

Projeto de Design de Banco de Dados

Banco de Dados da Oracle Baseball League

Cenário do Projeto:

Você é uma pequena empresa de consultoria especializada no desenvolvimento de banco de dados. Você acaba de fechar o contrato para o desenvolvimento de um modelo de dados que será usado em um sistema de aplicativo de banco de dados de uma pequena loja de varejo chamada OBL (Oracle Baseball League).

A Oracle Baseball League vende kits de beisebol para toda a comunidade local. A OBL tem dois tipos de cliente. Há clientes individuais que compram itens como bolas, chuteiras, luvas, blusas, camisetas serigrafadas e shorts. Além disso, os clientes podem representar uma equipe quando compram uniformes e equipamento em nome dela.

As equipes e os clientes individuais podem comprar qualquer item da lista de estoque, mas as primeiras ganham um desconto sobre o preço de lista, dependendo do número de jogadores. Quando um cliente faz um pedido, registramos os itens desse pedido em nosso banco de dados.

A OBL tem uma equipe de três representantes de vendas que, embora oficialmente atendam somente as equipes, costumam tratar das queixas de clientes individuais.

Seção 6 Lição 6 – Exercício 1: Recuperando Dados com SELECT

Criar e Executar instruções SELECT (Objetivo 2 da S6L6)

Neste exercício, você recuperará os dados armazenados no sistema de banco de dados usando uma instrução SELECT.

Parte 1: Recuperando todas as colunas de uma tabela.

Usando a instrução SELECT *, mostre todos os dados armazenados nas seguintes tabelas:

1. customers.
2. teams.
3. items

Parte 2: Selecionando Colunas Específicas

1. Exiba o número, o nome, o sobrenome, o e-mail e o número do telefone dos clientes.
2. Exiba o nome e o número de jogadores de cada equipe.
3. Exiba o nome, a descrição e a categoria de todos itens da tabela.