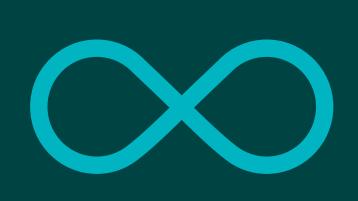


CURSO **525**

INFRAESTRUTURA ÁGIL COM PRÁTICAS DEVOPS







Gogs

Introdução e Instalação do Gogs

Anotações	

Anotações	

4LINUXGerenciamento de Repositório GIT

Existem serviços que são utilizados para hospedagem de repositórios GIT. Utilizando estes serviços, podemos compartilhar os recursos com diversos times que irão contribuir ou desenvolver nestes repositórios. Os sistemas de gerenciamento git mais conhecidos atualmente são:







Anotações	

4LINUX O que é o Gogs

Gogs (Go Git Service) é um software multiplataforma, baseado em git e escrito em Go. Seu principal ganho em relação as plataformas como o GitLab, é o baixo uso de recursos.

Isso faz com que seja possível rodar o Gogs até em um Raspberry PI, que é um microcomputador de pequeno porte com menos de 1GB de Memória RAM.



Anotações	

	Criar repositórios Git e gerenciar direitos de acessos;
·	Trabalhar de maneira colaborativa;
Ē	Autenticação de dois fatores e conexão LDAP;
	Gerencia de acesso por branch à repositórios;
	Ferramenta de relatório de bug;
Ī	Criar repositórios espelhos.

Anotações	

6

Instalando o Gogs

Iremos instalar o Gogs na máquina virtual scm, a qual é um Ubuntu Server com apenas 256MB de memória RAM.

- Acesse a pasta infraagil para iniciar a aula
 - # cd infraagil
- Conecte-se à máquina scm, utilizando o vagrant ssh:
 - # vagrant ssh scm
- Troque para o usuário root:
 - # sudo su -
- Crie o usuário gogs e crie sua home
 - # useradd gogs -m

scm.4labs.example

Anotações		

Para instalar o gogs primeiramente precisamos instalar o banco de dados.

Utilizaremos o sqlite3 como banco de dados.

- Instalando as dependências
- 1 # apt update
 - # apt install libsqlite3-0 vim git sqlite3 curl -y
- Efetue o download do pacote do gogs
- # curl https://dl.gogs.io/0.11.91/gogs_0.11.91_linux_amd64.tar.gz -o gogs.tar.gz
- Extraia o pacote do gogs para o diretório /opt
 - # tar -xzf gogs.tar.gz -C /opt
- Troque o dono da pasta gogs
 - # chown gogs:gogs -R /opt/gogs

scm.4labs.example

notações	

Recarregando o deamon do systemctl para conhecer o serviço do gogs # systemctl daemon-reload

" Systemett ademon retoda

Inicie agora e ative no boot do sistema o serviço do gogs
systemctl start gogs
systemctl enable gogs

Verifique se o serviço está sendo executado # systemctl status gogs

scm.4labs.example

=== gogs.sevice ====

[Unit]

Description=Gogs

After=syslog.target

After=network.target

After=mariadb.service mysqld.service postgresql.service memcached.service redis.service

[Service]

Type=simple

WorkingDirectory=/opt/gogs

ExecStart=/opt/gogs/gogs web

Restart=always

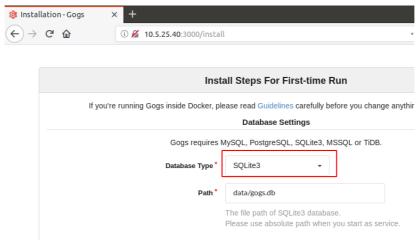
Environment=USER=root HOME=/root

[Install]

