



GRAND CERCLE MOBILE - GCM

Document d'implantation

Luiza CICONE - Jérémy KREIN - Jérémy LUQUET - Paul MAYER
ISI - IF

Mai 2012

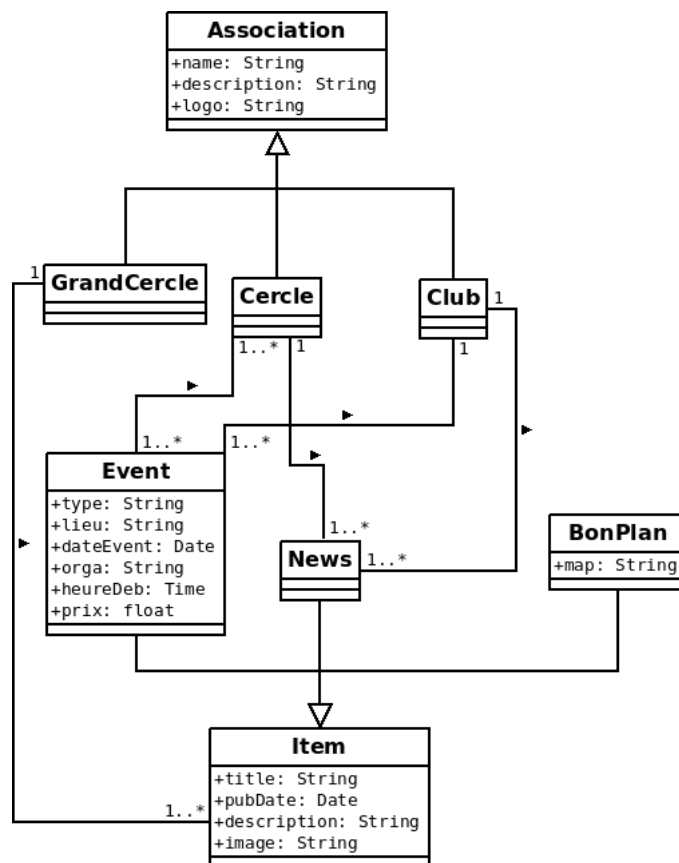


Table des matières

1	Modèle objet	2
2	Code	2

1 Modèle objet

Le diagramme suivant représente la modélisation objet du domaine d'application qui guide nos choix de conception.



2 Code

La technologie android repose sur la dualité entre la langage Java et le langage xml. A chaque affichage correspond un fichier xml qui met en place les différentes fenêtres qui constituent l'écran, appelées des « layouts », ainsi qu'un fichier Java qui représente ce qu'on appelle une activité, c'est à dire la fenêtre visible à l'écran. La vue offerte à l'utilisateur est mise en place par la méthode `setContentView([fichier].xml)`. Néanmoins, ce fichier xml en paramètre de la méthode mentionnée correspond à une configuration statique de l'affichage. Ainsi, dès que nous avons besoin de modifier dynamiquement une vue, nous le faisons dans le code Java, grâce à l'identifiant de la vue considérée renseigné dans le code xml : c'est qui fait la dualité Java/xml.