

Cursos de capacitação interna do NA-CP/RNP: o editor de textos vi

Gorgonio Araújo Ana Carolina Murgel 7 de abril de 1998

Sum ário

Resumo
1. Introdu ção
2. O in Éio
2.1 Modos do vi
2.2 As primeiras linhas
3. Comandos de movimenta ção
3.1 Movimenta ção na horizontal e vertical
3.2 Movimenta ção entre palavras
3.3 Movimenta ção numa linha
3.4 Outros
4. Objetos
5. Comandos de edi ção
6. Comandos para apagar5
7. Manipula ção de arquivos
8. Manipula ção de blocos
9. Busca e troca
10. Argumentos
11 Outros comandos 6

Resumo

Esta apostila éuma revis ão de um dos cap fulos de uma apostila sobre SunOS para Usu átios, escrita por Gorgonio Ara ýto para a Faculdade de Engenharia El érica da Unicamp em 1994. Esse documento foi elaborado para curso de capacita ção interna do pessoal do NA-CP/RNP. Com essa seq üência de cursos pretende-se uma maior autonomia dos funcion átios da RNP no que diz respeito aos software mais utilizados, j áque s ão instrumentos de trabalho de nossos usu átios.

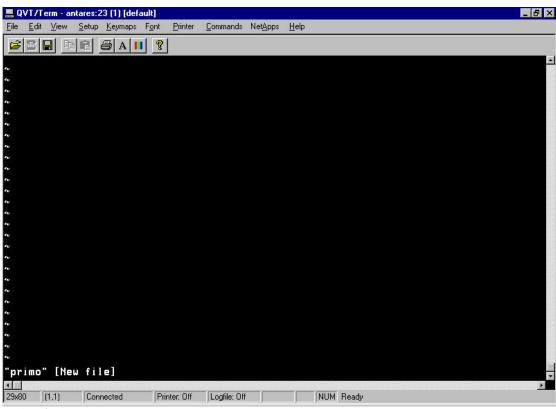
1. Introdu ção

O **vi** éo editor de tela do *Unix*. Desenvolvido por William Joy, da Universidade da Calif ónia em Berkeley, como o modo tela do editor **ex**; que, por sua vez, éuma vers o melhorada do tradicional ed do *Unix*; foi incorporado nos primeiros *releases* do System V da AT&T.

2. O Início

Sintaxe:

vi [nome_do_arquivo]



%vi **primo**

2.1 Modos do vi

comando	Modo que permite executar comandos do vi. As teclas digitadas
	não são ecoadas e tamb én não são incorporadas ao texto
edi ç ã o	As teclas digitadas s ão ecoadas e os caracteres s ão incorporados ao
	texto
linha	Modo que permite executar comandos do ex, o editor de linhas do
	Unix.

para a esquerda

para a direita

para cima

para baixo

p égina para baixo

p ígina para cima

[n] h

[n] l

[n] k

[n] j

[n] ctrl d (down)

p ígina para cima

[n] ctrl u (up)

Onde n éo n úmero de caracteres ou p áginas desejadas.

3.2. Movimenta ção entre Palavras

- palavra conjunto de caracteres cercados por tabula ção, e/ou espa o e/ou final de linha
- palavra conjunto de caracteres cercados como Palavra ou ainda por sinais de pontua ção

A seguir os comandos em Caixa Alta denotam Palavras e os em caixa baixa denotam palavras:

para a pr $\acute{\mathbf{x}}$ ima n - $\acute{\mathbf{x}}$ ima P/palavra [n] \mathbf{W} ou [n] \mathbf{w} para o final da pr $\acute{\mathbf{x}}$ ima n - $\acute{\mathbf{x}}$ ima P/palavra anterior [n] \mathbf{E} ou [n] \mathbf{e} para a n- $\acute{\mathbf{x}}$ ima P/palavra anterior [n] \mathbf{B} ou [n] \mathbf{b}

3.3 Movimenta ção numa Linha

para o in cio da linha	o ou O
para o final da <i>n</i> -ési ma linha	[<i>n</i>] \$

3.4 Outros

para a <i>n</i> -śsima linha	[n] G
para o in \acute{c} io do n - \acute{c} imo paragr \acute{a} o anterior	$[n]$ {
para o final do <i>n</i> -ésimo paragr f o	[<i>n</i>] }
para o in cio da janela	[n] H
para o final da janela	[n] L

4. Objetos

obj (objetos) s ão:

obj (objetos) s	aυ.
h	caractere a esquerda
l ou [space]	caractere corrente
k	linha acima
j	linha abaixo
0	o primeiro caractere na linha corrente
٨	o primeiro caractere n ão branco na linha corrente
\$	o final da linha corrente
{	in cio do par grafo corrente
}	final do par grafo corrente
B ou b	in cio da P/palavra que precede o cursor
E ou e	final da P/palavra que sucede o cursor
W ou w	P/palavra que sucede o cursor
c	toda a linha corrente
c	mesmo caractere do comando
C	do cursor ao final da linha
C	caractere mai úculo do comando

Um obj pode ser precedido por um n úmero n.

dd apaga toda a linha corrente.dD apaga do cursor ao final.

5. Comandos de Edi ção

Os seguintes comandos entram no modo de edi ção:

[n] i	insere n vezes o texto digitado onde est áo cursor
[n] a	adiciona n vezes o texto digitado ap \u00e9 o cursor
[n] I	insere n vezes o texto digitado no in cio da linha
[n] A	adiciona n vezes o texto digitado ao final da linha
[n] o	abre uma ou mais linhas sob o cursor
[n] O	abre uma ou mais linhas sobre o cursor
[n] c obj	troca do cursor ao obj pelo texto digitado

6. Comandos para Apagar

x apaga um caractere

dobj apaga o obj

u desfaz a **U**tima modifica ção

desfaz toda as modifica ções na linha corrente

7. Manipula ção de Arquivos

ZZ sai e salva :wq sai e salva :w salva :q sai

:q! sai sem salvar :x sai e salva

8. Manipula ção de Blocos

yobj guarda o objeto no {\fo buffer}

p copia o buffer ap \u00e9 o cursor

P copia o buffer antes do cursor

>obj move o objeto uma tabulação a direita (s ó para objetos que

contenham linhas)

<obj move o objeto uma tabula ção a esquerda (s ó para objetos que

contenham linhas)

"cyobj guarda o obj no buffer c "cp copia o buffer c ap \u00e9 o cursor "cp copia o buffer c antes do cursor

9. Busca e Troca

/padrao busca pelo padr ão do cursor para frente

?padrao busca para tr á pelo padr ão
n pr á ima ocorr ência do padr ão
N ocorr ência anterior do padr ão

10. Argumentos

A sintaxe simplificada do vi é

vi [chaves] [arquivos...]

Onde as principais *chaves* s **ão**:

-r Recupera um arquivo de um crash-R Modo s óde leitura (Read-only)

+comando Executa o comando de locomo ção comando

O ~/.exrc éexecutado quando o vi échamado. Ele deve conter comandos do vi.

11. Outros Comandos

ctrl L Para re-escrever a tela. Note que nem sempre o que aparece no

vídeo éo que est áno texto.

Converte de mai sícula para min sícula e vice-versa.

J Anexa a linha inferior na corrente.

... Mostra o n úmero da linha corrente.

!!cmd Executa o comando cmd do Unix inserindo a sa fla do comando no

texto.

repete o **li**timo comando.