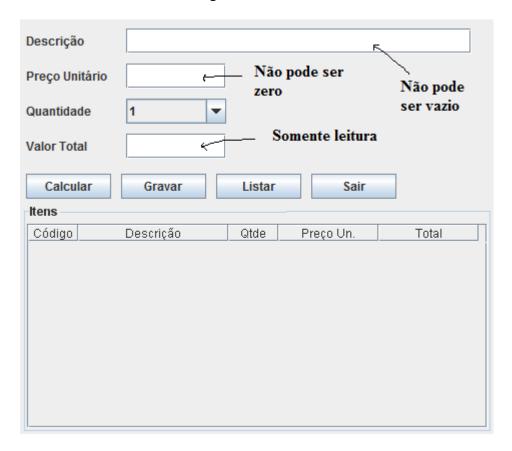
Crie uma aplicação que simule um caixa de supermercado que armazena numa tabela todos os produtos vendidos, de acordo com o seguinte formulário.



Para isso crie uma tabela contendo as seguintes colunas: código (automático), descrição, qtde vendida, preço unitário e valor total.

As funcionalidades de cada botão devem ser:

Calcular: faz o cálculo de preço unitário X Quantidade e apresenta o total na caixa Valor Total.

Gravar: armazena na tabela Vendas os valores contidos no formulário de vendas.

Listar: apresenta na grade todos os itens armazenados na tabela Vendas

Sair: encerra a aplicação.