



INSTITUTO FEDERAL
Paraná



Especificação de Requisitos de Software

Versão: 1.0

Data:16/03/2023

CLOVER

PERS	Versão: 1.0
Especificação de Requisitos de Software	Data: 13/03/2023
CLOVER	

Histórico de Revisões

Data	Versão	Descrição	Autor
16/10/2020	1.0	Início da inclusão de requisitos funcionais	Gabriel Corrêa de Miranda Neto

Especificação de Requisitos de Software

1. Introdução

1.1 Propósito

Sabemos que existem pessoas que não possuem experiências adquiridas totalmente em relação à comunicação de outras línguas, em média, mais de 50% das pessoas no mundo têm dificuldades de aprenderem as línguas de outros lugares. Isso ocorre também nos casos de comunicação por redes sociais. O objetivo do desenvolvimento mobile é o de integrar grande parte das línguas nativas existentes no mundo, trazendo uma forma facilitada e eficaz para que sejam realizadas as trocas de conversas, onde poderão ser trocadas as mensagens e fazendo com que sejam aprendidos os costumes e modo de vivência de diversos indivíduos, o que tem como ponto principal a virtude de alcançar a diversidade na interação social.

1.2 Escopo

O documento descreve os casos de uso de uma ferramenta de lista de trocas de mensagens traduzidas nas respectivas línguas de origens, que permite que um usuário se comunique com outro a qual possui linguagem nativa diferente de qualquer computador ou dispositivo móvel que possam acessar o de forma que ela seja salva no servidor para ser visualizada posteriormente.

Os requisitos especificados neste documento estão relacionados com os casos de uso contidos no documento de especificação de casos de uso

1.3 Público-alvo

O software destina-se de modo livre para todos os públicos, que como principal tendência, tem por objetivo formar uma plataforma que possibilite limitações relativas à ofensas e conteúdos inadequados, que com isso, faz com que seja livre para qualquer pessoa.

2. Chamada

2.1 Requisitos Funcionais

[RF1] Identificar os usuários: Os usuários deverão estar logados no sistema antes de acessarem os recursos da troca de mensagens, de modo que o sistema possa controlar as permissões dos usuários de acordo com o perfil de cada um.

[RF2] O sistema deve permitir que usuários autorizados sejam capazes de se conectar a um novo usuário.

[RF3] O sistema deve permitir que somente o usuário pertencente ao perfil possa editá-lo.

[RF4] O sistema deve permitir que usuários autorizados sejam capazes de visualizar os perfis de terceiros.

[RF5] O sistema deve permitir que outros usuários possam denunciar perfis inadequados.

[RF6] O sistema deve permitir que usuários autorizados insiram uma descrição do perfil de si mesmos.

[RF7] O sistema poderá buscar usuários a partir de nome definido pelo usuário.

[RF8] O sistema deverá proporcionar serviços que auxiliem empresas a se conectarem com as outras.

[RF9] O sistema poderá ser utilizado para divulgação de vendas de produtos em diversas localidades.

3. Regras de Negócio

[RN1] Quando as empresas se conectarem com as outras para venda de serviços dito no [RF8] deverá ser aberto um contrato

entre elas.

[RN2] O sistema poderá divulgar conteúdo como dito no item [RF9] porém não poderá ser um conteúdo inadequado.

[RN3] O usuário somente poderá publicar e divulgar produtos de vendas caso a conta será do tipo em presa.

[RN4] O usuário não poderá excluir a conta na plataforma, porém, poderá desativar.

[RN5] O usuário poderá ser logado em até 5 dispositivos, caso tiver uso inadequado, poderá perder acesso a conta temporariamente.

4. Requisitos Não-Funcionais

4.1 Usabilidade

[RNF1] A ferramenta não estará funcionando corretamente para a troca de conversas quando o dispositivo estiver offline.

[RNF2] Os usuários não poderão alterar os perfis de terceiros.

4.2 Confiabilidade

[RNF3] O sistema deve informar ao usuário quando ele tentar fazer uma operação ilegal ou quando ele está prestes a realizar uma operação que pode ser “perigosa”.

[RNF4] O sistema deve possuir mecanismos que garantam que o usuário não perca informações. O sistema precisa oferecer recursos que possibilitem que o usuário recupere o conteúdo da ferramenta de conversas caso ocorra, como, por exemplo, erro de execução do aplicativo, queda de energia, etc.

[RNF5] O sistema irá notificar o usuário até 3(três) vezes quando o mesmo fizer má utilização (fluxo de mensagens que incitem ódio ou conteúdos proibidos).

4.3 Acessibilidade

[RNF6] A ferramenta deve seguir as normas de acessibilidade do Projeto CLOVER, definido no Grupo de Trabalho INFO21, que foram apresentadas para a direção de ensino e auxiliares do projeto.

4.4 Interfaces de Software

[RNF7] Desenvolvido em linguagem PHP, inicialmente introduzido como um sistema que será utilizado em navegadores, contando com a utilização do Banco de Dados em Postgree, juntamente com o histórico das mensagens armazenadas no Google Drive, para que quando o usuário logar novamente, as conversas estejam devidamente organizadas. Em seguida, o software foi desenvolvido com C#, utilizando banco de dados Mysql em SQL Server, para que estivesse disponível para dispositivos móveis sem a necessidade de utilizar navegadores, sendo os mesmos instalados nos dispositivos. Os temas de interface de conversa foram desenvolvidos com Bootstrap (na versão web) e AngularJS com React, facilitando a procura do usuário pelas funções de configurações do sistema, personalizando da forma que o mesmo quiser.

4.5 Interfaces de Comunicação

[RNF8] O servidor estará ligado a uma rede de conexão de serviços mundiais, disponíveis para as referidas localidades.

[RNF9] As mensagens (tanto na versão Web, quanto na versão para dispositivos móveis), serão restauradas a partir do Backup armazenado no Google Drive.

[RNF10] As mensagens serão traduzidas através de APIs auxiliares, tendo licença e acordo com as empresas que possuem tal recurso.