

# MATERA Coding Dojo

*PL SQL*



*Expectativas*



# O que é um Coding Dojo

Colaboração

Segurança para tentar

1 PC, 1 Projetor

RandoriKata

**1 piloto, 1 navegador**

navegador é o próximo piloto

revezamento de 5 a 10 min

todos participam

**TDD e BabySteps**



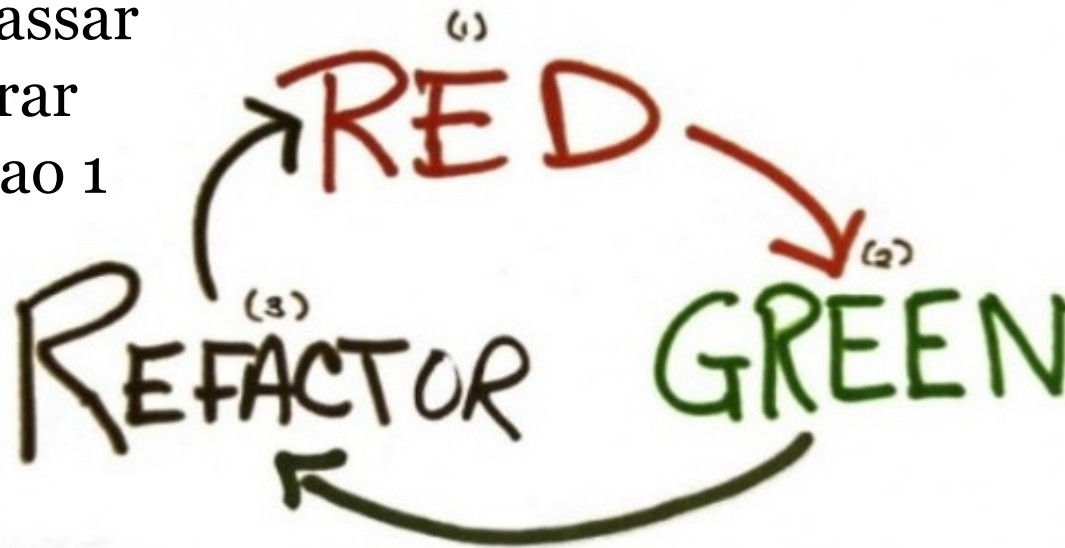
# TDD e BabySteps

## TDD

1. Escrever o teste para a nova funcionalidade
2. Escrever o Código para o teste passar
3. Refatorar
4. Voltar ao 1

## Baby Steps

1. O próximo passo é sempre o menor possível



# TDD em PL/SQL? Como?

Packages: conceito

Para cada funcionalidade, construir uma package com:

- A procedure que executará a funcionalidade em si

- Uma procedure de teste com caso de testes

- Uma procedure **executaTestes**

# TDD em PL/SQL? Como?

## Exemplo:

```
create or replace package pInsererPessoa is  
  procedure InsererPessoa( id, nome ) is ..;  
  procedure TestaInsercaoDuplicada ...;  
  procedure TestaInsercaoVazia ...;  
  procedure ExecutaTestes  
end;
```

# TDD em PL/SQL? Como?

```
create or replace package pInserePessoa is
    ...
    procedure TestaInsercaoDuplicada ...;
begin
    pInserePessoa.InserePessoa...
    Assert...
    rollback;
end;
...
end;
```

# TDD em PL/SQL? Como?

```
create or replace package pInsererPessoa is  
    ...  
    procedure ExecutaTestes...;  
begin  
    TestaInsercaoDuplicada;  
    TestaInsercaoVazia;  
end;  
    ...  
end;
```

Não pode dar erro!



# Agenda

1. Apresentação do Problema
2. Rodada de **Codificação**
- 3....
4. **Preparação para o Chefão**
5. Rodada de **Codificação**
- 6....
7. Retrospectiva

# Pra se preparar!

Piloto: Falar **claramente e em voz alta** qual o BabyStep que vamos atacar!

**COMEMORAR** quando conseguirmos alcançá-lo!

Diversão!



# Cenário

## Rede Social Matera!

Alguns materanos decidiram criar a rede social da Matera !

Eles buscaram informações de 16 materanos de 4 áreas diferentes para montar o esquema:

### **AREA (ID\_AREA, DESCRICAO)**

BAN, DIS, FIN, PRD

### **MATERANO (ID\_MATERANO, NOME, ID\_AREA)**

Único ID, Materano pertence a somente uma área

### **AMIGO (ID\_MATERANO1, ID\_MATERANO2)**

(1, 2 ): 1 é amigo de 2

(2, 1): se 1 já é amigo de 2, 2 é amigo de 1 **não** pode existir!

