# 1. INTRODUÇÃO

Um sistema baseado em microcomputador utiliza os barramentos de endereços, dados e controle para efetuar a comunicação entre o microprocessador e os dispositivos associados.

Quando um sistema microprocessado deseja se comunicar com outro sistema microprocessado se faz necessário a existência de um formato padrão para os barramentos.

### 2. CARACTERÍSTICAS DOS PRINCIPAIS BARRAMENTOS

### 2.1. ISA (Industry Standard Architecture)

As principais características do barramento ISA são:

- a versão 8 bits veio com o PC original (esta versão também é identificada como barramento XT)
- a versão 16 bits veio em meados dos anos 80 juntamente com o 80.286 (PC/AT) (esta versão também é identificada como barramento AT)
- frequência de operação é 8 MHz
- velocidade máxima de transmissão é 8 M bytes por segundo
- o barramento e o microprocessador são dissociados (cada um pode trabalhar numa frequência, permitindo com isso o microprocessador ter frequências de trabalho muito maiores que o barramento)
- suporta até 8 periféricos
- não foi projetada para ser auto-configurável (não permite Plug and Play)

A1: CHKDSK	B1: GND	C1: SBHE	D1: MEMCS16
A2: D7	B2: RESDRV	C2: A23	D2: I/OCS16
A3: D6	B3: +5 Vcc	C3: A22	D3: IRQ10
A4: D5	B4: IRQ2	C4: A21	D4: IRQ11
A5: D4	B5: -5 Vcc	C5: A20	D5: IRQ12
A6: D3	B6: DRQ2	C6: A19	D6: IRQ15
A7: D2	B7: -12 Vcc	C7: A18	D7: IRQ14
A8: D1	B8: reservado	C8: A17	D8: DACK0
A9: D0	B9: +12 Vcc	C9: MEMR	D9: DRQ0
A10: I/OCHRDY	B10: GND	C10: MEMW	D10: DACK5
A11: AEN	B11: MEMW	C11: D8	D11: DRQ5
A12: A19	B12: MEMR	C12: D9	D12: DACK6
A13: A18	B13: I/OW	C13: D10	D13: DRQ6
A14: A17	B14: I/OR	C14: D11	D14: DACK7
A15: A16	B15: DACK3	C15: D12	D15: DRQ7
A16: A15	B16: DRQ3	C16: D13	D16: +5 Vcc
A17: A14	B17: DACK1	C17: D14	D17: MASTER
A18: A13	B18: DRQ1	C18: D15	D18: GND
A19: A12	B19: REFRESH		
A20: A11	B20: CLK		
A21: A10	B21: IRQ7		
A22: A9	B22: IRQ6		
A23: A8	B23: IRQ5		
A24: A7	B24: IRQ4		
A25: A6	B25: IRQ3		
A26: A5	B26: DACK2		
A27: A4	B27: T/C		
A28: A3	B28: ALE		

A29: A2 B29: +5 Vcc A30: A1 B30: OSC A31: A0 B31: GND

## 2.2 – EISA (Extended Industry Standard Architecture)

As principais características do barramento EISA são:

- é uma evolução do barramento ISA e continua compatível com os antigos de 8 e 16 bits
- é um padrão não-proprietário (é aberto)
- velocidade máxima de transmissão é 30 M bytes por segundo
- foi desenvolvido por 9 fabricantes de computadores liderados pela COMPAQ (as outras 8 são: AST, EPSON, HP, NEC, OLIVETTI, TANDY, WYSE e ZENITH)
- o primeiro microcomputador a utilizar o EISA foi o VECTRA da HP
- transmite dados em 32 bits
- o conector EISA tem duas camadas. A camada superior é exatamente igual ao do ISA (para manter a compatibilidade com o ISA de 8 e 16 bits) e a camada inferior contém a extensão EISA. O conector EISA possui proteção para evitar que uma placa ISA acesse os pinos da camada da extensão EISA.

Nota: o conector EISA está apresentado na figura 2.4.

