

Adventure Tower

Luiz Henrique B.;
Juana Pedreira;
Willian de Avilla S.

High Concept

Você deseja se tornar um aventureiro como muitos outros existentes no seu reino. Esse reino possui uma torre de desafios para determinar a força de cada aventureiro e para mostrar sua força você irá tentar subir essa torre, vencendo o maior número de desafios possíveis.

Features

- Personagem terá 3 Classes: Arqueiro, Guerreiro e Mago;
- A Torre terá 20 Andares e o seu personagem só pode ser selecionado ao início do jogo;
- Serão 5 Etapas, onde a cada 3 andares será inimigos mais fracos e um andar com um chefe único;

Etapas

Na primeira etapa serão enfrentados soldados revoltados e o chefe será o comandante furioso pela revolta dos soldados.



Etapas

Na segunda o aventureiro terá de desafiar aranhas e o chefe será uma aranha gigantesca.



Etapas

Para a terceira etapa, será necessário abater esqueleto e o chefe terá como habilidade especial, a invocação de mais esqueletos.



Etapas

Como desafio para a quarta etapa, o jogador deverá derrotar robôs com lança chamas e um robô gigante como chefe.

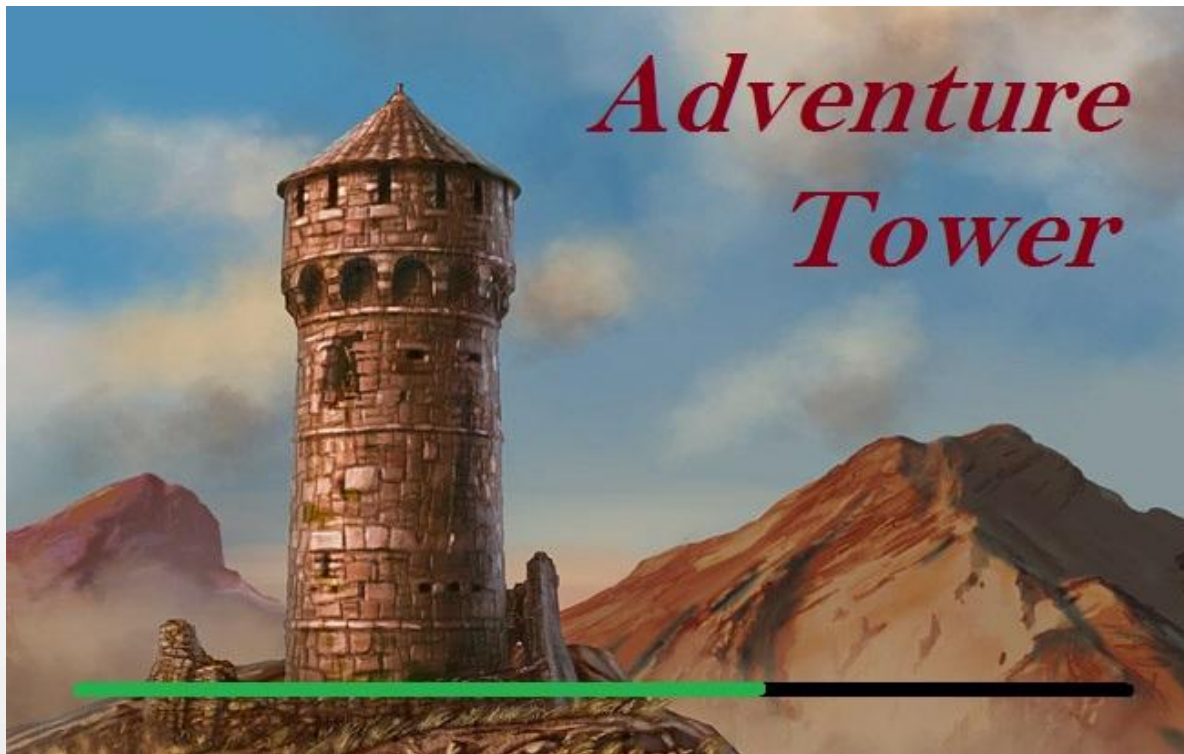


Etapas

Para concluir o jogo será necessário passar na quinta etapa, derrotando filhotes de dragão até chegar no chefe final que será um enorme dragão.



Carregamento do jogo



Seleção do Personagem

