

Projeto de Design de Banco de Dados

Banco de Dados da Oracle Baseball League

Cenário do Projeto:

Você é uma pequena empresa de consultoria especializada no desenvolvimento de banco de dados. Você acaba de fechar o contrato para o desenvolvimento de um modelo de dados que será usado em um sistema de aplicativo de banco de dados de uma pequena loja de varejo chamada OBL (Oracle Baseball League).

A Oracle Baseball League vende kits de beisebol para toda a comunidade local. A OBL tem dois tipos de cliente. Há clientes individuais que compram itens como bolas, chuteiras, luvas, blusas, camisetas serigrafadas e shorts. Além disso, os clientes podem representar uma equipe quando compram uniformes e equipamento em nome dela.

As equipes e os clientes individuais podem comprar qualquer item da lista de estoque, mas as primeiras ganham um desconto sobre o preço de lista, dependendo do número de jogadores. Quando um cliente faz um pedido, registramos os itens desse pedido em nosso banco de dados.

A OBL tem uma equipe de três representantes de vendas que, embora oficialmente atendam somente as equipes, costumam tratar das queixas de clientes individuais.

Seção 3 Lição 2 – Exercício: Rastreando Alterações de Dados

Monitorar Dados que Mudam com o Tempo (Objetivo 1 da S3L2)

Este exercício usa o cenário adicional e a transcrição da reunião fornecida nos exercícios anteriores.

As informações existentes em uma entidade única podem armazenar somente um valor único (ou atual). Se alterássemos esse valor, todas as informações históricas seriam perdidas. Para armazenar tanto os dados atuais como históricos ou dados alternativos, talvez tenhamos que adicionar entidades e relacionamentos ao modelo para acomodar essas informações extras.

Estas são algumas perguntas que você pode fazer para ajudá-lo a identificar a necessidade de dados históricos:

- Uma trilha de auditoria é necessária?
- Os valores dos atributos podem mudar com o tempo?
- Os relacionamentos podem mudar com o tempo?
- Você precisa consultar dados antigos?

Usando o cenário fornecido, adicione outras entidades e os relacionamentos correspondentes necessários para armazenar os dados que podem mudar com o tempo ou em que alternativas são necessárias.

Ponto inicial sugerido da tarefa

