

INSTITUTO INFNET
ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA
GRADUAÇÃO EM ENGENHARIA DE
SOFTWARE



ENGENHARIA DISCIPLINADA DE
SOFTWARE:
PROJETO DE BLOCO - TP1

Luiza Mendes

Índice

1. Projeto	3
1.1 VenturaHR	3
1.2 Atores	3
1.2.1 Recrutador	3
1.2.2 Candidato	3
1.2.3 Sistema	3
1.2.4 Administrador	3
1.3 Casos de Uso	4
1.3.1 Diagrama de caso de uso	4
1.3.2 Lista e classificação	5
1.4 Requisitos	5
1.4.1 Matriz de requisitos	5
1.5 Diagrama de classes	7
1.6 Processo de Desenvolvimento de Software:	7

1. Projeto

1.1 VenturaHR

VenturaHR é um sistema para auxiliar o recrutamento de talentos, onde os recrutadores das empresas cadastram suas vagas em aberto, os candidatos podem se inscrever nelas e o sistema gradua os candidatos de acordo com suas informações e os requisitos da vaga, processando essas informações em um relatório para a empresa contratante. O sistema também gera relatórios e faz gestão de vagas expiradas.

1.2 Atores

1.2.1 Recrutador

É o funcionário da empresa cliente responsável por cadastrar as vagas no sistema, por visualizar as candidaturas recebidas e fechar ou estender a vaga.

1.2.2 Candidato

É a pessoa que irá visualizar as vagas no sistema e se candidatar.

1.2.3 Sistema

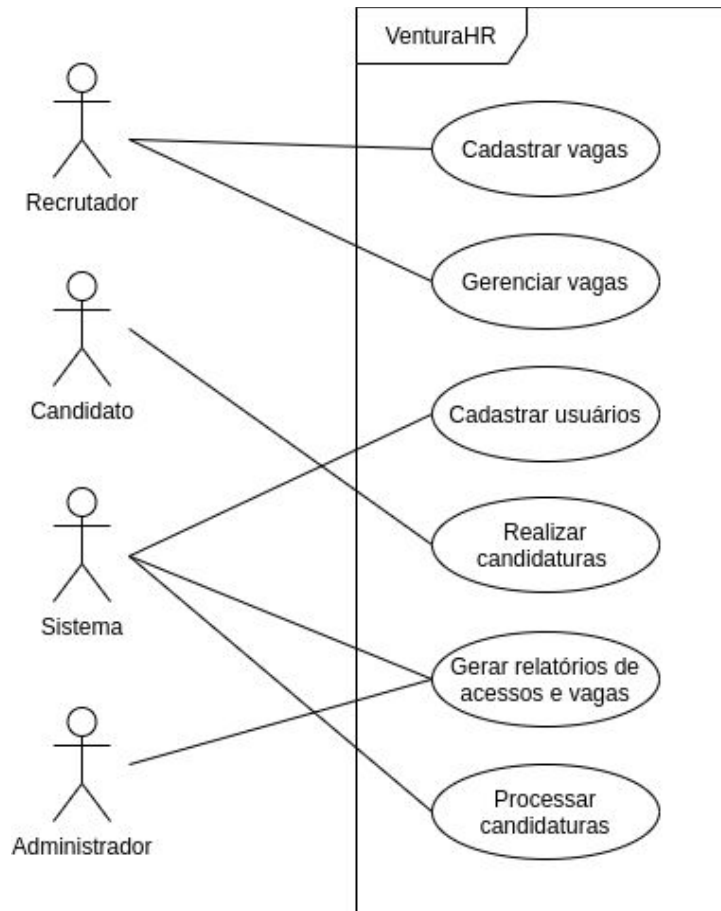
É o sistema onde serão cadastradas as vagas, responsável por controlar o cadastro e acesso de usuários (candidatos e empresas), fazer a manutenção automática das ofertas vencidas, e gerar relatórios básicos de acesso por usuário, empresa e número de ofertas.

1.2.4 Administrador

É a pessoa que tem acesso aos dados de acesso por usuário, por empresa e o número de ofertas

1.3 Casos de Uso

1.3.1 Diagrama de caso de uso



1.3.2 Lista e classificação

Casos de uso em ordem dos mais interessantes para os menos interessantes classificados baseado na complexidade de implementação.

Legenda de classificação:

1 - Muito fácil, 2 - Fácil, 3 - Médio, 4 - Complexo, 5 - Muito complexo.

- Cadastrar usuários - Complexidade 2
- Cadastrar vagas - Complexidade 3
- Gerenciar vagas - Complexidade 2
- Realizar candidaturas - Complexidade 2
- Processar candidaturas - Complexidade 4
- Gerar relatórios de acessos e vagas - Complexidade 3