WantedBy=multi-user.target

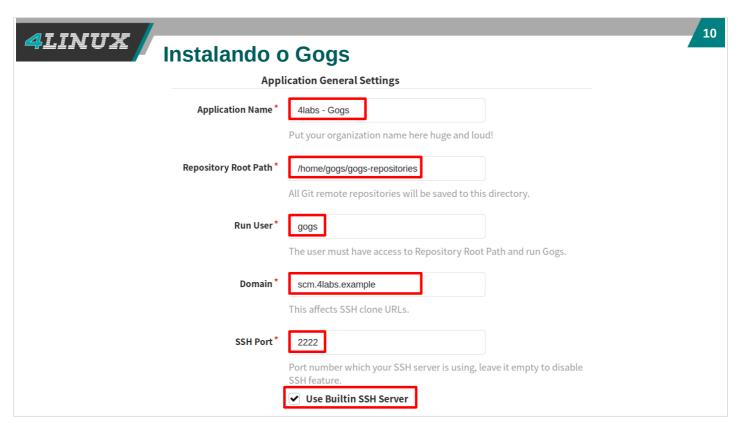


Acesse pelo navegador web o endereço http://10.5.25.40:3000 e preencha os dados para a instalação:

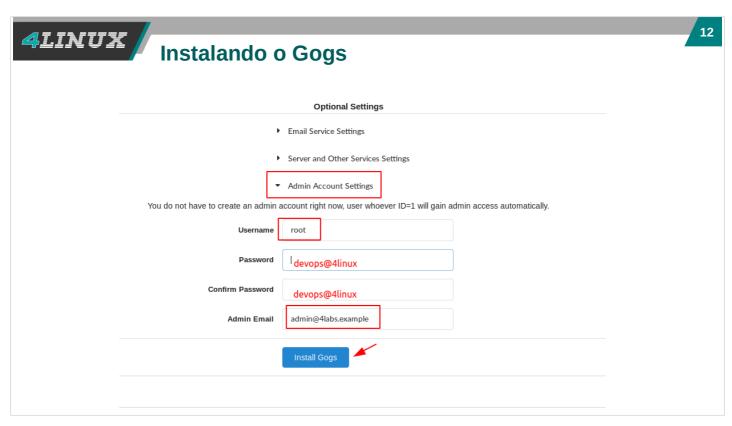


Anotações

4LINUX



4LINUX		11
	Instalando (o Gogs
	HTTP Port*	80
		Port number which application will listen on.
	Application URL*	http://scm.4labs.example:80/
	_	This affects HTTP/HTTPS clone URL and somewhere in email.
	Log Path*	/opt/gogs/log
		Directory to write log files to.
		Enable Console Mode
Anotações		
·		



Configurando o Gogs

Após realizada a configuração, é necessário reiniciar o serviço do gogs para que a mudança de porta de 3000 para 80 seja aplicada.

Reinicie o serviço do gogs:

systemctl restart gogs

scm.4labs.example

Anotações	

Adicionar nomes das VMs no arquivo hosts

Antes de continuar a aula é preciso adicionar os **IPs** e **nomes** das VMs do curso:

10.5.25.10 automation.4labs.example

10.5.25.20 compliance.4labs.example

10.5.25.30 container.4labs.example chat.4labs.example

10.5.25.40 scm.4labs.example

10.5.25.50 log.4labs.example

Em sistemas **Linux** e **Mac** mude para a conta do usuário root, e adicione o conteúdo arquivo modelo hosts.curso ao final de seu arquivo /etc/hosts:

cat /home/<usuário>/infraagil/4525/files/hosts.curso >> /etc/hosts

2

Em sistemas **Windows** adicione a lista das VMs do curso, no final do seguinte arquivo:

