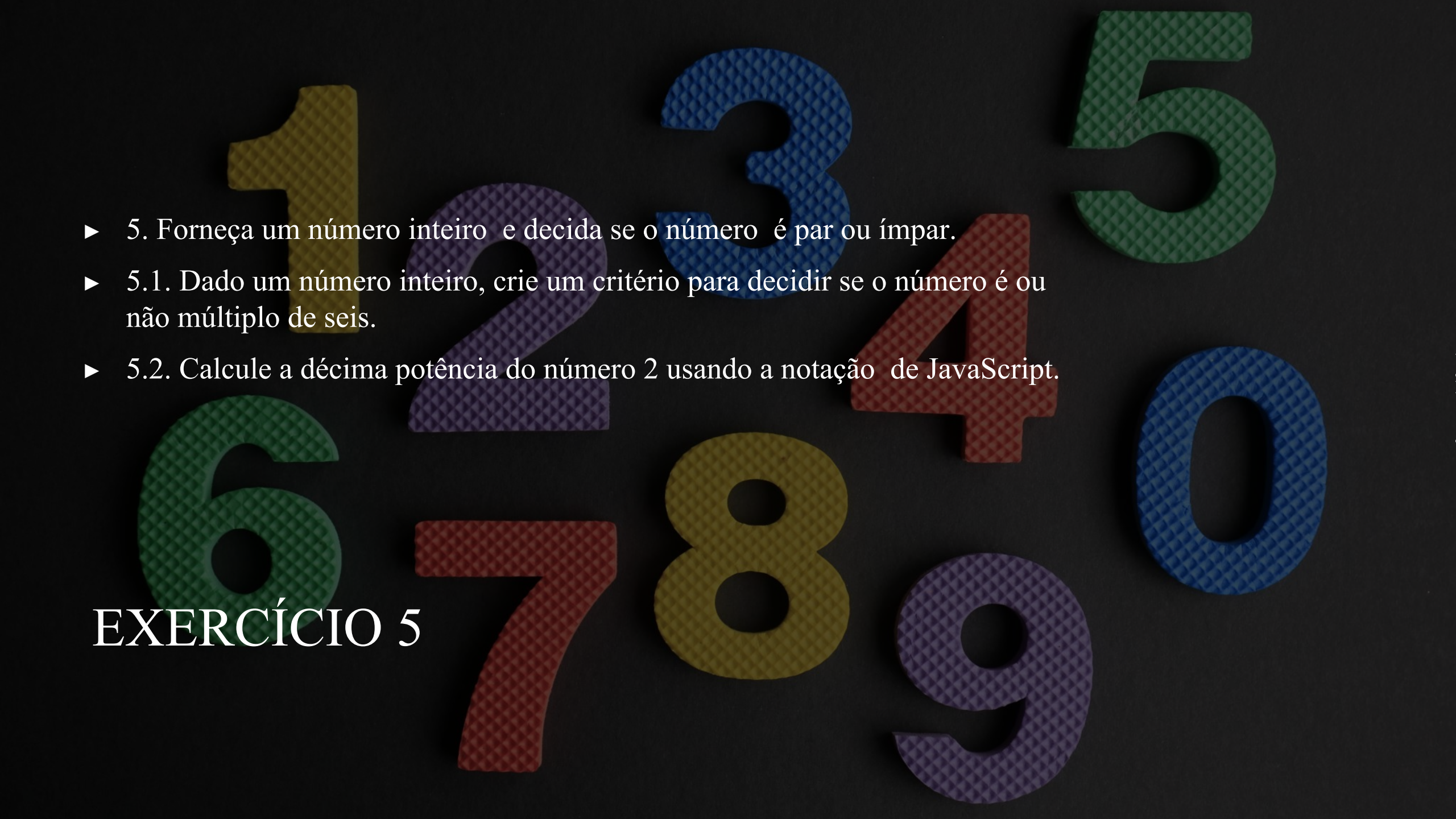
Compare as variáveis `x`, `y`, e `z` usando os comandos `==`, `===`, `!=`, e `!==`.

EXERCÍCIO 3

- 
- ▶ 4) Teste os incrementos e decrementos ++ e --. Declare uma variável n e teste o incremento e decremento.
 - ▶ 4.1. n++, n-- (Corra o script duas vezes)
 - ▶ 4.2. ++n, --n (Note a diferença com 4.1)

EXERCÍCIO 4



- 
- ▶ 5. Forneça um número inteiro e decida se o número é par ou ímpar.
 - ▶ 5.1. Dado um número inteiro, crie um critério para decidir se o número é ou não múltiplo de seis.
 - ▶ 5.2. Calcule a décima potência do número 2 usando a notação de JavaScript.

EXERCÍCIO 5

► 6. Use os comandos Math.ceil() e Math.floor() e aplique aos números:

- a) 2.45
- b) -2.45
- c) 3.89
- d) 4.67

EXERCÍCIO 6



BOM
TRABALHO!!