

Disciplina de Qualidade de Software – 2025/02

Trabalho em grupo sobre “Teste Automatizado de Software”

Data/hora entrega: 17/Nov/2025, 10.30

Trabalhos entregues após esta data/hora não serão aceitos.

Objetivos

O foco do trabalho é a aplicação prática e, principalmente, implementação dos conceitos de testes de software apresentados na disciplina. O trabalho envolve construir e executar testes automatizados em um sistema (Jogo de Truco) implementado em Python:

Usando o sistema disponibilizado, utilizar uma ferramenta/API de automação de testes (ferramentas / API devem ser estudadas pelo aluno): PyTest / Unittest para Python.

Descrição geral dos testes

- Testes de validação de requisitos e cenários de uso (casos de teste) do jogo;
- Testes para exceções descritas no código;
- Testes para mensagens de erro;
- Testes considerando início e fim de loopings;
- Testes para if's (Testes para cada combinação de if's em um encadeamento);
- Testes para chamadas de função ou método (onde os parâmetros são variados);
- Testes para entradas de dados do usuário (envolvendo ou não combinações de entradas de dados - botões, campos de texto, etc);
- Testes para retornos de função (sendo o tipo de retorno indiferente);
- E outros.

Entregas do trabalho

- Entrega do código dos scripts de teste implementados no formato .zip (por email para o Prof.) - formato do arquivo a ser entregue "**<nomes-dos-alunos>testessoftware.zip**"
- Entrega de um vídeo (por email para o Prof.) no formato .mp4 de 10 +/- 5min onde os alunos apresentam o trabalho desenvolvido. Apresentar no vídeo os diferentes testes implementados, executar esses testes e explicar os resultados. Não precisa usar slides na apresentação. Apenas apresentem o código. Formato do arquivo mp4 a ser entregue "**<nome-do-aluno>testessoftware.mp4**"

Prof. Luis Alvaro, Out/2025