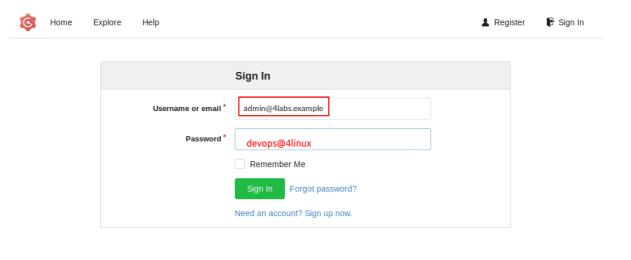
C:\Windows\System32\drivers\etc\hosts

notações

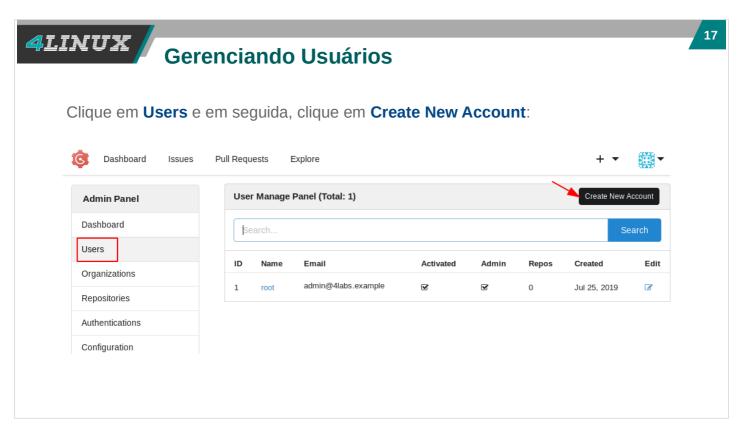
Anotações

Gerenciando Usuários e Repositórios

Acesse pelo navegador web o endereço http://scm.4labs.example, clique em **sign in** e digite o usuário **admin@4labs.example** e senha **devops@4linux**:

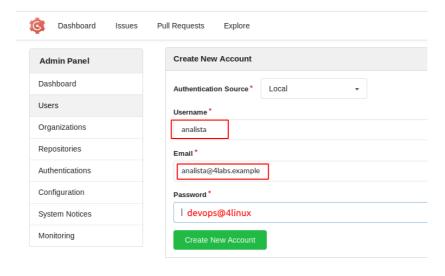






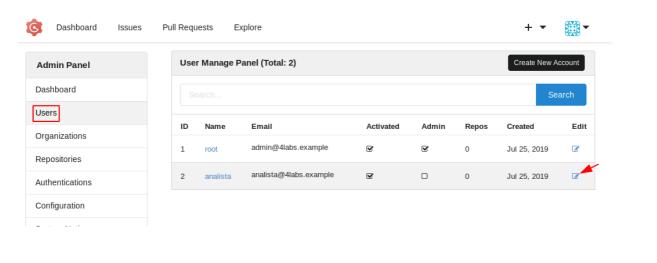


Crie o usuário analista com a senha devops@4linux:



Gerenciando Usuários

Vamos agora fazer com que o usuário analista se torne um administrador, para isto clique em **Users** e em seguida, clique em Edit para o usuário **analista**:

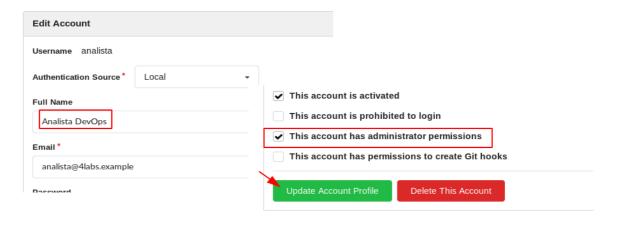


Anotações

4LINUX

Gerenciando Usuários

Adicione o nome completo do Usuário e marque o checkbox **This Account has administrator permissions** para que o usuário se torne um administrador, em seguida, clique em **Update Account Profile** para salvar:



