# Modelo de otimização mutiobjetivo para adequação de embarcações de alta velocidade

Apresentação Parcial PAIC 2017/2018

Luiz Eduardo Fernandes Bentes, Renata da Encarnação Onety

Universidade do Estado do Amazonas Escola Superior de Tecnologia – EST Manaus - Amazonas - Brasil

{lefb.eng,ronety} @uea.edu.br

28 de fevereiro de 2018

#### Overview

- Introdução
- 2 Justificativa
- Objetivos
- 4 Fundamentação Teórica
  - Curvas B-spline
  - Geração Paramétrica de Cascos de Planeio
  - Python + OpenGL
- Resultados Parciais
  - Vista Lateral
  - Vista Superior
- Trabalhos Futuros
- Cronograma
- 8 Bibliografia

- Introdução
- 2 Justificativa
- Objetivos
- 4 Fundamentação Teórica
- Resultados Parciais
- Trabalhos Futuros
- Cronograma
- Bibliografia

## Introdução

- Para prestar socorro à população em atendimentos de urgência e emergência em saúde, as regiões sem acesso terrestre contam com o serviço de SAMU Fluvial.
- Atendimento similar às ambulâncias terrestres.



Figura: Ambulâncias Fluviais Fonte: FotoSaúde

- Introdução
- 2 Justificativa
- Objetivos
- 4 Fundamentação Teórica
- Resultados Parciais
- Trabalhos Futuros
- Cronograma
- Bibliografia

- Atributos em relação à integridade estrutural devem ser atendidos
- Modelo atual representa um projeto desenvolvido para navegação marítima.
- Propor modelo que possa atender a população da melhor maneira possível

- Atributos em relação à integridade estrutural devem ser atendidos
  - Estrutura suporte as cargas
  - ► Ergonomia e bem-estar da tripulação
- Modelo atual representa um projeto desenvolvido para navegação marítima.
- Propor modelo que possa atender a população da melhor maneira possível

- Atributos em relação à integridade estrutural devem ser atendidos
- Modelo atual representa um projeto desenvolvido para navegação marítima
  - Distancia-se da realidade Fluvial do Amazonas
  - ▶ Diferença da via e variações da água contribuem no desconforto
- Propor modelo que possa atender a população da melhor maneira possível

- Atributos em relação à integridade estrutural devem ser atendidos
- Modelo atual representa um projeto desenvolvido para navegação marítima
- Propor modelo que possa atender a população da melhor maneira possível

- Introdução
- 2 Justificativa
- Objetivos
- 4 Fundamentação Teórica
- Resultados Parciais
- Trabalhos Futuros
- Cronograma
- Bibliografia

## **Objetivos**

#### Objetivo Geral

Propor um modelo de otimização multiobjetivo baseado em Algoritmos Evolutivos para auxiliar no projeto de embarcações de alta velocidade, como as ambulanchas.

## **Objetivos**

## Objetivo Geral

Propor um modelo de otimização multiobjetivo baseado em Algoritmos Evolutivos para auxiliar no projeto de embarcações de alta velocidade, como as ambulanchas.

### Objetivos Específicos

- Identificar métodos de construção de embarcações;
- Desenhar o casco da embarcação através dos parâmetros de construção;
- Propor algoritmo evolutivo para a otimização de variáveis do projeto
- Implementar uma ferramenta computacional com interface amigável para auxiliar os projetistas desse tipo de embarcação.
- Sugerir modelos de embarcações otimizadas.

## **Objetivos**

## Objetivo Geral

Propor um modelo de otimização multiobjetivo baseado em Algoritmos Evolutivos para auxiliar no projeto de embarcações de alta velocidade, como as ambulanchas.

## Objetivos Específicos

- Identificar métodos de construção de embarcações;
- Desenhar o casco da embarcação através dos parâmetros de construção;
- Propor algoritmo evolutivo para a otimização de variáveis do projeto
- Implementar uma ferramenta computacional com interface amigável para auxiliar os projetistas desse tipo de embarcação.
- Sugerir modelos de embarcações otimizadas.



