

Projeto de Design de Banco de Dados

Banco de Dados da Oracle Baseball League

Cenário do Projeto:

Você é uma pequena empresa de consultoria especializada no desenvolvimento de banco de dados. Você acaba de fechar o contrato para o desenvolvimento de um modelo de dados que será usado em um sistema de aplicativo de banco de dados de uma pequena loja de varejo chamada OBL (Oracle Baseball League).

A Oracle Baseball League vende kits de beisebol para toda a comunidade local. A OBL tem dois tipos de cliente. Há clientes individuais que compram itens como bolas, chuteiras, luvas, blusas, camisetas serigrafadas e shorts. Além disso, os clientes podem representar uma equipe quando compram uniformes e equipamento em nome dela.

As equipes e os clientes individuais podem comprar qualquer item da lista de estoque, mas as primeiras ganham um desconto sobre o preço de lista, dependendo do número de jogadores. Quando um cliente faz um pedido, registramos os itens desse pedido em nosso banco de dados.

A OBL tem uma equipe de três representantes de vendas que, embora oficialmente atendam somente as equipes, costumam tratar das queixas de clientes individuais.

Seção 3 Lição 1 - Exercício 2: Mais sobre Relacionamentos

Identificar e Ilustrar Relacionamentos Intransferíveis (Objetivo 3 da S3L1)

Este exercício usa o cenário adicional e a transcrição da reunião fornecida no exercício anterior.

Um relacionamento intransferível não pode ser movido entre instâncias das entidades que ele conecta e precisa ser obrigatório.

Leia a transcrição da reunião e identifique os possíveis relacionamentos intransferíveis existentes.
Trace os relacionamentos intransferíveis no ERD do sistema.

Ponto inicial sugerido:

