

BB26:

```
%i.addr = alloca 1
%j.addr = alloca 1
%k.addr = alloca 1
%other = alloca 1
store %i %i.addr
store %j %j.addr
store %k %k.addr
%1 = load %k.addr
%cmp = icmp %1 1
br %cmp BB28 BB27
```

BB28:

```
%4 = load %i.addr
%sub = sub 6 %4
%5 = load %j.addr
%sub1 = sub %sub %5
store %sub1 %other
%6 = load %i.addr
%7 = load %other
%8 = load %k.addr
%sub2 = sub %8 1
call @tower(%6, %7, %sub2)
%9 = load %i.addr
%10 = load %j.addr
call @Move(%9, %10)
%11 = load %other
%12 = load %j.addr
%13 = load %k.addr
%sub3 = sub %13 1
call @tower(%11, %12, %sub3)
br BB29
```

BB27:

```
%2 = load %i.addr
%3 = load %j.addr
call @Move(%2, %3)
br BB29
```

BB29:

ret