

BB40:

```
%run.addr = alloca 1
%i = alloca 1
store %run %run.addr
call @tInitarr()
%call = call @malloc(24)
store %call %tree
%1 = load %tree
%left = getelementptr %1 0 0
store %left
%2 = load %tree
%right = getelementptr %2 0 1
store %right
%3 = load (%sortlist01)
%4 = load %tree
%val = getelementptr %4 0 2
store %3 %val
store 2 %i
br BB41
```

BB41:

```
%5 = load %i
%cmp = icmp %5 5000
br %cmp BB44 BB42
```

BB42:

```
%6 = load %i
%idxprom = sext %6
%arrayidx = getelementptr %sortlist 0 %idxprom
%7 = load %arrayidx
%8 = load %tree
call @Insert(%7, %8)
br BB43
```

BB43:

```
%9 = load %i
%inc = add %9 1
store %inc %i
br BB41
```

BB44:

```
%10 = load %run.addr
%add = add 2 %10
%idxprom1 = sext %add
%arrayidx2 = getelementptr %sortlist 0 %idxprom1
%11 = load %arrayidx2
%call3 = call @printf(%.str, %11)
%12 = load %tree
%call4 = call @Checktree(%12)
%tobool = icmp %call4 0
br %tobool BB45 BB46
```

BB45:

```
%call5 = call @printf(%.str.1)
br BB46
```

BB46:

```
ret
```

