Link para o repositório no github: <https://github.com/luiz-lvj/ces22-listas>

Link para a pasta da lista 1 no repositório: <https://github.com/luiz-lvj/ces22-listas/tree/master/lista1>

**Questão 1)**

Para desenhar os quadrados como pedido, foi criada a função principal abaixo e as funções auxiliares ***draw\_square*** e ***move\_next\_position***:

Text

Description automatically generated

A saída do programa é:

A picture containing application

Description automatically generated

**Questão 2)**

Foi criada a função ***draw\_poly*** para desenhar um polígono regular utilizando a biblioteca *turtle*:

Text

Description automatically generated

A saída do programa (um octógono de lado 50) é:

Shape

Description automatically generated

**Questão 3)**

Nesse programa, foi criada uma função para retornar a soma de todos os inteiros de 1 a n, incluindo n. Além disso, todos os erros foram tratados, de modo que o programa para a execução em caso de input incorreto:

Text

Description automatically generated

A saída do programa, para uma entrada igual a 10 é:



**Questão 4)**

Nessa questão foi criada uma função para testar se o número da entrada é primo ou não e, se a entrada for inválida, sair de execução. Para fazer um algoritmo melhor, foi usado o fato de que só é necessário testar os divisores de um inteiro até o piso da raiz desse número. O código é:

Text

Description automatically generated

A saída do programa para entradas 17 e 20, por exemplo, são:





**Questão 5)**

Nessa questão foi criado um algoritmo que testa se a string inputada é um palíddromo ou não. O código é:

Text

Description automatically generated

A saída do programa para a string de entrada *arara* e *abcdefghi* são, respectivamente:



