

Projeto de Design de Banco de Dados

Banco de Dados da Oracle Baseball League

Cenário do Projeto:

Você é uma pequena empresa de consultoria especializada no desenvolvimento de banco de dados. Você acaba de fechar o contrato para o desenvolvimento de um modelo de dados que será usado em um sistema de aplicativo de banco de dados de uma pequena loja de varejo chamada OBL (Oracle Baseball League).

A Oracle Baseball League vende kits de beisebol para toda a comunidade local. A OBL tem dois tipos de cliente. Há clientes individuais que compram itens como bolas, chuteiras, luvas, blusas, camisetas serigrafadas e shorts. Além disso, os clientes podem representar uma equipe quando compram uniformes e equipamento em nome dela.

As equipes e os clientes individuais podem comprar qualquer item da lista de estoque, mas as primeiras ganham um desconto sobre o preço de lista, dependendo do número de jogadores. Quando um cliente faz um pedido, registramos os itens desse pedido em nosso banco de dados.

A OBL tem uma equipe de três representantes de vendas que, embora oficialmente atendam somente as equipes, costumam tratar das queixas de clientes individuais.

Seção 2 Lição 5 - Exercício 1: Relacionamentos

Reconhecer Exemplos de Relacionamentos (Objetivo 1 da S2L5)

Os relacionamentos representam uma associação entre duas ou mais entidades. Usando as regras de negócios identificadas anteriormente neste projeto e listadas a seguir, identifique possíveis associações entre as entidades.

Regras de Negócios

- Os clientes podem ser indivíduos ou representar uma equipe
- Os clientes podem comprar itens da lista de estoque
- As equipes obtêm descontos com base no número de jogadores
- As compras dos clientes são armazenadas como pedidos no banco de dados
- Os representantes de vendas trabalham principalmente com clientes de equipe, mas também podem atender clientes individuais.

Entidades e Atributos Potenciais

