

Engenharia de software

Projeto de Bloco: Desenvolvimento JAVA

Luiz Gustavo Mirando dos Santos

Prof.: Elberth Moraes

TP5 Março/2022

1. Descrever a visão geral de um sistema

Visão Geral

O sistema tem o objetivo de disponibilizar o aluguel de motocicletas através de um aplicativo em que o usuário tem acesso a frota de veículos podendo vê-los e fazer comparativos dos preços das diárias e dos modelos, para saber qual opção vai melhor lhes atender, os nossos clientes também poderão alugar esses veículos sem sair de casa para finalizar a transação depois é só ir até a loja para buscar o veículo.

Todos os nossos modelos ficaram separados por categoria o que facilitará aos usuários que buscam por categorias específicas, em vista a atingir todos os públicos, com clientes que fazer trilha nos fins de semana, ou viagens longas em feriados prolongados, ou até para o usuário mais básico que usa a moto para trabalhar durante a semana.

2. Especificar os requisitos funcionais de um sistema

Requisitos Funcionais

- Um usuário deve poder fazer login no sistema usando seu nome de usuário e senha.
- Um usuário deve poder fazer cadastro no sistema usando seu e-mail, senha e dados pessoais.
- O sistema deve calcular os valores sobre vendas para a compra do usuário.
- O sistema deve ter uma tela de cadastro para cada classe.
- O sistema deve ter uma tela de lista para cada classe.
- O sistema deve ter a opção de deletar algum dos ítens em todas as classes, inclusive de usuários

3. Especificar os requisitos funcionais de um sistema

Requisitos Não Funcionais

- Sistema deve funcionar sem acesso à Internet
- Sistema deve interligar BD Oracle e CRM Salesforce
- A aplicação deve funcionar em plataformas Windows, MacOS e Linux

4. Desenvolver diagramas UML com base na visão de casos de uso de um sistema

Diagrama de caso de uso

O cliente tenta fazer o login no site mas não tem conta, então ele tem que criar uma conta, quando ele tenta criar a conta os dados estão incorretos, a partir desse ponto ele tem que colocar novamente os dados e consegue fazer o login na página.

O cliente tenta e consegue fazer o login na página, com isso ele tem acesso a todas a opções, ele seleciona a opção de lista de motos disponíveis e procura o modelo que lhe agrada, em seguida ele coloca os dados para realizar o aluguel, no caso dos dados não serem aprovados ele tem que inserir novamente os dados, caso sejam aprovados ele consegue finalizar a operação.

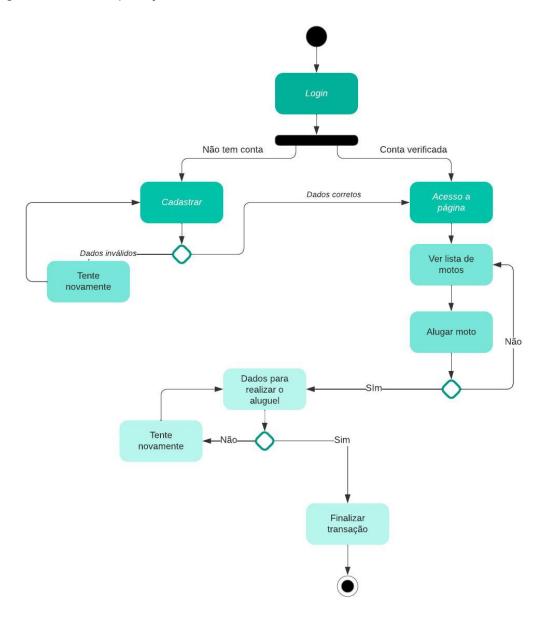


Diagrama de caso de uso

O dono do site quer colocar mais uma moto em sua frota, depois que ele já estiver logado ele deve acessar a lista de motos e selecionar a opção para adicionar moto depois ele deve inserir os dados da nova moto e finalizar o processo.

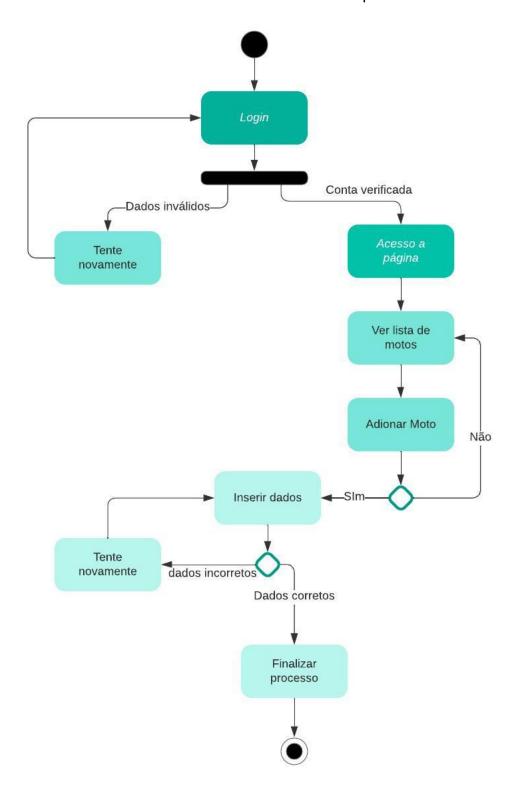
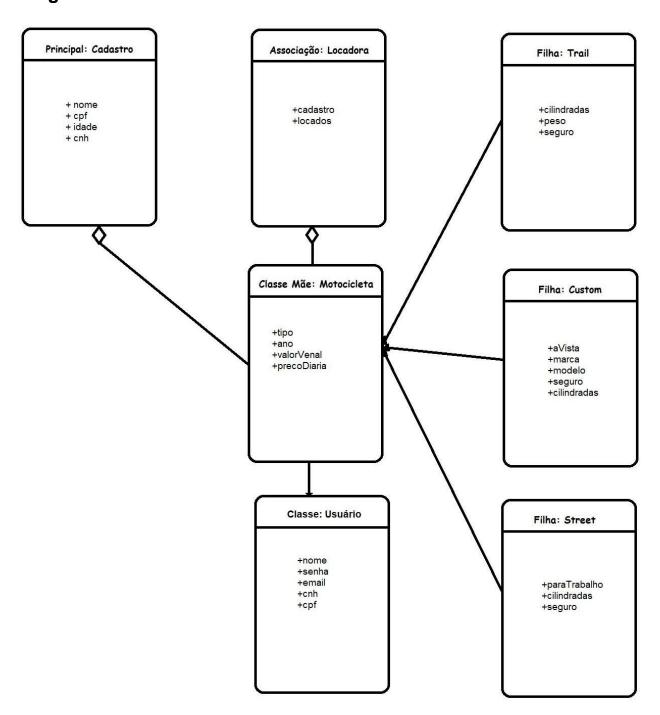


Diagrama de classe



Fontes:

https://visuresolutions.com/pt/blog/requisitos-funcionais/

https://codificar.com.br/requisitos-funcionais-nao-funcionais/

https://pt.venngage.com/blog/diagrama-de-caso-de-uso-2/

https://www.devmedia.com.br/o-que-e-uml-e-diagramas-de-caso-de-uso-introducaopratica-a-uml/23408

https://www.significados.com.br/diagrama-de-classes/

https://pt.venngage.com/blog/diagrama-de-classe/