Figura: Modelo proposto para otimização da embarcação

- Introdução
- 2 Justificativa
- Objetivos
- 4 Fundamentação Teórica
  - Curvas B-spline
  - Geração Paramétrica de Cascos de Planeio
  - Python + OpenGL
- Resultados Parciais
- Trabalhos Futuros
- Cronograma
- Ribliografia

## Curvas B-spline

- Comumente usada na Engenharia Naval
- Trata-se de uma curva formada por partes polinomiais chamadas
  Partes de Bézier
- Polígono de Controle e Algoritmo de Interpolação (Algoritmo de De Boor)

#### Definição

$$S(u) = \sum_{j=0}^{n} P_j B_j^n(u) = \sum_{j=0}^{n} X_j B_j^n(u), Y_j B_j^n(u)$$
 (1)



Figura: Exemplo de Curva B-spline

## Geração Paramétrica de Cascos de Planeio

- Artigo de F. Pérez-Arribas.
- Método para desenvolver a curva apenas utilizando os parâmetros de construção do barco.
- Dado os Parâmetros da Embarcação, as Restrições das Curvas e Equação da Curva de B-spline pode-se determinar os pontos de controle.

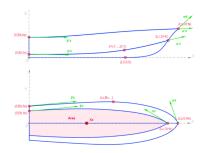


Figura: Exemplo das vistas geradas utilizando o método de F.Pérez-Arribas

## Python + OpenGL

- OpenGL é uma API livre utilizada na computação gráfica
- GLUT Interface para desenho das curvas.





- Introdução
- 2 Justificativa
- Objetivos
- 4 Fundamentação Teórica
- Resultados Parciais
  - Vista Lateral
  - Vista Superior
- Trabalhos Futuros
- Cronograma
- 8 Bibliografia

#### Vista Lateral

- Formada por 3 curvas principais:
  - ► Linha Central
  - ▶ Linha Sheer
  - ► Linha *Chine*

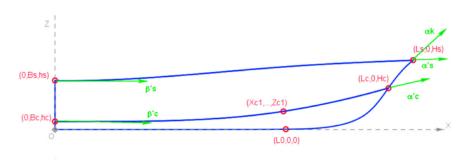


Figura: Exemplo de Curva B-spline

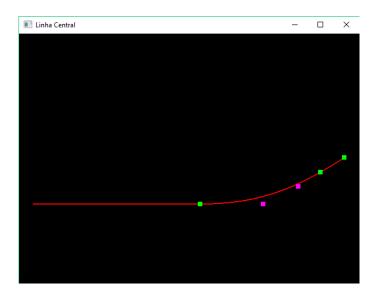
#### Linha Central

$$c(u) = B_0^3 K_0 + B_1^3 P_1 + B_2^3 P_2 + B_3^3 K_2$$
 (2)

- Restrições:
  - $c_{z}'(0) = 0$
  - 2  $c'_{z}(1) = tg(a_{k})$
  - 3  $c(u*) = K_1$
- Tal que  $u* = \frac{Dist(K_0, K_1)^k}{Dist(K_0, K_1)^k + Dist(K_1, K_2)^k}$
- Com as restrições acima podemos montar a matriz:

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -tg(a_k) & 1 \\ B_1^3(u*) & 0 & B_2^3(u*) & 0 \\ 0 & B_1^3(u*) & 0 & B_2^3(u*) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} XP_1 \\ ZP_1 \\ XP_2 \\ ZP_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ H_s - tg(a_k).L_s \\ L_c - B_0^3(u*)L_0 \\ H_c - B_3^3(u*).H_s \end{bmatrix}$$





#### Vista Lateral - Sheer

#### Linha Sheer

$$s_L(u) = B_0^2 S_0' + B_1^2 P_1 + B_2^2 S_2'$$
 (3)

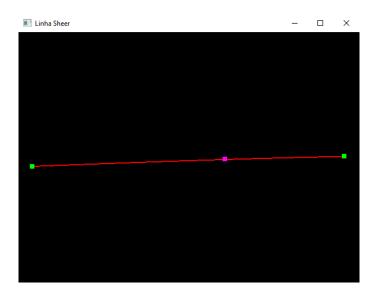
- Restrições:
  - $\mathbf{0} \ s_L(0) = S_0'$
  - 2  $s_L(1) = S_2'$
  - $s_{1}'(0) = tg(B_{s}')$
  - $s'_{1}(1) = tg(a'_{s})$
- Com as restrições acima podemos montar a matriz:

$$\begin{bmatrix} \mathsf{tg}(\mathsf{B'}_s) & -1 \\ -\mathsf{tg}(\mathsf{a'}_s) & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathsf{XP}_1 \\ \mathsf{ZP}_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\mathsf{h}_s \\ \mathsf{H}_s - tg(a_s').L_s \end{bmatrix}$$

