

Aula 1

NT1.1

Qual o papel do SWEBOK como referência importante para o estudo da Engenharia de Requisitos?

Software Engineering Body of Knowledge - SWEBOK - fornece uma estrutura de conhecimento bem definida e abrangente para a disciplina de Engenharia de Software como um todo, sendo assim também é uma referência importante para o estudo da Engenharia de Requisitos(ER). O *SWEBOK* fornece uma base para o estudo da ER porque define os conceitos e termos importantes usados nesta disciplina, bem como os processos, técnicas e ferramentas necessários para gerenciar e implementar requisitos. Como tal, é uma referência para estudantes e profissionais que buscam aprimorar seus conhecimentos e habilidades em ER.

Aula 1

NT1.1

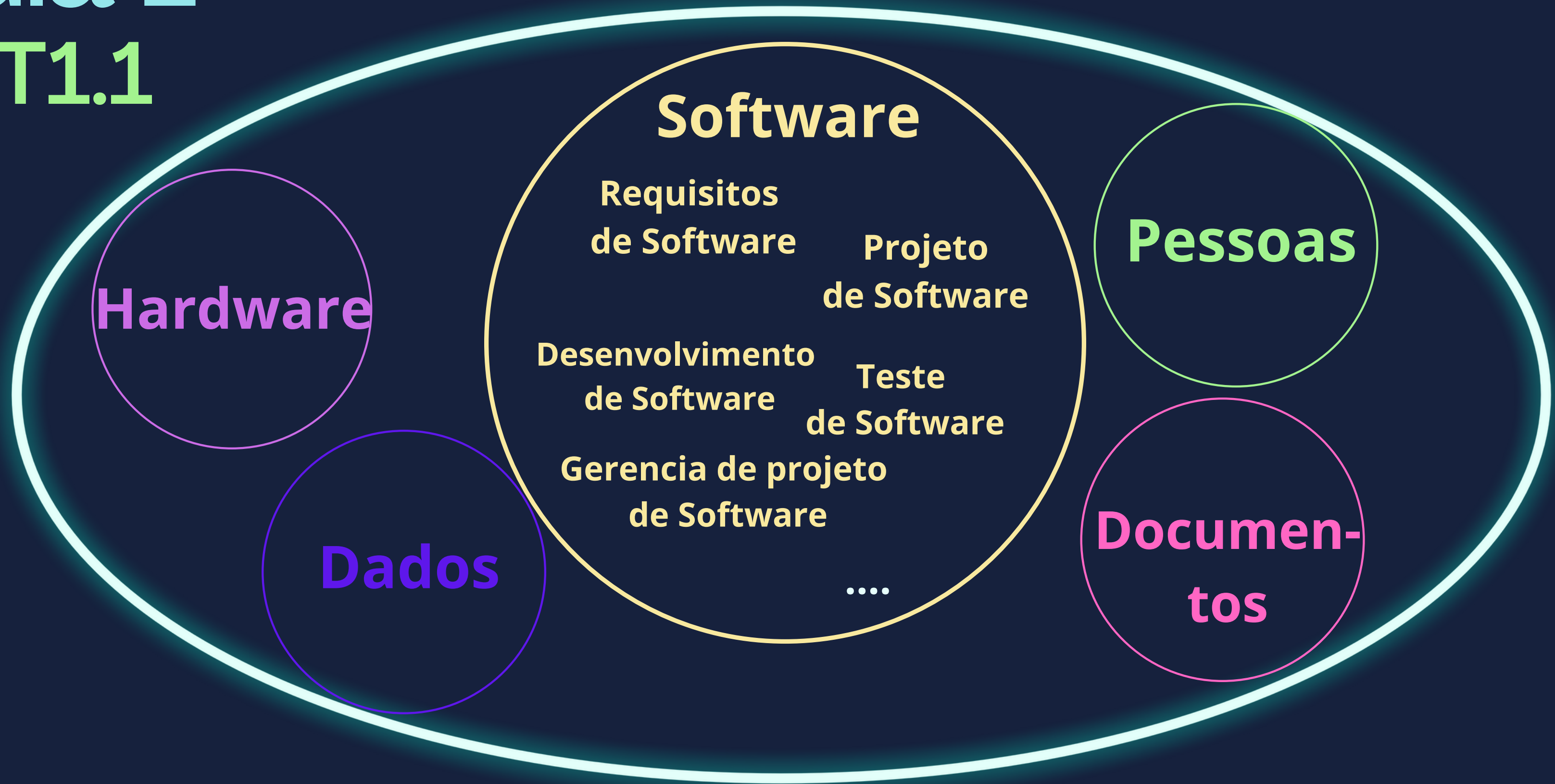
O que o SWEBOK v4 beta traz de novidade para Engenharia de requisitos?

O *SWEBOK v4 beta* traz algumas novidades para ER, pois reconhece a crescente importância das abordagens ágeis, incluindo *Scrum*, *Kanban* e *XP*, e aborda como elas se relacionam com a ER. Dá um enfoque em requisitos de qualidade, como requisitos de desempenho, segurança, usabilidade e acessibilidade, e como eles podem ser identificados e gerenciados durante o processo de ER. Inclui novas técnicas, como análise de impacto de requisitos e elicitación de requisitos com jogos. Por fim, traz uma abordagem mais centrada no usuário, incluindo técnicas como a análise de personas, que ajuda a criar perfis de usuários fictícios para interagir com o software.

Aula 1

NT1.1

Sistema



Aula 1

NT1.1

Engenharia de Sistemas

Engenharia de Software

Requisitos de Software



The diagram consists of three concentric ellipses. The outermost ellipse is orange and contains the text 'Engenharia de Sistemas'. Inside it is a yellow ellipse containing the text 'Engenharia de Software'. The innermost ellipse is also yellow and contains the text 'Requisitos de Software'. This visualizes that 'Requisitos de Software' is a subset of 'Engenharia de Software', which is a subset of 'Engenharia de Sistemas'.