

## **DOCUMENTO DE ESPECIFICAÇÃO - APP CHEGUEI!**

Disciplina: Projeto Integrador

Professor: Eraldo

Turma: 1ª Fase de Engenharia de Telecomunicações

Equipe: Beatriz, Luiza, Jéssica e Felipe

### **Objetivo**

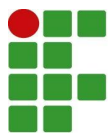
É ser um app que possa auxiliar novos empreendedores no gerenciamento de pedidos por encomenda de forma simples, no que consiste em ter a possibilidade de cadastrar os dados do cliente, e quando estiver com o pedido pronto pode enviar alguma notificação para o cliente ter conhecimento que seu pedido está a caminho.

### **Participantes**

- Luiza Kuze - Coordenadora
- Jéssica Veiga - Designer
- Beatriz - Programação
- Felipe Feitosa - Documentação
- Todos - Marketing

### **Sprint 1**

Primeiramente, fizemos um brainstorming, para ter a ideia e nome do aplicativo. Depois, descrevemos os dados do projeto, colocando o objetivo, público alvo, e levantamos sugestões com o cliente, produzimos o slide de apresentação e desenhamos o primeiro escopo da ideia do aplicativo.



Em resumo, a ideia inicial era um app simples onde podemos cadastrar o cliente e gerar um pedido para o mesmo, dando baixa nesse quando o pedido fosse finalizado. Um app mais de controle do empreendedor mesmo, sem interface para o cliente. Como requisito de sensor tivemos a ideia de usar o sensor de localização, para poder abrir no mapa o endereço cadastrado do cliente.

## **Sprint 2**

Fizemos o protótipo do aplicativo, estudamos sobre o TinyDBWeb e como o implementar no projeto e levantamos ideias de desenvolvimento com o nosso cliente.

## **Sprint 3**

Iniciamos com a criação das telas do app, além de começarmos a programação das telas iniciais, com o código básico como, o uso do temporizador, abrir/voltar às telas e alterar o nome de cada elemento usado, para ajudar e deixar mais claro nossa programação.

## **Sprint 4:**

Estamos avançando nas programações das telas do aplicativo e iremos implementar no app a ideia que o nosso cliente teve, sendo ela, adicionar resposta por SMS e enviar avaliação para o cliente. Também adicionamos uma “Conectividade” do APP INVENTOR, o *iniciador de atividades*. A ideia de usar o iniciador de atividades foi aderida porque deixou o código mais simples e atendeu a ideia inicial que tínhamos que era abrir no google maps o endereço cadastrado para o cliente. Foi alinhado com o cliente que para os próximos Sprints iremos reduzir o projeto, removendo a parte de realização do pedido no app, com o intuito de diminuir a complexidade de programação do aplicativo. Ficando apenas como ideia de projeto futuro.

## **Sprint 5**

Estamos avançando nas implementações das telas do aplicativo, terminando a parte da tela “meus clientes” e programando a parte de envio de mensagem por



SMS, atualizamos o objetivo do aplicativo para somente a lista de contatos sem a parte dos pedidos e começamos a planejar meios de todos os membros da equipe ajudarem na programação das telas.

### **Sprint 6**

Iremos mudar a forma de envio da notificação para o cliente, isso por conta do custo que gera, pensamos em enviar a notificação por email para cliente. Para fazermos isso, iremos buscar a extensão de envio de e-mail no MIT. Para os envios de emails, criamos um gmail para que possamos encaminhar mensagens para os clientes de: *appcheguepj@gmail.com*

### **Sprint 7**

Nesta última etapa do projeto, finalizamos a programação e o design de todas as telas, com algumas alterações na implementação da programação, das quais são:

- Não foi necessário usar extensão no APP INVENTOR para envio de email, conseguimos programar o envio do email usando apenas comandos e o “iniciador de atividades”.
- Para atender a necessidade do cliente, usamos o sensor de localização para obter o endereço, latitude e longitude atual para enviar essa informação no email de notificação, como sendo “pedido saindo de”. Seria mais uma informação para o cliente ter noção de onde está saindo o pedido.
- Para avaliação, tivemos a ideia de criar um formulário do google, e adicionamos um link do mesmo no corpo do email.
- Usamos o TinyDBWeb apenas para armazenamento do cadastro do cliente.

### **Sprint 8**

Sprint criado para organização da apresentação final. Criamos o slide da apresentação e nele consta além da ideia geral do aplicativo, o detalhamento da programação das telas e o caso fictício.