Anotações

4LINUX



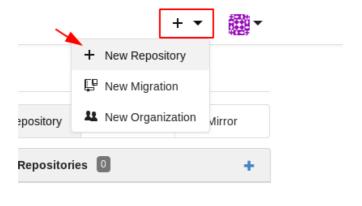
Gerenciando Usuários

Clique no menu dropdown ao lado da foto do seu usuário e em **Sign Out** para deslogar do sistema. Em seguida, efetue o login com o usuário analista:



Gerenciando Repositórios

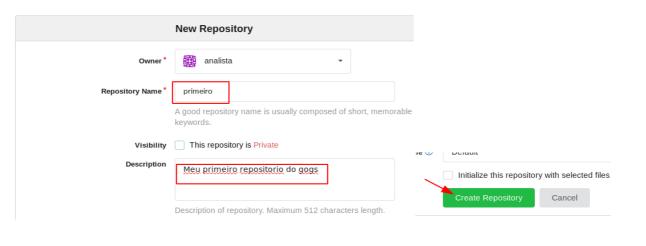
Para criar um novo repositório, podemos clicar no simbolo + ao lado esquerdo da foto do usuário e em seguida, clicar em + New Repository:





Gerenciando Repositórios

Para criar repositório, basta preencher os campos com o nome do repositório e com a descrição do mesmo. Em seguida, clique em **Create Repository**:





Gerenciando Repositórios

Será exibida uma tela com os dados do repositório, nesta tela temos informações de como criar o repositório por uma linha de comando, ou como enviar um repositório já existente para o gogs.



Anotações	





Gogs

Usando Repositórios Remotos

Anotações	

Objetivos da aula

- Gerenciando repositórios remotos via CLI (command line interface)
- 2 Gerenciando repositórios remotos via web

4LINUXGerenciando repositórios remotos via CLI

É possível gerenciar os repositórios remotos diretamente, via interface de linha de comando (CLI).

Para isto, iremos utilizar os comandos do git para clonar um repositório, editar o mesmo e em seguida, efetuar o commit do código.

Anotações		

1

2

Gerenciando repositórios remotos via CLI

Vamos criar nosso repositório na máquina scm, para isto precisamos efetuar o login na mesma.

Acesse a pasta infraagil e conecte-se a máquina scm, utilizando o vagrant ssh:

- # cd infraagil
- # vagrant ssh scm

Antes de gerenciar os repositórios, devemos configurar os parâmetros globais do git **user.name** e o **user.email**:

Configure nome e e-mail do usuário:

- # git config --global user.name "Analista DevOps"
- # git config --global user.email "analista@4labs.example"

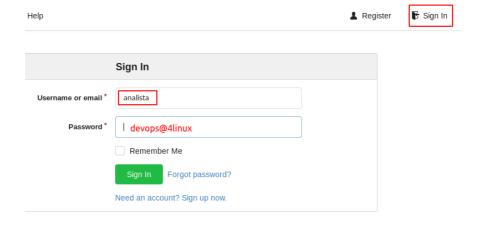
scm.4labs.example

Anotações	

Anotações

Gerenciando repositórios remotos via CLI

Acesse a página do gogs http://scm.4labs.example e efetue o login com o usuário analista:

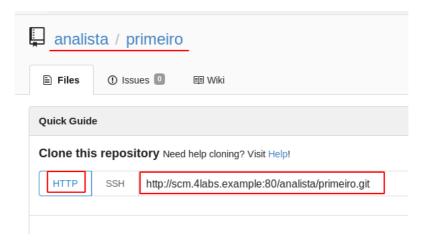






4LINUXGerenciando repositórios remotos via CLI

Na próxima tela, vamos selecionar em Clone this repository a opção HTTP e em seguida, copiar o link ao lado:



8

Gerenciando repositórios remotos via CLI

De volta ao terminal, executaremos um git clone para clonar o repositório à nossa máquina scm:

- Clone o repositório:
 - # git clone http://scm.4labs.example:80/analista/primeiro.git
- Visualize se a pasta do repositório foi criada:
- # ls -l
- Acesse a pasta do repositório:
 - # cd primeiro

scm.4labs.example

O comando git clone faz uma cópia do repositório remoto na máquina atual, juntamente com o diretório .git, onde se localiza todas as informações de commits e do endereço do repositório.

