

Define o Vencedor

Em uma disputa eliminatória entre 2 atletas de uma prova individual, é comum que o sistema de definição do vencedor adote uma dinâmica que descarte algumas notas, privilegiando competidores mais regulares.

Escreva um programa que indica o vencedor de uma disputa entre dois competidores que adota a seguinte dinâmica:

- Cada competidor faz 3 tentativas e, portanto, possui 3 notas.
- Por simplicidade, as notas são valores inteiros entre 0 e 100 (inclusive).
- A nota final do competidor é a média aritmética da maior e menor notas. A nota do meio é descartada.
- Será declarado vencedor, aquele que tiver a maior nota final.
- Em caso de empate, o vencedor será aquele que tiver a maior nota nas 3 tentativas.
- Se persistir o empate, os dois serão declarados vencedores.

Entrada

O programa deve ler 8 linhas da entrada. As 4 primeiras linhas indicam o nome do primeiro competidor e suas notas nas 3 tentativas. As 4 linhas seguintes, indicam o nome do segundo competidor e suas notas nas 3 tentativas.

Saída

O programa deve imprimir na saída a indicação do vencedor e sua nota final. Veja o exemplo de execução com detalhes da formatação esperada.

Restrições

Não é permitido usar laços ou qualquer algoritmo de ordenação.

Exemplo de execução

```
$ python vencedor.py
Rebeca
30
50
20
Simone
50
10
10
Rebeca venceu com nota 35.0.
```

```
$ python vencedor.py
Rebeca
30
50
20
Simone
60
10
20
Simone venceu (no critério de desempate) com nota 35.0.
```

```
$ python vencedor.py
Marcos
10
20
30
Tiago
15
30
10
Marcos e Tiago venceram com nota 20.0.
```

Última atualização por jcafigueiredo, 2 dias atrás

Para enviar sua resposta:

1. faça o *checkout* da atividade com o comando `tst checkout 5861901567262720`;
2. faça a atividade, criando sua resposta em um arquivo no diretório do *checkout*;
3. faça o *commit* com o comando `tst commit (nome-do-seu-arquivo)`.