## Vista Lateral - Sheer



## Vista Lateral - Sheer



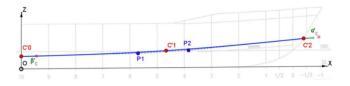
#### Vista Lateral - Chine

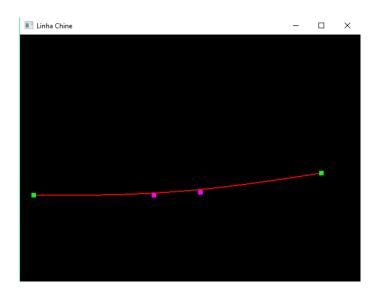
#### Linha Chine

$$c_L(u) = B_0^3 C_0' + B_1^3 P_1 + B_2^3 P_2 + B_3^3 C_2'$$
 (4)

- Restrições:
  - $c'_{L}(0) = tg(B'_{c})$
  - $c'_L(1) = tg(a_c)$
  - $c_L(u*) = C_1$
- Tal que  $u* = \frac{Dist(K_0, K_1)^k}{Dist(K_0, K_1)^k + Dist(K_1, K_2)^k}$
- Com as restrições acima podemos montar a matriz:

$$\begin{bmatrix} -\operatorname{tg}(\mathsf{B'}_c) & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -\operatorname{tg}(\mathsf{a'}_c) & 1 \\ \mathsf{B}_1^3(u*) & 0 & \mathsf{B}_2^3(u*) & 0 \\ 0 & \mathsf{B}_1^3(u*) & 0 & \mathsf{B}_2^3(u*) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathsf{XP}_1 \\ \mathsf{ZP}_1 \\ \mathsf{XP}_2 \\ \mathsf{ZP}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathsf{h}_c \\ \mathsf{H}_c - \operatorname{tg}(\mathsf{a}_c') . L_c \\ \mathsf{Xc}1 - \mathsf{B}_3^3(u*) L_c \\ \mathsf{Zc}1 - \mathsf{B}_0^3(u*) . H_c \end{bmatrix}$$





# Vista Lateral - Completa



## Vista Superior

- Formada por 2 curvas principais:
  - ▶ Linha Sheer
  - ► Linha *Chine*

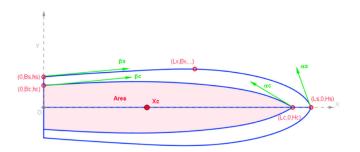


Figura: Exemplo Vista Superior

## Vista Superior - Sheer

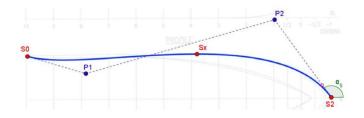
#### Linha Sheer

$$s_P(u) = B_0^3 S_0 + B_1^3 P_1 + B_2^3 P_2 + B_3^3 S_2$$
 (5)

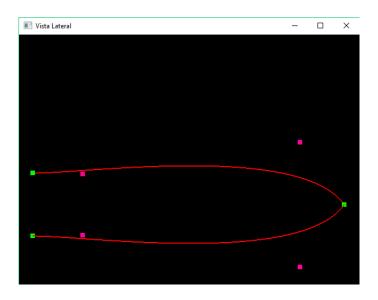
- Restrições:
  - $\bullet$   $s_P(0) = S_0$
  - $s_P(1) = S_2$
  - **3**  $s_P(u*) = S_X$
  - $s_P'(1) = tg(a_s)$
- Com as restrições acima podemos montar a matriz:

$$\begin{bmatrix} 0 & \mathsf{B'}_1^3(u*) & 0 & \mathsf{B'}_2^3(u*) \\ 0 & 0 & -\mathsf{tg}(\mathsf{a}_s) & 1 \\ \mathsf{B}_1^3(u*) & 0 & \mathsf{B}_2^3(u*) & 0 \\ 0 & \mathsf{B}_1^3(u*) & 0 & \mathsf{B}_2^3(u*) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathsf{XP}_1 \\ \mathsf{ZP}_1 \\ \mathsf{XP}_2 \\ \mathsf{ZP}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\mathsf{B'}_0^3(u*).B_s \\ -\mathsf{tg}(\mathsf{a}_s).L_s \\ \mathsf{Lx-} \ \mathsf{B}_3^3(u*)L_s \\ \mathsf{Bx-} \ \mathsf{B}_3^3(u*).B_s \end{bmatrix}$$

