

Documento de Design de Jogo

1. Escreva o nome do seu projeto.

De volta ao seu planeta

2. Qual é o objetivo do jogo?

Extraterrestre deve voltar para o seu planeta depois de se perder pelo espaço

3. Escreva uma breve história sobre o seu jogo.

Um extraterrestre está perdido e precisa voltar para seu planeta, no meio do seu caminho milhares de óvnis, de outros planetas, o atrapalharam, pois, decidem passear sobre os outros planetas. Ele precisa passar por todos para chegar em seu planeta.

4. Quais são os Personagens Jogáveis deste jogo?

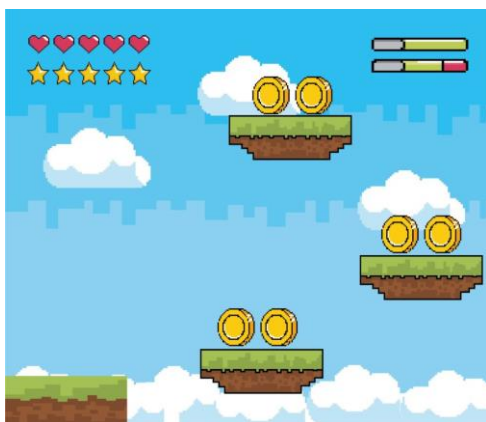
O nosso extraterrestre, frost.

5. Quais são os personagens não-jogáveis deste jogo?

Os óvnis.

6. Use sua imaginação para desenhar esse jogo. Qual é o visual desse jogo?

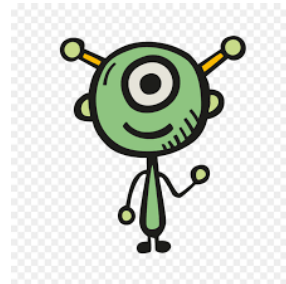
Ideias:



Background:



Et\ alien:



Ovnis:

