

Considere a classe **Entrega** descrita abaixo, fornecida e disponibilizada no template.

- Uma entrega tem o nome do destinatário, o bairro do destino, uma lista com o peso de cada item desta entrega (*pesoPorItem*, lista inicialmente vazia) e a soma dos pesos destes itens (*pesoTotal*, inicialmente 0)
- O valor a pagar pela entrega é calculado em função do peso total da entrega e da quantidade de itens do seguinte modo:
 - Até 3 kg: $1.5 * \text{quantidade de itens}$
 - Acima de 3 kg: $2 * \text{quantidade de itens}$
- Métodos presentes:
 - Construtor: recebe nome do destinatário e o bairro do destino da entrega e cria um objeto **Entrega**;
 - Apresentação: retorna uma string com nome do destinatário, do bairro da entrega, peso por item, peso total e o valor da entrega;
 - getPesoTotal: retorna o peso total (em kg) da entrega;
 - novoltem: recebe o peso (em kg) de um item da entrega, acrescenta-o na lista e soma-o no peso total;
 - calcValorEntrega: calcula o valor da entrega do seguinte modo:
 - Até 3 kg: $1.5 * \text{quantidade de itens}$
 - Acima de 3 kg: $2 * \text{quantidade de itens}$

a) Crie a classe **EntregaRefrigerada**.

- Um **EntregaRefrigerada** é uma **Entrega** que cujo valor da entrega tem um acréscimo em função da temperatura necessária para entregá-la e da quantidade de itens com peso acima de 2 kg.
 - Obviamente uma **EntregaRefrigerada** é uma classe derivada de **Entrega**. Assim sendo, a classe deve ser criada como tal e seus métodos têm que fazer o uso apropriado dos mesmos métodos da classe **Entrega**, usando corretamente *super()*.
 - Uma entrega refrigerada só é criada recebendo nome do destinatário, bairro e a temperatura necessária para transportá-la.
 - Ao ser dado um print em uma entrega refrigerada é exibido tudo que uma entrega tem mais a temperatura necessária para transportá-la.
 - O valor da entrega refrigerada é calculado da seguinte forma:
 - Valor de uma entrega + Acréscimo em função da temperatura de transporte¹
 - Valor de uma entrega: Até 3 kg: $1.5 * \text{quantidade de itens}$
 - Acima de 3 kg: $2 * \text{quantidade de itens}$
- ¹ Acréscimo: temperatura até -10° (inclusive): $20 * \text{quantidade de itens com mais de 2Kg}$
temperatura de -10° até 0° (inclusive): $12 * \text{quantidade de itens com mais de 2Kg}$
temperatura acima de 0°: $5 * \text{quantidade de itens com mais de 2Kg}$

b) Retire os comentários existentes no template para testar sua classe.