<u>41.</u>	INUX Gerenciando repositórios remotos via CL	9
\	√amos criar alguns arquivos para enviar ao nosso repositório:	•
1	Crie arquivos: # touch arquivo{15}.txt	
2	Crie arquivo readme.md: # echo "# Meu Primeiro Repositorio" > README.md	
		scm.4labs.example
Anotaç	ções	cs nasoloxampio

Anotações		

<u>41.</u>	INUX Gerenciando repositórios remotos via CLI
	Gerenciando repositorios remotos via CLI
A	Agora, vamos adicionar nossos arquivos para o commit:
1	Adicione todos os arquivos: # git addall
2	Verifique o status: # git status
3	Execute o commit: # git commit -m "Meu primeiro commit no gogs"
	scm.4labs.example
Anotaç	ções

1

Gerenciando repositórios remotos via CLI

Criado nosso commit, precisamos enviá-lo para o servidor gogs, faremos isso através do comando git push e digitando nosso usuário e senha.

Envie os arquivos para o gogs:

git push origin master

Username for 'http://scm.4labs.example:80': analista

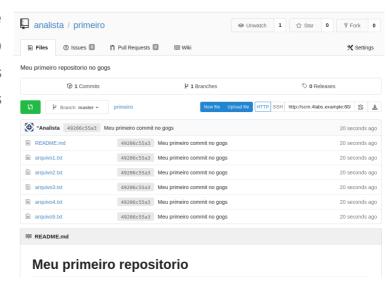
Password for 'http://analista@scm.4labs.example:80': devops@4linux

scm.4labs.example

O comando git push envia todos os commits que estão a frente do repositório remoto. Para subir as mudanças, o repositório local deve estar com os commits mais recentes que o repositório remoto.

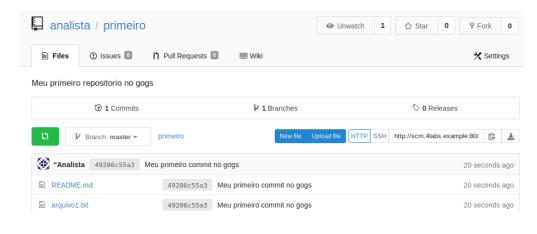
Gerenciando repositórios remotos via CLI

Acesse agora o gogs e atualize a página do repositório no navegador, veja que os arquivos já estão disponíveis no mesmo.



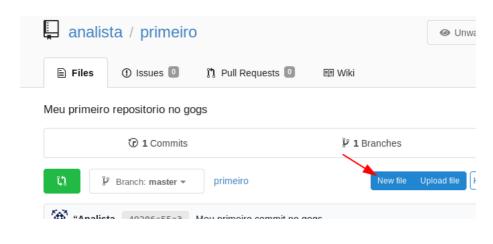
Gerenciando repositórios remotos via web

Na página do gogs temos acesso a todas as informações do nosso repositório, tais como id do commit, quem efetuou, quais são os arquivos neste repositório, quantas branches e quantos commits o mesmo possui, etc.



4LINUXGerenciando repositórios remotos via web

Podemos também enviar e criar arquivos pela interface web, através dos botões **New file** e **Upload file** na página. Clique em **New File** para criarmos um arquivo.



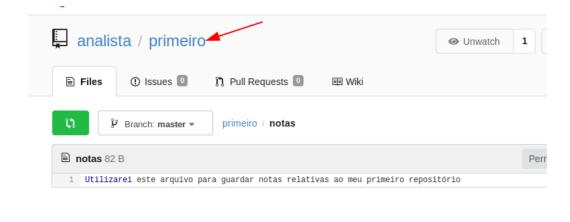


Gerenciando repositórios remotos via web Na parte inferior da página, podemos adicionar uma mensagem de commit e efetuar o commit do arquivo clicando em Commit Changes. Commit Changes Add an optional extended description... 1 Create a new branch for this commit and start a



Gerenciando repositórios remotos via web

Após isto, será exibida a página com o arquivo, podemos clicar no nome do repositório para retornar a página principal do mesmo.

