

BB25:

```
%s1.addr = alloca 1
%s2.addr = alloca 1
store %s1 %s1.addr
store %s2 %s2.addr
%1 = load %s1.addr
%call = call @Pop(%1)
%2 = load %s2.addr
call @Push(%call, %2)
%3 = load %movesdone
%add = add %3 1
store %add %movesdone
ret
```