### **LIKES (ID\_MATERANO1, ID\_MATERANO2)**

(3, 4) : 3 curtiu 4

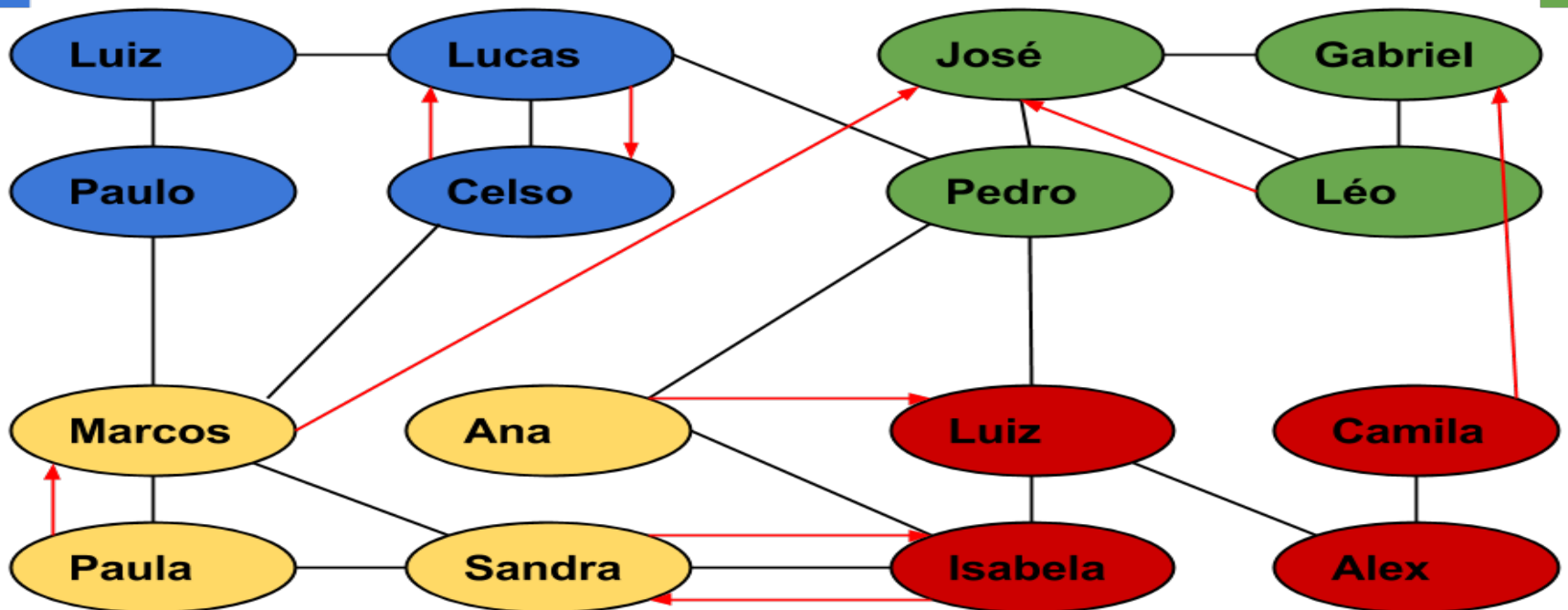
(4, 3): 4 curtiu 3, **pode** existir!

# Cenário

Para ajudar, aqui temos uma imagem que mostra as várias conexões entre os materanos. Materanos da BAN são representados pela cor azul, DIS verde, PRD vermelho e FIN amarelo. Linhas pretas indicam amizades, setas vermelhas indicam que um materano curtiu outro.

9

10



11

12

# O Oponente (o)



## **pInserArea**

RodaTestes

TesteInserere

TesteInserereDuplicado

TesteInserereVazio

Inserere(id, nome)



# O Oponente (1)



## **pInsererMaterano**

RodaTestes

TesteInserer

TesteInsererDuplicado

Inserer (id, nome, area)

# O Oponente (2)



## **pBuscaMaterano**

RodaTestes

TesteBusca

TesteBuscaVazia

Busca(id, out nome, out area)

# O Oponente (3)



Exiba os nomes de todos os materanos que são amigos do Gabriel.

**pInsereAmigo**

**pSaoAmigos**

RodaTestes

TestaEhAmigo

InserteMaterano(1)

InserteMaterano(2)

InserteAmigo(1, 2)

v = SaoAmigos(1, 2) // S ou N

TestaNaoEhAmigo

**pListaAmigos**

ListaAmigos (?)



*O que aprendemos? O que me surpreendeu?*