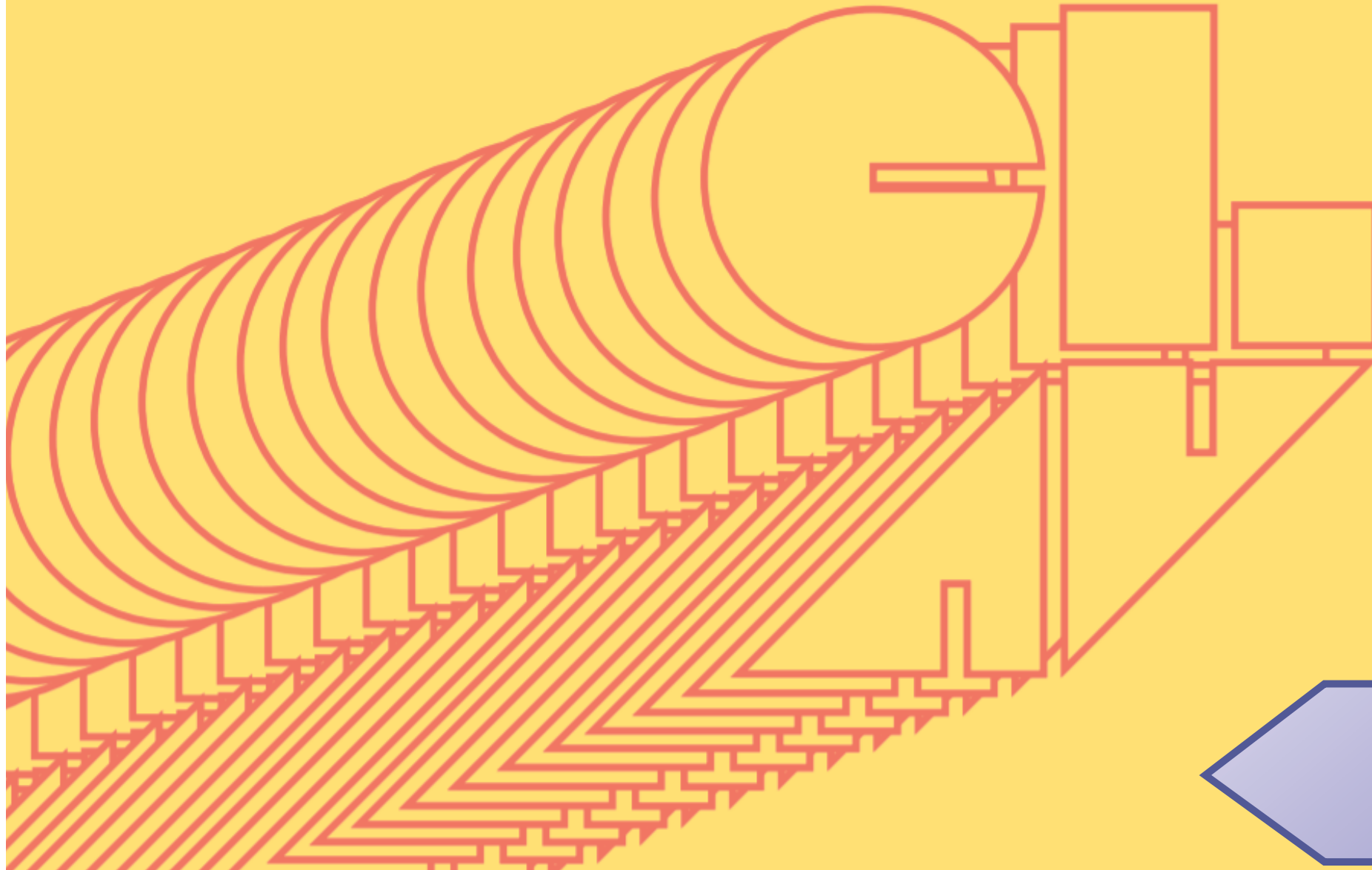


music  
business  
intelligence



***INICIAL AQUI***

**> O problema:  
música -> sensações**

Quais  
sensações  
são  
geradas  
quando  
você  
ouve  
uma  
música?