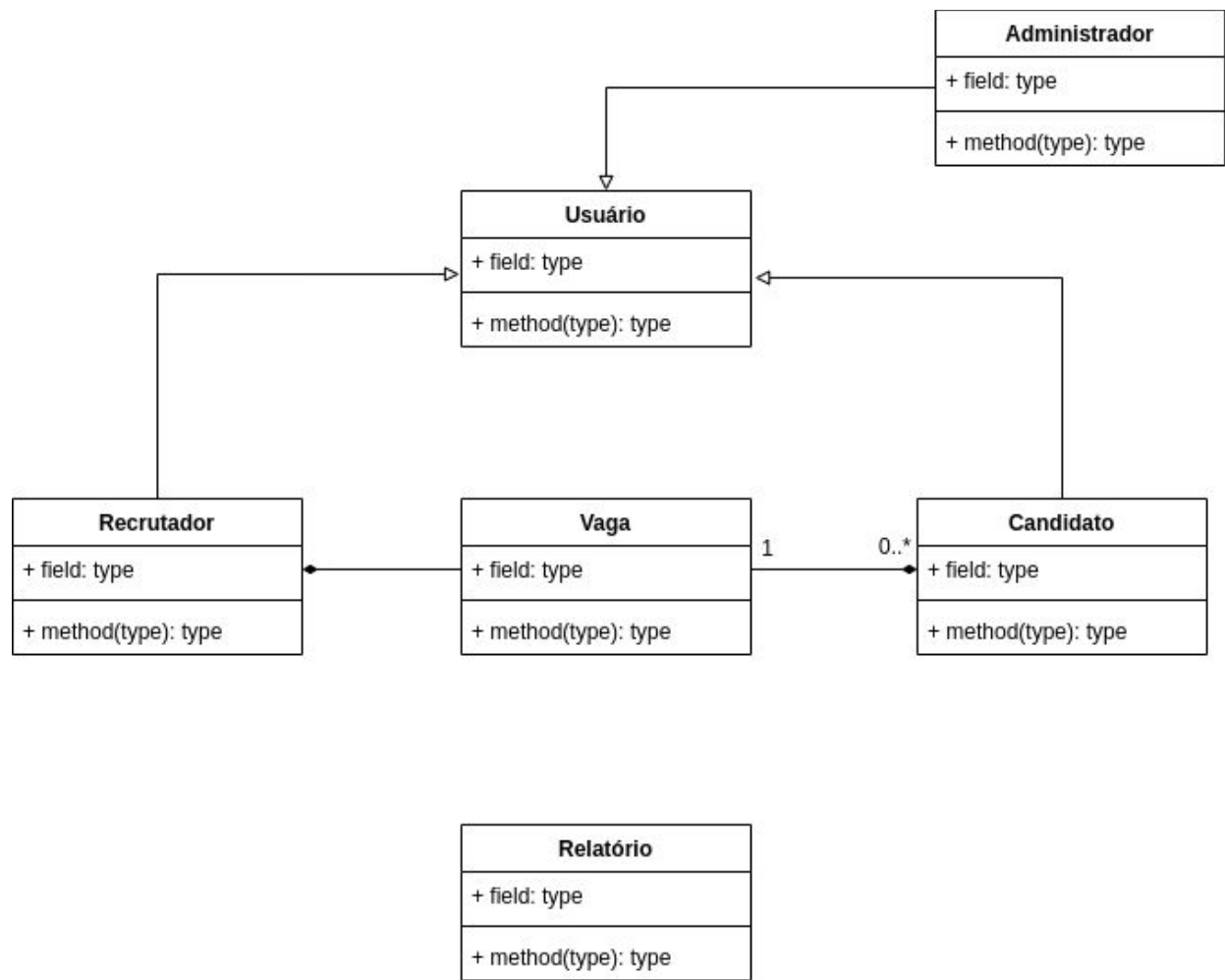
1.4 Requisitos

1.4.1 Matriz de requisitos

ID	Nome	Descrição	Prioridade	Complexidade
RF-01	Cadastrar usuários	Os usuários devem poder se cadastrar na plataforma a qualquer momento.	Essencial	2
RF-02	Cadastrar vagas	Os recrutadores das empresas devem poder cadastrar suas vagas, especificando os critérios e seus pesos	Essencial	3
RF-03	Gerenciar vagas	Os recrutadores devem poder gerenciar uma vaga, fazendo sua renovação ou finalização. O sistema	Importante	2

		também deve poder gerenciar essas vagas, removendo da plataforma as que expiraram e não foram renovadas pelo recrutador.		
RF-04	Realizar candidaturas	Os candidatos devem poder visualizar as vagas cadastradas e realizar sua candidatura, devendo inserir suas experiências de acordo com os critérios que o recrutador listou.	Essencial	2
RF-05	Processar candidaturas	Ao término do prazo de inscrição, o sistema deve criar um relatório com os candidatos interessados, com suas informações e quais que tiveram nota acima do requisitado e enviar para o recrutador	Essencial	4
RF-06	Gerar relatórios de acessos e vagas	O sistema deve poder gerar relatórios de acessos de candidatos e empresas e estatísticas das vagas da plataforma	Desejável	3
NF-01	Deve ser acessível via browser	O sistema deve ser uma solução web, disponível na rede para acesso de todos por meio de um navegador	Essencial	1
NF-02	Os dados devem ser trafegados de forma segura	O sistema deve realizar as requisições HTTP de forma segura, utilizando HTTPS	Desejável	2

1.5 Diagrama de classes



1.6 Processo de Desenvolvimento de Software:

1. Considerando o que aprendeu sobre DAD, qual seria o ciclo de vida de software mais adequado para o desenvolvimento desse projeto? Justifique a sua escolha.

O ciclo de vida **ágil**, porque é de simples entendimento e execução e as entregas são planejadas, baseado em três fases, que são a iniciação, construção e transição, que resultam em pequenas entregas de valor a cada ciclo.

2. Considerando que iremos utilizar o DAD no desenvolvimento desse projeto, quais elementos do Processo Unificado serão importados para esse projeto?

Modelo de casos de uso e modelo de diagrama de classes.

3. Quais seriam as diferentes etapas do desenvolvimento desse projeto?

Etapas de concepção, construção e transição.

4. Que elementos de desenvolvimento ágil devem ser utilizados nesse projeto?

Sprint, planning, retrospectiva e weekly.