

LCast: um serviço de localização em redes P2P

LUIZ FELIPE FERREIRA MAI

MATHEUS SALGUEIRO CASTANHO

CONTEÚDO

1	Introdução	5
2	Fundamentação Teórica - Protocolo Chord	6
2.1	O que é Peer-to-Peer?	6
2.2	O protocolo Chord e sua implementação	6
2.3	A solução para o problema da concorrência no protocolo Chord	6
2.4	O protocolo Chord na prática	6
3	Sobre o LCast	7
3.1	Visão Geral	7
3.2	Modelagem	7
3.3	Implementação	7
4	Utilizando o LCast	8
4.1	Experimento 1:	8
4.2	Experimento 2:	8
4.3	Experimento 3:	8
5	Conclusão	9

LISTA DE FIGURAS

LISTA DE TABELAS

1 INTRODUÇÃO

A história do Peer-to-Peer começou em 1999 quando o estudante de 18 anos, Shawn Fanning, deixou a faculdade no primeiro semestre para se dedicar ao Napster, que futuramente ficou conhecido como o software de crescimento mais rápido de toda a história da Internet.

A ideia que fez com que o Napster se tornasse esse fenômeno foi o fato de que ele fornecia P2P gratuitamente a todos os seus usuários, bastando baixar o software pela Internet, instalá-lo e procurar por uma música para obtê-la gratuitamente. Apesar de ter sido uma revolução para os utilizadores da Internet, o rápido crescimento do Napster se tornou uma grande preocupação para as empresas fonográficas ao redor do mundo e, em 13 de abril de 2000, logo após o lançamento de seu último álbum, a banda Metallica abriu um processo contra o Napster por ter infringido a lei de direitos autorais. Após uma longa batalha judicial as partes chegam a um acordo em 25 de setembro de 2001: o Napster devia 26 milhões de dólares para autores e gravadoras, além de uma porcentagem de tudo o que o sistema arrecadasse até o início de 2003.

Embora tenha tido um fim trágico, o Napster incentivou o aparecimento de muitos outros sistemas P2P como Gnutella, KaZaa e WinMP. Aplicações P2P se tornaram cada vez mais comuns e conhecidas pelo público e o mundo do P2P passou a ser muito mais do que apenas a troca de músicas no formato MP3.

2 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA – PROTOCOLO CHORD

- 2.1 O que é Peer-to-Peer?
- 2.2 O protocolo Chord e sua implementação
- 2.3 A solução para o problema da concorrência no protocolo Chord
- 2.4 O protocolo Chord na prática

3 SOBRE O LCAST

3.1 Visão Geral

3.2 Modelagem

3.3 Implementação

4 UTILIZANDO O LCAST

4.1 Experimento 1: ...

4.1.1 *Descrição do teste*

4.1.2 *Resultados*

4.2 Experimento 2: ...

4.2.1 *Descrição do teste*

4.2.2 *Resultados*

4.3 Experimento 3: ...

4.3.1 *Descrição do teste*

4.3.2 *Resultados*

5 CONCLUSÃO

REFERENCES

- [1] John W. Dower *Readings compiled for History* 21.479. 1991.
- [2] The Japan Reader *Imperial Japan 1800-1945* 1973: Random House, N.Y.
- [3] E. H. Norman *Japan's emergence as a modern state* 1940: International Secretariat, Institute of Pacific Relations.
- [4] Bob Tadashi Wakabayashi *Anti-Foreignism and Western Learning in Early-Modern Japan* 1986: Harvard University Press.