

Día 2: Curso Básico Gorilla

Repaso día anterior.

- ¿Cómo funciona gorilla?
- ¿Qué hicimos en el equipo cliente?
- ¿Qué hicimos en el equipo servidor?
- Visual Studio Code

¿Dudas?

¿Qué veremos hoy?: practicar

Script ps1 Hola mundo

Instaladores tipo .exe

Phyton: tenemos ayuda de instalación silenciosa.

VLC: no tenemos ayuda (web del desarrollador)

WinRAR: añadimos fichero de configuración.

Reaper: Cambiamos check type file, por check type scripts.

Instaladores tipo .msi

Inkscape: check type file

Blender: check type script.

Configuración clientes Windows con powershell

disable_services.ps1 (Deshabilitar servicios activos no necesarios)

set_config_w32Time (configuración fecha y hora)

Aspectos que también veremos hoy

Idempotencia.

Logs de gorilla.

Instalaciones silenciosas.

Powershell.

Repaso

Funcionamiento de gorilla

- **Esquema cliente-servidor.**
- **El proceso lo inicia el cliente (tarea programada).**
- **El cliente inicia la petición al servidor, obtiene su manifest y su catálogo, y realiza las tareas definidas en las secciones: managed_install, managed_uninstall, managed_update,...**
- **Gorilla se tiene que ejecutar como administrador.**
-

Estructura de carpetas y ficheros

Web Server

```
[web root]
├── manifests
│   └── *.yaml
├── catalogs
│   └── *.yaml
└── packages
    ├── *.nupkg
    ├── *.msi
    ├── *.exe
    └── *.ps1
```

PC client

- El Binario de gorilla lo podemos instalar donde queramos, por ejemplo, en c:\gorilla.
- La cache de gorilla estará en esa misma ruta: c:\gorilla en este caso.
- El fichero de log los tenemos en c:\gorilla\cache\gorilla.log
- La configuración la tenemos en %ProgramData%\gorilla/

Visual Studio Code + Remote-ssh

- Configuramos la extensión Remote-ssh para hacer una conexión con clave privada (id_rsa) a la MV multipass