

Crie uma aplicação que simule um caixa de supermercado que armazena numa tabela todos os produtos vendidos, de acordo com o seguinte formulário.

Formulário de caixa de supermercado:

- Descrição:** Campo de texto para o nome do produto.
- Preço Unitário:** Campo de texto para o preço por unidade. Anotação: "Não pode ser zero".
- Quantidade:** Campo de texto com uma seta para baixo, indicando uma lista suspensa. Valor padrão: 1. Anotação: "Não pode ser vazio".
- Valor Total:** Campo de texto para o total da venda. Anotação: "Somente leitura".

Botões de ação:

- Calcular:** Calcula o valor total com base no preço unitário e na quantidade.
- Gravar:** Armazena a venda na tabela de vendas.
- Listar:** Exibe a lista de vendas armazenadas.
- Sair:** Encerra a aplicação.

Itens: Tabela para armazenar as vendas.

Código	Descrição	Qtde	Preço Un.	Total
--------	-----------	------	-----------	-------

Para isso crie uma tabela contendo as seguintes colunas: código (automático), descrição, qtde vendida, preço unitário e valor total.

As funcionalidades de cada botão devem ser:

Calcular: faz o cálculo de preço unitário X Quantidade e apresenta o total na caixa Valor Total.

Gravar: armazena na tabela Vendas os valores contidos no formulário de vendas.

Listar: apresenta na grade todos os itens armazenados na tabela Vendas

Sair: encerra a aplicação.