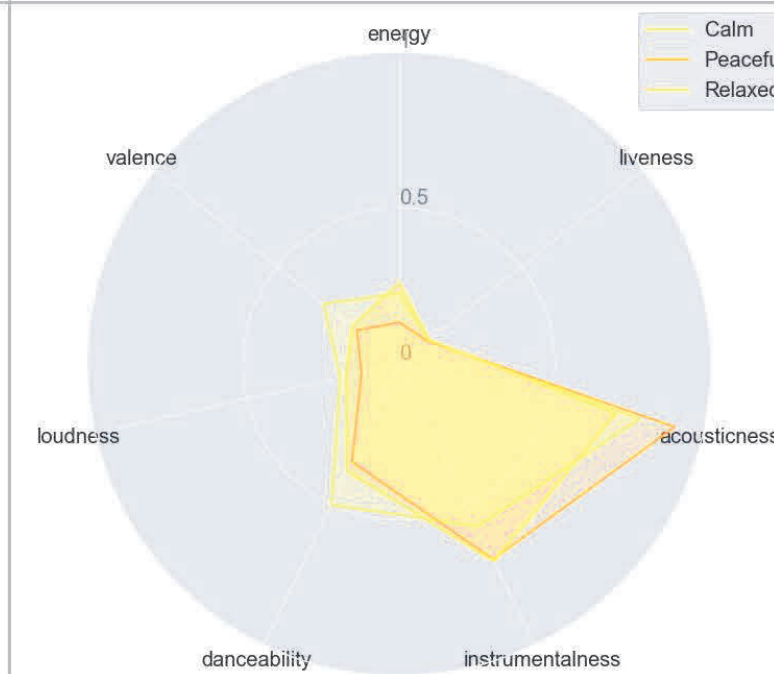
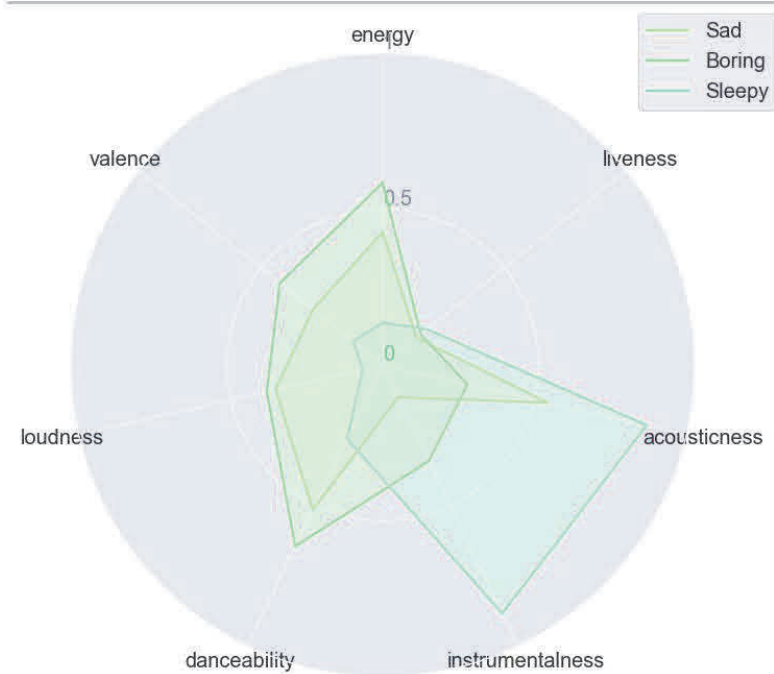
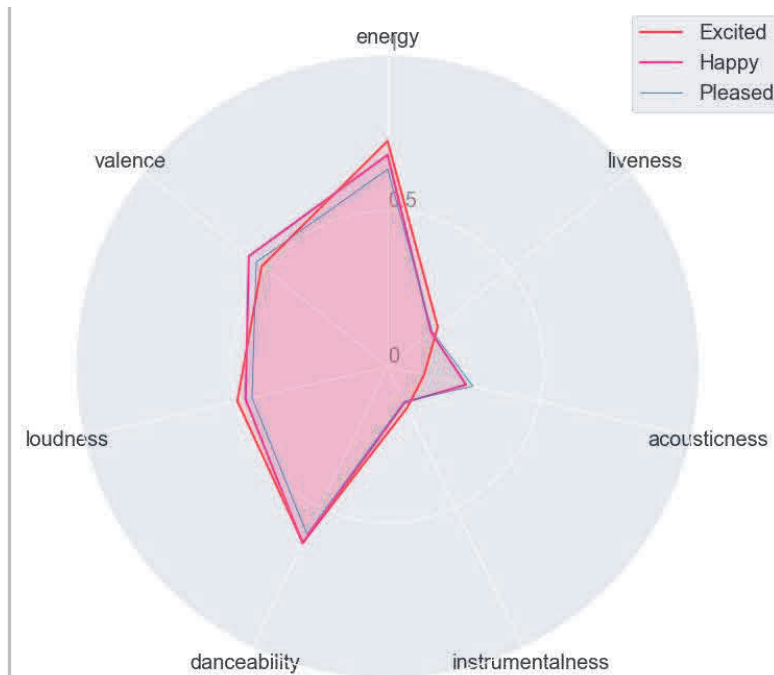
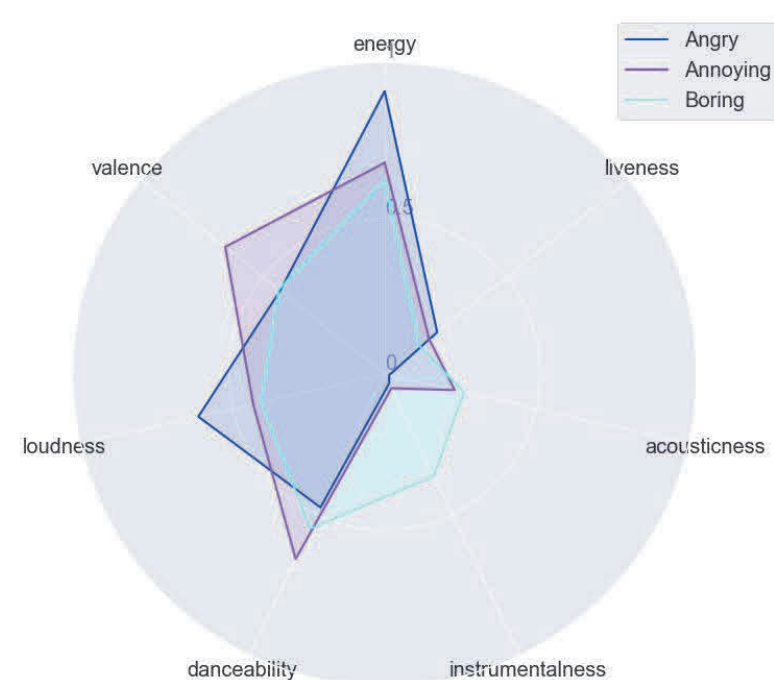
## > **O que sabemos: Features**

