
2021/1 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

Loja de Roupas

T3.4

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

❖ Cliente

- ❖ **Atributos:** nome, cpf, telefone, endereço, data de nascimento, total de compras
- ❖ **Métodos:** cadastrar, mostrar, editar , deletar

❖ Pessoa

- ❖ **Atributos:** nome, cpf, telefone, endereço, data de nascimento
- ❖ **Métodos:** cadastrar, mostrar, editar , deletar

❖ Roupa

- ❖ **Atributos:** código, nome, tamanho, cor, quantidade, material, preço, marca , categoria, gênero, estampa, comprimento
- ❖ **Métodos:** cadastrar, mostrar, editar, deletar, alterar quantidade

❖ Camiseta

- ❖ **Atributos:** código, nome, tamanho, cor, quantidade, material, preço,marca , categoria, gênero, estampa, comprimento, modelagem, decote
- ❖ **Métodos:** cadastrar, mostrar, editar, deletar, alterar quantidade

❖ Camisa

- ❖ **Atributos:** código, nome, tamanho, cor, quantidade, material, preço, marca , categoria, gênero, estampa, comprimento, modelagem, manga, gola, botão
- ❖ **Métodos:** cadastrar, mostrar, editar, deletar, alterar quantidade

❖ Cropped

- ❖ **Atributos:** código, nome, tamanho, cor, quantidade, material, preço, marca , categoria, gênero, estampa, comprimento, estilo, modelagem, manga
- ❖ **Métodos:** cadastrar, mostrar, editar, deletar, alterar quantidade

❖ Calça

- ❖ **Atributos:** código, nome, tamanho, cor, quantidade, material, preço, marca , categoria, gênero, estampa, comprimento, tipo de calça, cós, lavagem
- ❖ **Métodos:** cadastrar, mostrar, editar, deletar, alterar quantidade

❖ Saia

- ❖ **Atributos:** código, nome, tamanho, cor, quantidade, material, preço, marca , categoria, gênero, estampa, comprimento, modelagem, tipo de cintura, comprimento
- ❖ **Métodos:** cadastrar, mostrar, editar, deletar, alterar quantidade

❖ Macacão

- ❖ **Atributos:** código, nome, tamanho, cor, quantidade, material, preço, marca , categoria, gênero, estampa, comprimento, lavagem, modelagem
- ❖ **Métodos:** cadastrar, mostrar, editar, deletar, alterar quantidade

❖ Short

- ❖ **Atributos:** código, nome, tamanho, cor, quantidade, material, preço, marca , categoria, gênero, estampa, comprimento, tipo de short, tipo de boca
- ❖ **Métodos:** cadastrar, mostrar, editar, deletar, alterar quantidade

❖ Cinto

- ❖ **Atributos:** código, nome, tamanho, cor, quantidade, material, preço, marca , categoria, gênero, estampa, comprimento, largura, ocasião, categoria
- ❖ **Métodos:** cadastrar, mostrar, editar, deletar, alterar quantidade

❖ Casaco

- ❖ **Atributos:** código, nome, tamanho, cor, quantidade, material, preço, marca , categoria, gênero, estampa, comprimento, capuz , zíper, gola
- ❖ **Métodos:** cadastrar, mostrar, editar, deletar, alterar quantidade

❖ Estoque

- ❖ **Atributos:** código da roupa, quantidade disponível
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar, mostrar

❖ Venda

- ❖ **Atributos:** código da compra, código da roupa, cpf do cliente, valor total, forma de pagamento, cpf do funcionário
- ❖ **Métodos:** cadastrar, mostrar, editar, deletar

❖ Funcionário

- ❖ **Atributos:** nome, cpf , telefone, endereço, data de nascimento, salário
- ❖ **Métodos:** cadastrar, mostrar,editar, deletar

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível cadastrar, visualizar, editar e deletar (realizar CRUD¹) de cliente
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar CRUD de roupa
- ❖ **RF3:** Deve ser possível realizar CRUD de endereço
- ❖ **RF4:** Deve ser possível realizar CRUD de telefone
- ❖ **RF5:** Deve ser possível realizar CRUD de compra
- ❖ **RF6:** Deve ser possível pesquisar por um cliente cadastrado no software através de seu nome
- ❖ **RF7:** Deve ser possível pesquisar por uma roupa no estoque através de seu nome
- ❖ **RF8:** Deve ser possível pesquisar um funcionário pelo nome
- ❖ **RF9:** O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados

2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos.
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica
- ❖ **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop
- ❖ **RNF5:** Os preços devem estar em reais
- ❖ **RNF6:** Os comprimentos das roupas devem estar em centímetros

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1,RF2,RF3,RF4, RF5, RF9, RNF1, RNF2,RNF3,RNF4
2	RNF5,RF6,RF7,RF8,
3	RNF6

¹ **CRUD:** Create, read, update and delete