

Projeto de Design de Banco de Dados

Banco de Dados da Oracle Baseball League

Cenário do Projeto:

Você é uma pequena empresa de consultoria especializada no desenvolvimento de banco de dados. Você acaba de fechar o contrato para o desenvolvimento de um modelo de dados que será usado em um sistema de aplicativo de banco de dados de uma pequena loja de varejo chamada OBL (Oracle Baseball League).

A Oracle Baseball League vende kits de beisebol para toda a comunidade local. A OBL tem dois tipos de cliente. Há clientes individuais que compram itens como bolas, chuteiras, luvas, blusas, camisetas serigrafadas e shorts. Além disso, os clientes podem representar uma equipe quando compram uniformes e equipamento em nome dela.

As equipes e os clientes individuais podem comprar qualquer item da lista de estoque, mas as primeiras ganham um desconto sobre o preço de lista, dependendo do número de jogadores. Quando um cliente faz um pedido, registramos os itens desse pedido em nosso banco de dados.

A OBL tem uma equipe de três representantes de vendas que, embora oficialmente atendam somente as equipes, costumam tratar das queixas de clientes individuais.

Seção 2 Lição 6 – Exercício: Modelagem

Entidade-Relacionamento (Objetivo 5 da S2L6)

Um Diagrama Entidade-Relacionamento (ERD) permite representar graficamente as informações do sistema e tem os quatro objetivos a seguir:

- Capturar todas as informações necessárias.
- Garantir que as informações apareçam apenas uma vez.
- Não modelar informações derivadas de outras informações já modeladas.
- Colocar informações em um local lógico e previsível.

Como já identificou as entidades, seus atributos e os relacionamentos entre elas, agora você poderá começar a construir o ERD final, que mostrará como o sistema está vinculado.

Usando as informações já geradas durante este projeto, construa um ERD que atenda aos quatro objetivos especificados anteriormente. Construa o ERD seguindo a convenção de diagramação.