

# **Maze Warrior**

*Luiza Silveira*

## **Identidade do jogo (Conceito)**

Um guerreiro está atrás de um baú de tesouro escondido na masmorra, para encontrá-lo, ele deve enfrentar os guardiões da masmorra e encontrar as chaves para desbloquear as portas que levam ao tesouro.

## **Descrição da mecânica (Core Mechanics / System design)**

Jogo 3D de ação, em uma perspectiva de terceira pessoa. Envolve inimigos terrestres e duas chaves escondidas.

## **Características (Mundo do jogo)**

Ambientado em uma masmorra.

## **Arte**

Será um jogo 3D. O cenário e os personagens foram extraídos da Unity Asset Store.

## **Música/Trilha Sonora**

Música Ambiente:

<https://assetstore.unity.com/packages/audio/ambient/fantasy/fantasy-videogame-music-rpg-soundtracks-174830#content>

## **Interface e Fluxo**

Possui um menu inicial com um botão para iniciar o jogo e um botão que leva ao menu de instruções e controles do jogo.

Inicia-se o jogo, com o personagem principal em um ponto do labirinto. Para se mover, deve-se usar as teclas W,A,D ou as setas do teclado e para atacar os inimigos, a barra de espaço.

Ao andar pelo labirinto, o personagem encontrará inimigos e duas portas trancadas, fazendo com que ele tenha que procurar as chaves necessárias para abrir essas portas. Caso o personagem perca toda sua vida durante esse processo, uma mensagem de “Voce Perdeu” aparece na tela e caso consiga encontrar o baú de tesouro, uma mensagem de “Voce Ganhou” aparece na tela. Em ambos os casos, o jogo é redirecionado ao Menu principal depois de um certo tempo.

## **Controles**

W,A,D - Move o personagem

Barra de espaço - Ataca

## **Dificuldade**

O jogo possui inimigos que atacam e tiram vida do personagem principal, e duas chaves escondidas necessárias para abrir as portas que estão trancadas.

## **Personagens**

O personagem principal é um Goblin, que possui uma espada para atacar seus inimigos.

Possui 11 Inimigos espalhados pelo cenário do jogo que perseguem e atacam o personagem principal quando este está perto.