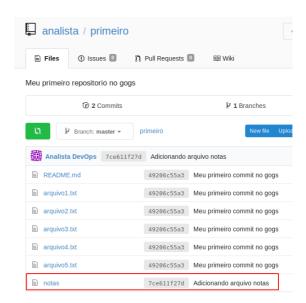


Anotações

4LINUX

Gerenciando repositórios remotos via web

Podemos verificar agora que nosso arquivo foi adicionado ao repositório e seu ID e comentário do commit são exibidos na página principal do projeto.



	v	19
UX /	Recapitulando	19

- Gerenciando repositórios remotos via CLI (command line interface)
- 2 Gerenciando repositórios remotos via web

Anotações		



Gogs Integrações

Anotações	

4LINUX	Objetivos da aula
1	Webhooks
2	Criando Webhooks
3	Deploy Keys

Anotações	

4LINUX Webhooks

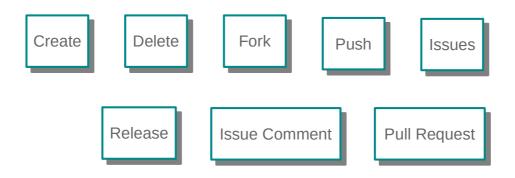
Webhook é uma forma de recebimento de informações, quando um determinado evento acontece. Podemos dizer que o webhook recebe informações entre dois sistemas de uma forma passiva.

Os projetos no Gogs podem ser integrados a qualquer outro sistema que aceite webhooks, com este recurso podemos enviar uma notificação via HTTP Post, caso alguma ação aconteça no Gogs.

Anotações		



Os webhooks são acionados por gatilhos **(triggers)**. No Gogs existem os seguintes triggers disponíveis:



Possibilidades de cada webhook:

Create → Criação de Branch ou Tag;

Delete → Remoção de Branch ou Tag;

Fork → Fork de repositório;

Push → Git push do repositório;

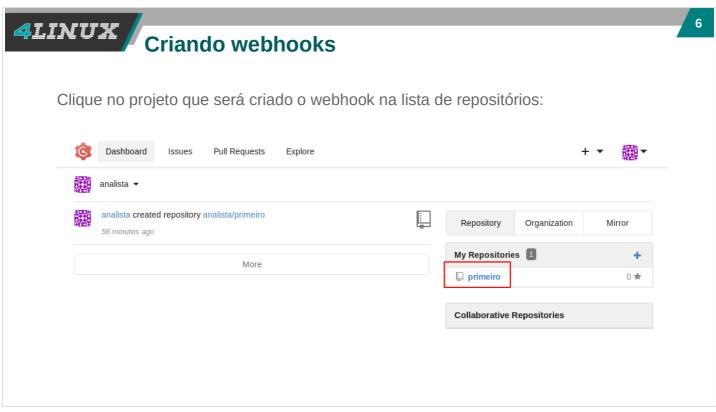
Issues → Issue abertas, fechadas, reabertas, editadas, atribuídas, desatribuídas, etiqueta atualizada, etiqueta removida, criação ou remoção de marco histórico;