- > **Time Signature:** andamento principal da faixa (4x4, 3x3)
- > **Danceability:** remete à quanto a faixa transmite sentiment de excitação
- > **Acousticness:** quão 'acústico' uma faixa é
- > **Speechness:** quão 'falada' uma faixa é (RAP + / Ópera -)
- > **Liveness:** indica se a faixa foi gravada ao vivo (com audiencia)
- > **Duration:** duração em milisecundos da faixa
- > **Valence:** quanto maior, mais euforia e positividade
- > **Energy:** transmitem uma sensação de velocidade, barulho, altura
- > **Tempo:** beats per minute médio da faixa
- > **Mode:** escala musical (maior ou menor)
- > **Key:** Tom musical (dó, ré, mi...)



> *O que temos:*

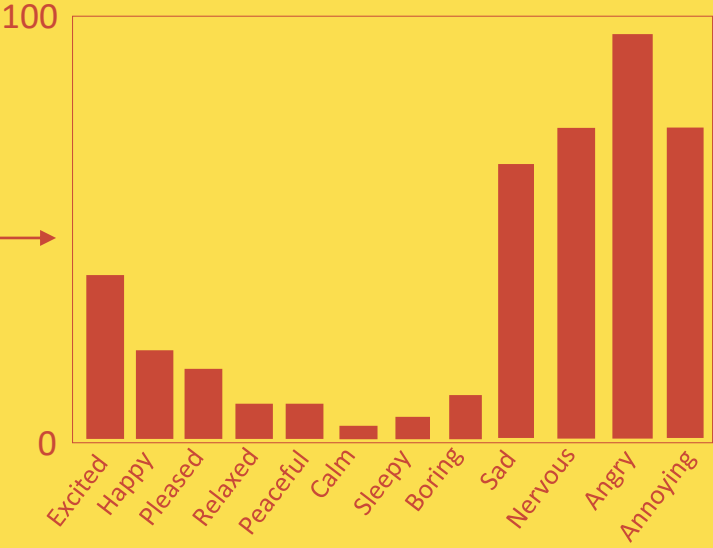
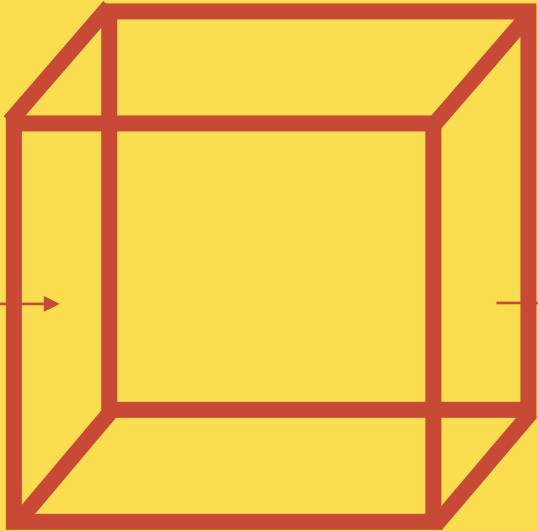
*/ Base de dados tabular  
/ 7702 músicas  
/ 12 'moods'  
/ raiva*



> *O que queremos: a caixa mágica do amor*

> *Isso:*

\ FEATURES de PLAYLISTS:  
\ MÚSICA\_1  
\ MÚSICA\_2  
\ MÚSICA\_3 (aquela braba)  
\ MÚSICA\_4  
\ ...  
\ MÚSICA\_N



> *Então isso:*

# RESULTADOS PRELIMINARES

\ MÚSICA\_4  
\ ...  
\ MÚSICA\_N

Peaceful  
Calm  
Relaxed  
Nervous  
**Angry**  
Annoying

\ MÚSICA\_28  
\ ...  
\ MÚSICA\_n