|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  | | --- | |  | | 27-NOV-2018  Adventure tower  Você deseja se tornar um mago como os outros existentes no seu reino. Esse reino possui uma torre de desafios para determinar a sua força, onde você irá tentar subir essa torre, vencendo o maior número de desafios!  Uma imagem contendo fogo, edifício, interior  Descrição gerada automaticamente Uma imagem contendo edifício, ao ar livre  Descrição gerada automaticamente  **PROTÓTIPOS**  **Uma imagem contendo céu, edifício, ao ar livre  Descrição gerada automaticamente Uma imagem contendo edifício, ao ar livre, tijolo, rua  Descrição gerada automaticamente**  **GAME FINAL** |  |  | | --- | | Os comandos do jogo são:  - tecla espaço para pular;  - clique mouse lado esquerdo para atacar;  - setas para se movimentar. | |  | |  | | --- | | O jogo consiste em uma torre que possui 5 etapas.O personagem principal do jogo é o MAGO, onde a cada etapa ele enfrentará uma horda de inimigos fracos e um chefe da mesma horda.A cada andar os lacaios e os chefes causarão mais dano e terão uma quantidade maior de vida.O objetivo é avançar cada etapa matando os chefões até chegar no chefão final.Os inimigos a serem enfrentados são: zumbi, esqueleto, soldado, assassino e o dragão.Jogo desenvolvido utilizando a tecnologia Unity2D | |  | | Equipe  **Juana da Silva Pedreira**  **Luiz Henrique Bosse**  **Willian de Avilla Silveira** | |  | |