SALE 70% OFF ALL F

Call us now: **0123-456-789**



Search

VOMEN

DRESSES

T-SHIRTS

EXCEPTEUR OCCAECAT

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Proin tristique in tortor et dignissim. Quisque non tempor leo. Maecenas egestas sem elit



Relatório de Execução -

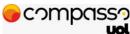
Automation Practice

SUMÁRIO

'Challenge da Sprint 6 do Programa de Bolsas Reality Stone - Front-End.'

ANALISE DE RESULTADOS	.3	-4
COBERTURA DE TESTES		5
BUGS		6



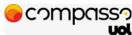


ANÁLISE DE RESULTADOS

'Challenge da Sprint 6 do Programa de Bolsas Reality Stone - Front-End.'

- O Plano de Teste foi inicializado no dia 02/08/2022 às 13:30 horas e finalizado no dia 16/08/2022 às 13:30 horas.
- O conteúdo do mesmo foi uma Automação de fluxos prioritários do site E-Commerce 'Automation Practice' por meio de Gherkins criados via gem Cucumber/Ruby.
- Os resultados obtidos nas validações foram todos excelentes.
 - 1. Validação de Cadastro
 - 2. Validação de Login
 - 3. Validação de Search
 - 4. Validação de Página do Produto
 - 5. Validação de Payment
 - 6. Recuperação de Password
- A previsão de que o varejo não permitia a realização efetiva de compra de produtos, pois serviam de mera ilustração, foi verídico. Portanto, foram efetuadas "compras" mas a entrega dos produtos não acontecerá.
- A crença de que o fluxo da interface seria instável também foi verídica, já que, durante a execução das automações o site E-Commerce 'Automation Practice' contou com diversas quedas e lentidão de carregamento de páginas.
- Por fim, os prazos e datas do Plano de Teste f oram estritamente seguidos e o projeto foi concluído com sucesso.

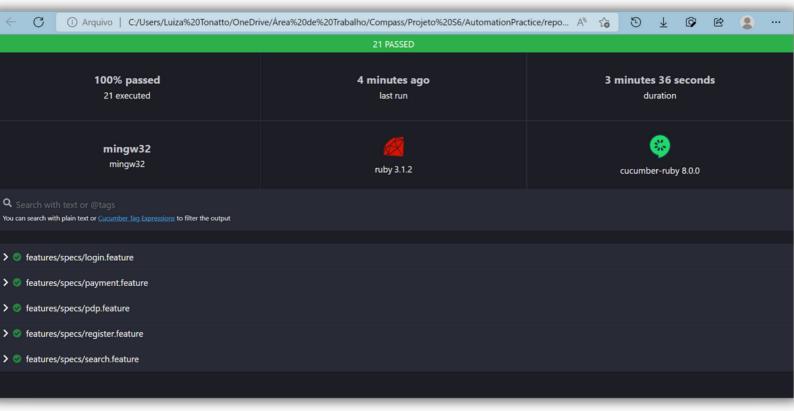




ANÁLISE DE RESULTADOS

'Challenge da Sprint 6 do Programa de Bolsas Reality Stone - Front-End.'

- Todas execuções foram realizadas com sucesso.
- Total: 21 Casos de Teste



Link do Report com mais detalhes está presente no arquivo Report no GitHub:

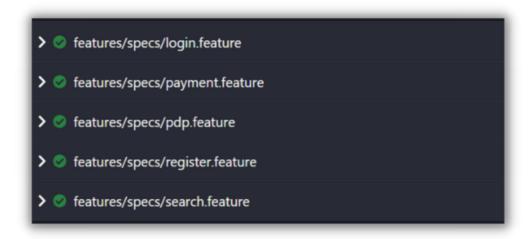
https://github.com/luizatonatto/RealityStone_Luiza_Compass_Sprint6



COBERTURA DE TESTES

'Challenge da Sprint 6 do Programa de Bolsas Reality Stone - Front-End.'

- Foram Automatizados os seguintes fluxos:
- Validação de Cadastro: E-mail Incorreto, E-mail Inválido e E-mail Correto.
- Validação de Login: Password Incorreta/ E-mail Incorreto, Sem E-mail / Sem Senha e Ambos Corretos.
- Validação de **Search**: Por 1 produto específico e Por diversos produtos (3).
- Validação de **Página do Produto**: Trocar a cor do Produto, Aumentar a Quantidade de Produto,
 Adicionar o Produto ao Cart, Deletr o Produto do Cart no Checkout.
- Validação de **Payment:** Pagamento por Transferência Bancária (by Bank) e Pagamento por cheque (by Check)
- Validação de **Recuperação de Password**: E-mail Inválido, E-mail não Cadastrado e E-mail Correto.



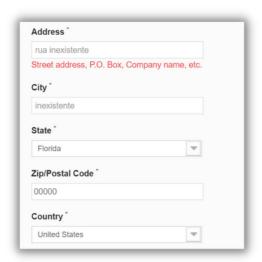
Link do Report com mais detalhes está presente no arquivo Report no GitHub: https://github.com/luizatonatto/RealityStone_Luiza_Compass_Sprint6

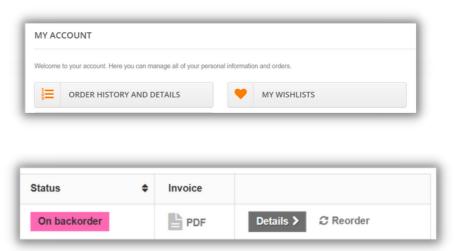


BUGS

'Challenge da Sprint 6 do Programa de Bolsas Reality Stone - Front-End.'

- Issues encontrados no site E-Commerce 'Automation Practice'
- **1**. É possível cadastrar qualquer Cidade e CEP (Zip Code) no Formulário de Registro, mesmo ambos sendo inexistentes;





- 2. Não é possível acessar os detalhes da compra;
- 3. Os Banners promocionais levam a outro site/página e não ao que está sendo divulgado.





Link do Report com mais detalhes está presente no arquivo Report no GitHub:

https://github.com/luizatonatto/RealityStone_Luiza_Compass_Sprint6