# Vista Superior - Sheer



# Vista Superior - Sheer



## Vista Superior - Chine

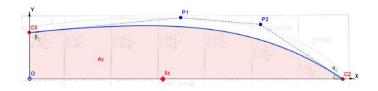
#### Linha Chine

$$c_p(u) = B_0^3 C_0 + B_1^3 P_1 + B_2^3 P_2 + B_3^3 C_2$$
 (6)

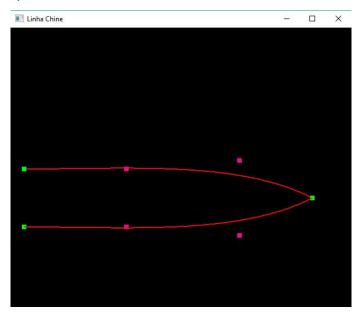
- Restrições:
  - $c_{I}'(0) = tg(B_{c})$
  - $c'_L(1) = tg(a_c)$
  - **3**  $c_L(u*) = C_1$
- Tal que  $u* = \frac{Dist(K_0, K_1)^k}{Dist(K_0, K_1)^k + Dist(K_1, K_2)^k}$
- Com as restrições acima podemos montar a matriz:

$$\begin{bmatrix} -\operatorname{tg}(\mathsf{B}_c) & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -\operatorname{tg}(\mathsf{a}_c) & 1 \\ \mathsf{B}_1^3(u*) & 0 & \mathsf{B}_2^3(u*) & 0 \\ 0 & \mathsf{B}_1^3(u*) & 0 & \mathsf{B}_2^3(u*) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathsf{X}\mathsf{P}_1 \\ \mathsf{Z}\mathsf{P}_1 \\ \mathsf{X}\mathsf{P}_2 \\ \mathsf{Z}\mathsf{P}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathsf{L}_c \\ \mathsf{B}_c - \operatorname{tg}(\mathsf{a}_c).\mathsf{L}_c \\ \mathsf{B}_3^3(u*)\mathsf{B}_c \\ \mathsf{B}_0^3(u*).\mathsf{L}_c \end{bmatrix}$$

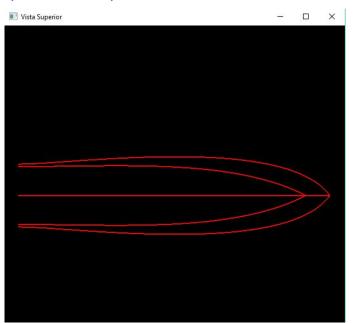
# Vista Superior - Chine



# Vista Superior - Chine



# Vista Superior - Completa



- Introdução
- 2 Justificativa
- Objetivos
- 4 Fundamentação Teórica
- Resultados Parciais
- **6** Trabalhos Futuros
- Cronograma
- Bibliografia

#### Trabalhos Futuros

- Propor algoritmo evolutivo para a otimização de variáveis do projeto
- Implementar uma ferramenta computacional com interface amigável para auxiliar os projetistas desse tipo de embarcação.
- Sugerir modelos de embarcações otimizadas.

# Cronograma

Mês	Atividades
Março	Desenvolvimento do casco 3D
	Estudo dos parâmetros a serem otimizados
	Implementação do Algoritmo Genético
Abril	Implementar novos Operadores
	Desenvolver Componentes Híbridos
Maio	Desenvolvimento de Artigo
	Desenvolvimento do software para <i>plotagem</i>
	e otimização dos parâmetros
Junho	Aperfeiçoar AGMO
Julho	Apresentação Final

## Referencial Bibliográfico

- Pérez-Arribas, F. "Parametric generation of planing hulls." Ocean Engineering 81 (2014): 89-104.
- Pérez-Arribas, F., J. A. Suárez-Suárez, and L. Fernández-Jambrina.
  "Automatic surface modelling of a ship hull." Computer-Aided Design 38.6 (2006): 584-594.
- Woo, Mason, et al. OpenGL programming guide. Vol. 3. Reading: Addison-wesley, 1999.

# Modelo de otimização mutiobjetivo para adequação de embarcações de alta velocidade

Apresentação Parcial PAIC 2017/2018

Luiz Eduardo Fernandes Bentes, Renata da Encarnação Onety

Universidade do Estado do Amazonas Escola Superior de Tecnologia – EST Manaus - Amazonas - Brasil

{lefb.eng,ronety} @uea.edu.br

28 de fevereiro de 2018