2.3 – MCA (Micro Channel Architecture)

As principais características do barramento MCA são:

- também chamado de micro canal
- é proprietário e de uso exclusivo da IBM na linha PS
- não é compatível com o ISA/EISA
- velocidade máxima de transmissão é de 30 M bytes por segundo
- transmite dados em 32 bits
- 2.4 VL-Bus (Vesa Local Bus)

As principais características do barramento VL-Bus são:

- é um barramento local
- foi desenvolvido pela VESA (Video Electronics Standards Association), que é um consórcio de mais de 120 empresas
- é uma ampliação do barramento EISA através de um conector extra à frente do existente (acréscimo de 112 pinos)
- basicamente duplica os sinais do 80486
- projetado para o 486 e especificamente para controladores de vídeo, porém funciona bem com IDE e SCSI
- transmite dados em 32/64 bits
- velocidade máxima de transmissão:
  - VL-Bus de 32 bits = 132 M bytes por segundo
  - VL-Bus de 64 bits = 250 M bytes por segundo
- número de periféricos conectáveis ao VL-Bus é muito pequeno (+/- 3)
- 2.5 PCI (Peripheral Component Interconnect)

As principais características do barramento PCI são:

é um barramento intermediário que fica entre o barramento local e tradicional

- desenvolvido pela INTEL e lançado em 22/06/92, logo após a VESA ter apresentado o VL-Bus
- pode trabalhar independente do microprocessador
- pode ter seus periféricos autoconfiguráveis (suporte ao padrão Plug and Play)
- no início = 33 MHz, depois 66 MHz (atualmente já tem frequência de até 133 MHz)
- é síncrono
- multiplexa os pinos de endereços e dados
- existe PCI para trabalhar com 5 Vcc e PCI para trabalhar com 3,3 Vcc
- tem conector à parte do barramento normal do microcomputador, que possui
  124 pinos para versão de 32 bits e 178 pinos para versão de 64 bits
- implementado em PCs e também em microcomputadores ALPHA e POWER
  PC
- muito bom para trabalhar com multiprocessamento e multimídia
- velocidade máxima de transmissão
  - PCI de 32 bits = 132 M bytes por segundo, para 33 MHz
  - PCI de 64 bits = 264 M bytes por segundo, para 33 MHz
- permite até 5 periféricos, mas as controladoras PCI e ISA (ou outra) também contam deixando 3 conexões disponíveis.

#### 2.6 - QUICKRING

As principais características do barramento QUICKRING são:

- é um barramento local
- desenvolvido pelo APPLE
- velocidade máxima de transmissão é 350 M bytes por segundo

### 3. GLOSSÁRIO

## **AUTOCONFIGURAÇÃO**

Capacidade de um periférico em estabelecer seus números de interrupção, endereços base e DMA sem intervenção do usuário, no momento da inicialização do microcomputador.

#### **BARRAMENTO LOCAL**

É aquele ligado diretamento ao microprocessador, compartilhando seus sinais e funcionando na mesma frequência do mesmo.

É representado fisicamente por um conector especial de expansão na placa principal do microcomputador que permite colocar placas para conexão de vídeo ou disco. Para o vídeo pode-se conectar uma placa aceleradora gráfica e para o disco uma placa controladora de disco IDE (Interface Design Enchancements) ou SCSI (Small Computer System Interface).

#### DMA

Circuito especializado ou microprocessador dedicado que transfere dados de uma memória para outra memória sem usar a CPU.

#### IDE

Interface de hardware largamente usada para conectar discos rígidos em PCs.

## **PLUG AND PLAY**

Padrão da Intel para projeto de placas de expansão para PCs em que os parâmetros IRQ (interrupção), DMA e endereços I/O (Input / Output) são configurados automaticamente.

### SCSI

Interface de hardware largamente usada que permite que uma placa de expansão em um computador seja conectada a até 16 dispositivos periféricos (disco rígido, CD-ROM, scanner, etc).

## **SIGLAS**

DMA = Direct Memory Access

EISA = Extended Industry Standard Architecture

IDE = Integrated Drive Electronics

ISA = Industry Standard Architecture

SCSI = Small Computer System Interface

VESA = Video Electronics Standards Association

# TAXA DE TRANSFERÊNCIA

Velocidade com que os dados podem trafegar no barramento.