

Labirinto dos zumbis

1. Qual é o objetivo do jogo?

O objetivo do jogo é encontrar os zumbis e ajudar eles a encontrarem uma cura no final do labirinto.

Escreva uma breve história do seu jogo.

Um cientista deixou escapar um vírus do seu laboratório, e o vírus fez com que pessoas virem zumbis. Os zumbis se espalharam pelo labirinto e o jogador tem que ajudá los a encontrar a cura pegando plantas e encontrando todos os zumbis.

2. Quais são os personagens do jogo?

O zumbi da rede, o zumbi da pa, e o zumbi do bumerangue.

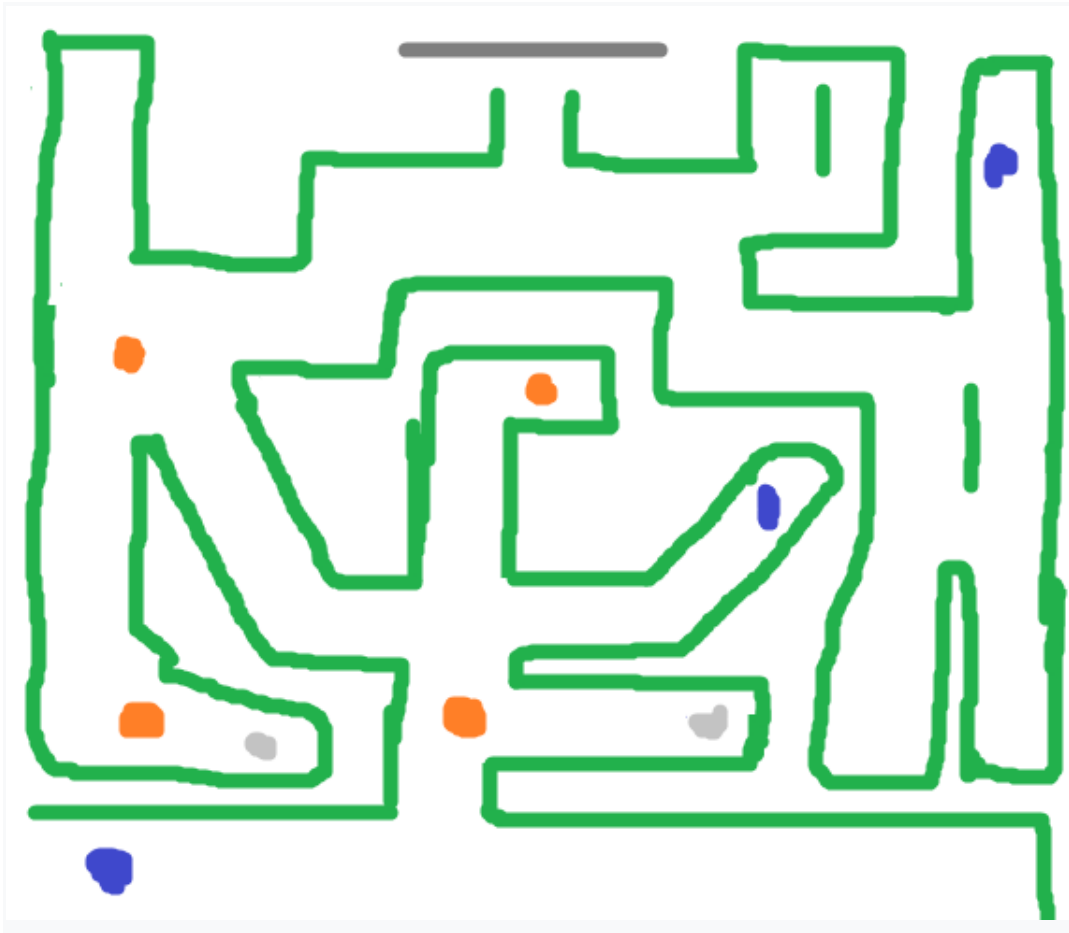
3.Npcs?

A planta verde, a planta roxa, a planta do bumerangue, o baú de ajuda, os caixões e a cura.

Num	Zumbi do bumerangue	O zumbi do bumerangue é o primeiro a ser achado, ele joga bumerangues e
-----	---------------------	---

		ajuda a coletar a planta bumerangue para a cura.
	Zumbi da pa	Esse zumbi será encontrado em uma parte do labirinto ele coleta a planta roxa usando uma pá.
	Zumbi da rede	Esse zumbi será encontrado em uma parte do labirinto e ele coleta plantas jogando uma rede.
	Plantas	Essas plantas serão encontradas conforme o jogo elas terão que ser coletadas pelos zumbis, mas elas tiram uma parte da vida deles por que elas estão ali para proteger a casa.

Desenhe sua imaginação deste jogo. Como é esse jogo?
 Uma pessoa que virou zumbi e agora tem que encontrar ajuda de outros zumbis para encontrarem a cura.



Como você planeja tornar seu jogo atraente?

Vou adicionar zumbis e plantas conforme o labirinto, e vai ter partes mais difíceis e escolhas que o jogador terá que fazer e cada escolha tem um resultado diferente.