1 – Introducción

La aplicación se ha desarrollado en:

- Framework Django
- Lenguaje Python
- Base de datos Postgres

Tareas del responsable del sistema (<u>luisvela@us.es</u> y <u>vinfraestructurafcom@us.es</u>):

- Actualizaciones
- Mejoras
- Copias de seguridad
- Control de roles:
 - o Invitados
 - o Técnicos
 - o Administradores

2 - Inventario de Informática: acceso y roles

Acceso con rol "Invitado" (se puede ver, pero no insertar/modificar/borrar):

- URL de acceso: 10.1.21.24

Usuario: invitado

Contraseña: inventariofcom___ (2 guiones bajos al final)

3 - Inventario de MAV: acceso y roles

Acceso con rol "Invitado" (se puede ver, pero no insertar/modificar/borrar):

- URL de acceso: 150.214.225.199

Usuario: invitado

- Contraseña: inventariofcom__ (2 guiones bajos al final)

Acceso con rol "Técnico" (se puede insertar/modificar/borrar, pero no gestionar usuarios ni crear un nuevo almacén):

- URL de acceso: 150.214.225.199

Usuario: tecnico

- Contraseña: inventariofcom___ (2 guiones bajos al final)

4 – Organización y roles

Roles:

Las personas con rol "Técnico" serán las responsables de insertar/modificar el contenido y comprobar la consistencia de los datos con respecto a la realidad.

Personas con rol "Invitado" tendrán acceso a los datos del inventario para obtener/filtrar la información deseada.

El Decano, la Administradora y el Vicedecano de Infraestructura tendrán acceso mediante rol "Invitado" para conocer el estado de la infraestructura del centro tanto para el inventario de Informática como para el de MAV.

Gestión de usuarios:

Cada persona física tendrá un usuario propio. La gestión de usuarios o las incidencias relacionadas con esto (olvido de contraseña) es tarea del administrador del sistema.

Administrador del sistema (<u>luisvela@us.es</u>) ES DISTINTO administrador del inventario (rol "Técnico).

Logs:

Django proporciona un sistema de logs para conocer en todo momento qué acciones realizada cada usuario del sistema.

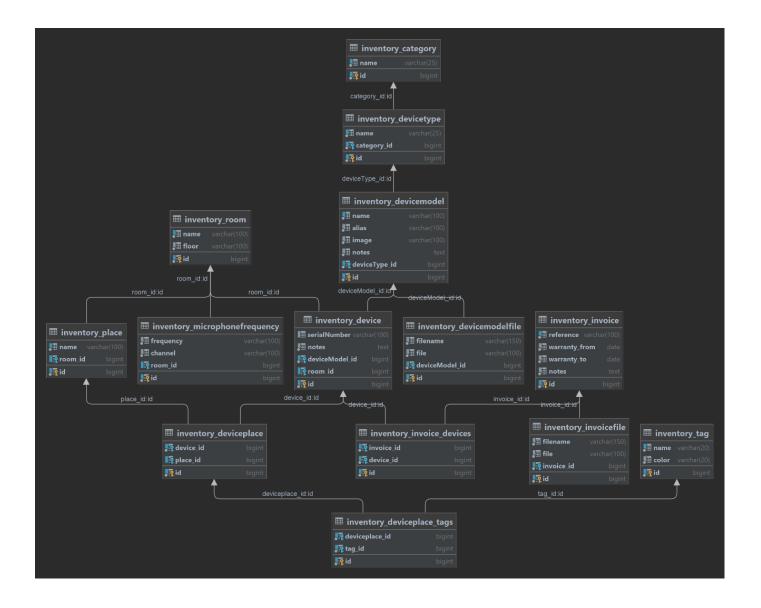
5 – Procedimientos de trabajo (sin entrar en la aplicación)

Hay que tener en cuenta el inventario para INTRODUCIR o MODIFICAR datos siempre que se den estos casos de uso de forma genérica (luego especificaremos muchos más)

- Cuando se compre un nuevo dispositivo
 - Se debe pedir a Carlos de gestión económica la hoja de inventario del centro / albarán de compra / factura. Todo sirve.
- Cuando se va a reponer un nuevo dispositivo
- Cuando se almacena un dispositivo
- Cuando se va a tirar un dispositivo (primero se almacena)
- Cuando se tira finalmente un dispositivo (se lo lleva una empresa)

Nota*: Hay que inventariar todo el material obsoleto y antiguo. El CICUS quiere hacer un museo con esos dispositivos.

6 - Diagrama UML del modelo de base de datos



Observando el diagrama veo que debo realizar las siguientes tareas en ESTE ORDEN:

- 1- Definir categorías de dispositivos
- 2- Definir tipos de dispositivos

- 3- Definir modelos de dispositivos y sus ficheros asociados (como documentación o manuales .pdf)
- 4- Definir espacios
- 5- Crear dispositivos

Una vez creados mis dispositivos podré:

- Definir puestos
 - Asociar dispositivos a puestos
 - Asignar etiquetas a puestos

Nota*: un puesto sólo puede tener un dispositivo

- Crear facturas
 - Asociar facturas a dispositivos

7 – Práctica: Insertar datos

- 1- Crea una categoría de dispositivos
- 2- Crea un tipo de dispositivo
- 3- Crea un modelo de dispositivo
 - a. Busca una foto en internet y súbela
 - b. Busca la documentación oficial de ese modelo y súbela
- 4- Crea un modelo de dispositivo de tipo "Ordenador"
 - a. ¿Cómo lo nombro?

Un PC – Abre la aplicación "Powershell ISE" y ejecuta:

```
$Win32_Baseboard = Get-CimInstance -ClassName Win32_Baseboard
$Win32_Processor = Get-CimInstance -ClassName Win32_Processor

# cpu
$cpu = $Win32_Processor.Name | Out-String
$cpu = $cpu.Trim()
# motherboard
$motherboard = ($Win32_Baseboard.Manufacturer + " - " + $Win32_Baseboard.Product)
| Out-String
$motherboard = $motherboard.Trim()
Write-Host $cpu "-" $motherboard
```

Un iMac – (información del sistema)





- 5- Crea un espacio
- 6- Crea 2 dispositivos de ese modelo de dispositivo en el espacio creado
- 7- Crea 2 puestos de dispositivo
- 8- Asigna dos dispositivos a los 2 puestos creados
- 9- Asigna una etiqueta a algún puesto de dispositivo
- 10- Crea una factura y añade los 2 dispositivos creados

a. Añade un .pdf con la factura

8 – Práctica: casos de uso especiales

- 11- Intercambiar de lugar un dispositivo de tipo ordenador por otro
- 12- Mover un dispositivo al almacén
- 13- Crear múltiples dispositivos de un mismo modelo
- 14- Asignar múltiples dispositivos de distintos tipos de dispositivo a una única factura
- 15- Mover un dispositivo al almacén
- 16- Qué hacer cuando se va a tirar un dispositivo

9 - Práctica: Filtrar información

Utilizando la información insertada en el sistema durante la sesión de práctica o el inventario de Informática (10.1.21.24), realiza las siguientes tareas:

- 11- Filtrar todos los modelos de cierto tipo de dispositivo
- 12- Filtrar todos los dispositivos de cierto espacio
- 13- Filtrar todos los dispositivos de cierto modelo
- 14- Filtrar todos los dispositivos de cierto modelo en garantía/fuera de garantía
- 15- Comprobar que características tiene cierto ordenador de un espacio concreto
- 16- Buscar la factura/hoja de inventario de un dispositivo concreto
- 17- Ver cuantas unidades de cierto modelo de dispositivo tengo en el almacén