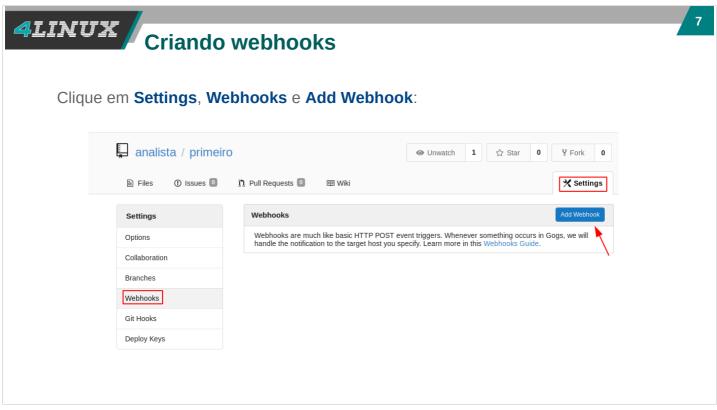
Pull Request → Abertura, fechamento, reabertura, edição, atribuição, desatribuição, atualização de etiqueta, etiqueta removida de requisição de pull;

Issue Comment → Criação, edição, remoção de comentário em issues;

Release → Release publicada em repositório.

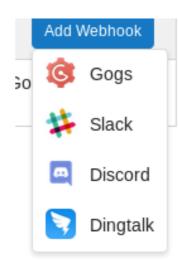






Criando webhooks

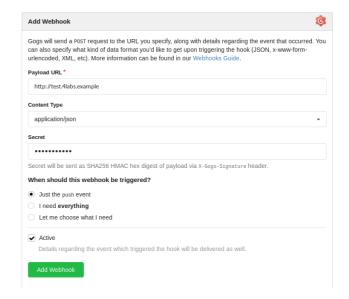
Será exibido um menu dropdown com algumas alternativas, podemos criar webhooks diretamente para o Gogs e também por exemplo para o Slack, onde o Gogs enviaria mensagens em um canal informando as alterações. Clique em **Gogs**:



Criando webhooks

Nesta tela, podemos dizer qual é a URL que será chamada e qual o secret (senha) que será utilizado.

Nas próximas aulas, teremos que integrar nosso Gogs a outras ferramentas para automação do ambiente, para isto criaremos estes webhooks.





4LINUX Deploy Keys

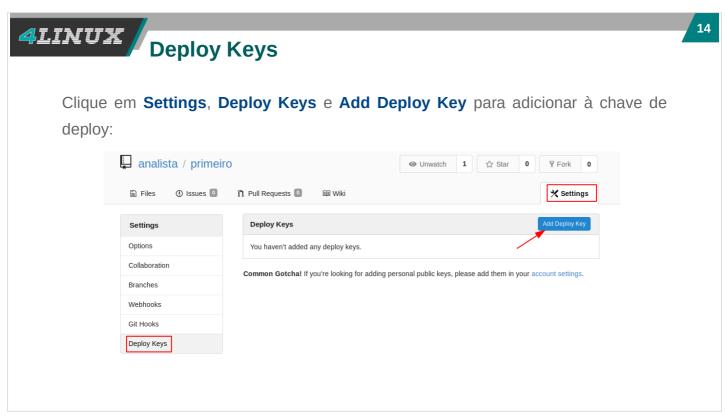
Deploy Keys são chaves de acesso para que possa ser feito o git clone por uma outra aplicação, a fim de efetuar o deploy da aplicação.

Chaves de deploy são ótimas maneiras de dar acesso somente leitura para efetuar o git clone da aplicação.

