

# Trabalho Prático 3

## Algoritmos 1 - 2022/2

Luiza de Melo Gomes - Turma TW

Matrícula: 2021040075  
luizademelo@dcc.ufmg.br

### 1 Introdução

O trabalho implementado consiste na implementação da resolução do problema de que, dada uma remessa de rolos, em que se conhece a ordem e o preço dos produtos, qual é a maior quantidade de rolos que é possível expor de forma que respeite a ordem de inserção e ao mesmo tempo os rolos estejam na ordem decrescente de preço.

### 2 Modelagem

Para modelar o problema, houve a leitura dos rolos e a inserção de cada um tanto no início, quanto no final de um vetor  $v[]$  que armazena os rolos. Dessa forma, cada rolo será inserido duas vezes. Porém, isso facilita a resolução do problema, pois para testamos todas as possibilidades de inserção de um rolo (no início ou no fim da prateleira). Após isso, executamos um algoritmo que calcula qual é o tamanho da maior subsequência decrescente desse vetor.

#### 2.1 Método de resolução

Em primeiro lugar, definimos um vetor  $lds[0 \dots r-1]$  que armazena o tamanho da maior subsequência de rolos que termina no  $i$ -ésimo rolo. Esses tamanhos são calculados gradualmente: primeiro calculamos  $lds[0]$ ,  $lds[1]$  ... até o rolo de index  $n-1$ . A solução para calcular o  $i$ -ésimo rolo envolve o conhecimento da solução do  $(i-1)$ -ésimo rolo. Sendo assim, armazenamos essas soluções em um vetor para evitar o cálculo desses subproblemas várias vezes.

#### 2.2 Relação de Recorrência

Caso base:  $lds[0] = 1$ . Pode-se colocar um único rolo na prateleira.

Caso geral:  $lds[n] = \max(lds[i] + 1, 1)$  para  $i = 0$  até  $i = n-1$  e para todo rolo  $v[i]$  tal que o seu preço seja maior do que o preço do  $n$ -ésimo rolo.

#### 2.3 Análise de Complexidade

A código possui dois laços aninhados para realizar o cálculo da maior quantidade de rolos que conseguimos armazenar: para cada rolo, precisamos olhar para os outros que foram inseridos antes dele para checar se é possível fazer uma subsequência válida. Sendo assim, a complexidade do algoritmo é  $O(n^2)$ .

#### 2.4 Funções e Variáveis

O programa possui somente duas funções: `main` e `lds`:

`lds`: recebe um vetor  $v$  contendo os rolos. Retorna a quantidade máxima de rolos que é possível expor

na prateleira. Para realizar esse cálculo, a função cria um vetor `lds[]` para armazenar as soluções dos  $i$ -ésimos elementos.

**main:** a função principal do programa realiza iterativamente a leitura das entradas do programa. Segue uma breve descrição das variáveis utilizadas:

**n:** quantidade de casos de teste.

**r:** quantidade de rolos utilizados em cada teste.

**p:** para cada rolo lido, o seu preço é armazenado em **p** e adicionado no vetor **v** de rolos.

### 3 Compilação e execução

Para compilar o programa, é necessário executar o comando **make**. Já para realizar a sua execucao com um determinado arquivo de texto `input.txt`, por exemplo, é necessário executar o comando `./tp03 < input.txt`.