Anotações	



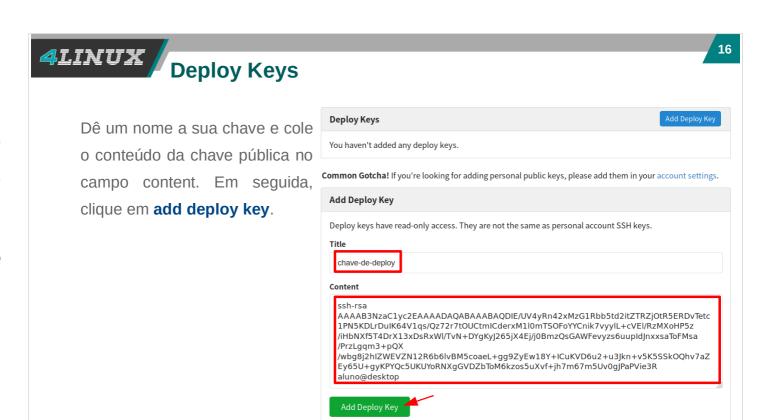




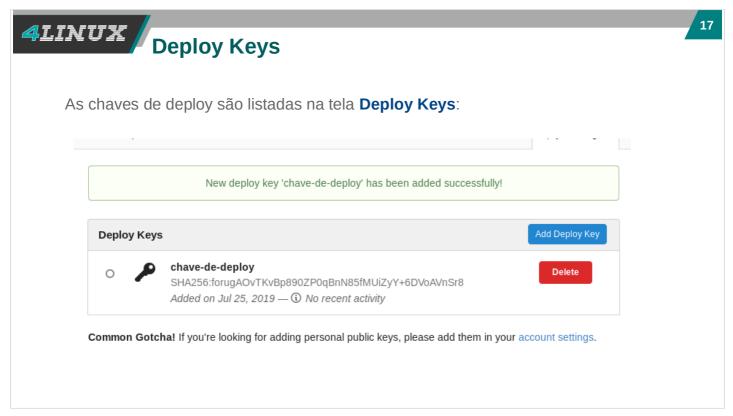
Сору Copy as HTML Paste Select All

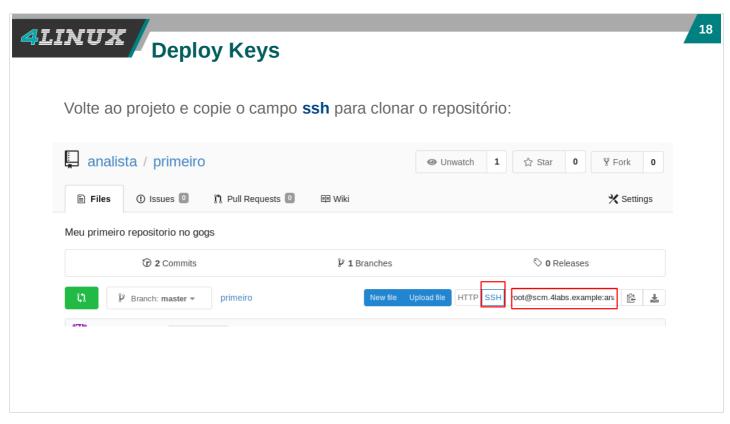
scm.4labs.example

15



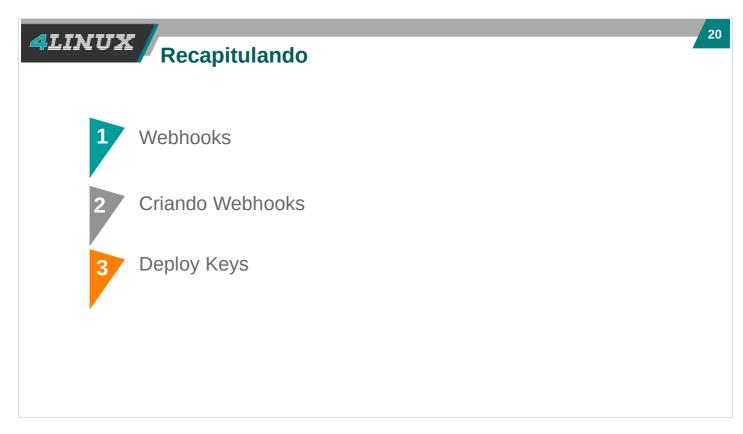








A chave ssh utilizada é a chave id_rsa do usuário root. Podemos alterar qual chave será utilizada através do arquivo de configuração do ssh-agent.



Anotações	