

# **Documento de Requisitos**

## **Sistema UAI**

# Ficha Técnica

---

**Equipe Responsável pela Elaboração**

Gustavo Rodrigues Sousa 4

Luiz Carlos Coelho Conde 2

---

**Público Alvo**

Este manual destina-se a empresa UAI que requisitou o software em questão.

# Sumário

<b>INTRODUÇÃO</b>	<b>5</b>
VISÃO GERAL DESTE DOCUMENTO	5
GLOSSÁRIO, SIGLAS E ACROGRAMAS	5
DEFINIÇÕES E ATRIBUTOS DE REQUISITOS	5
IDENTIFICAÇÃO DOS REQUISITOS	5
PRIORIDADES DOS REQUISITOS	6
FORMULÁRIOS COLETADOS	6
<b>DESCRIÇÃO GERAL DO SISTEMA</b>	<b>7</b>
ABRANGÊNCIA E SISTEMAS RELACIONADOS	7
RELAÇÃO DE USUÁRIOS DO SISTEMA	7
DIAGRAMA DE CASO DE USO – VISÃO DO USUÁRIO	7
VISÃO DO ADMINISTRADOR	7
VISÃO DO FUNCIONÁRIO	8
VISÃO DO FINANCIADOR	8
<b>REQUISITOS FUNCIONAIS (CASOS DE USO)</b>	<b>10</b>
REQUISITOS DE CONTAS	10
REQUISITOS DE PROJETOS	13
<b>REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS</b>	<b>17</b>
USABILIDADE	17
CONFIABILIDADE	18
SEGURANÇA	18
PADRÕES	18
HARDWARE E SOFTWARE	18
<b>DESCRIÇÃO DA INTERFACE COM O USUÁRIO</b>	<b>20</b>
MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES	20
I_LOGIN	21
INFORMAÇÕES CRÍTICAS DA INTERFACE	21
IE_LOGIN	21
I_PROJETOSDESLOGADO	21
INFORMAÇÕES CRÍTICAS DA INTERFACE	22
I_CADASTRAR-SE	22
INFORMAÇÕES CRÍTICAS DA INTERFACE	22
IE_CADASTRAR-SE	22
IS_CADASTRAR-SE	22
I_PROJETOSFINANCIADOR	23
I_APOIARPROJETO	23
INFORMAÇÕES CRÍTICAS DA INTERFACE	23
IE_APOIARPROJETO	23
IS_APOIARPROJETO	23

I_ADICIONARDINHEIRO	24
INFORMAÇÕES CRÍTICAS DA INTERFACE	24
IE_ADICIONARDINHEIRO	24
IS_ADICIONARDINHEIRO	24
I_PROJETOSFUNCIONARIO	24
I_CRIARNOVACONTA	25
I_CRIARNOVACONTA2	25
INFORMAÇÕES CRÍTICAS DA INTERFACE	25
IE_CRIARNOVACONTA2	25
IS_CRIARNOVACONTA2	25
I_CRIARPROJETO	26
INFORMAÇÕES CRÍTICAS DA INTERFACE	26
IE_CRIARPROJETO	26
IS_CRIARPROJETO	26
I_DESIGNARPROJETO	26
INFORMAÇÕES CRÍTICAS DA INTERFACE	26
IE_DESIGNARPROJETO	27
INFORMAÇÕES CRÍTICAS DA INTERFACE	27
IS_DESIGNARPROJETO	27
I_PROJETOSADMINISTRADOR	27
I_ALTERARPROJETO	28
INFORMAÇÕES CRÍTICAS DA INTERFACE	28
IE_ALTERARPROJETO	28
IS_ALTERARPROJETO	28
I_EDITARDADOSPESSOAIS	29
INFORMAÇÕES CRÍTICAS DA INTERFACE	29
IE_EDITARDADOSPESSOAIS	29
IS_EDITARDADOSPESSOAIS	29

# Introdução

Este documento especifica o sistema UAI, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

## Visão geral deste documento

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções que foram adotadas no texto, além de conter uma lista de referências para outros documentos relacionados. As demais seções apresentam a especificação do sistema UAI e estão organizadas como descrito abaixo.

**Seção 2** – Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.

**Seção 3** – Requisitos funcionais (casos de uso): especifica todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado. Separados em duas categorias: requisitos de contas e requisitos de projetos

**Seção 4** – Requisitos não funcionais: especifica todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de padrões, usabilidade, segurança, confiabilidade, hardware e software.

**Seção 5** – Descrição da interface com o usuário: apresenta um mapa de navegação de interfaces, em forma de diagrama e descrições textuais de cada interface.

## Glossário, Siglas e Acrogramas

**Administrador:** é quem gerencia o sistema e o corpo de Funcionários. Cria e aprova projetos; designa cada função dos incubidos pelo desenvolvimento do projeto (Funcionários)

**Financiador:** é qualquer pessoa física ou jurídica que apoia financeiramente um ou mais projetos da empresa, doando dinheiro para a empresa através da “carteira virtual”

**Funcionário:** é a mão-de-obra do projeto. São encarregados por desenvolver os projetos nas áreas em que forem requisitadas pelos administradores.

**Projeto:** é um conjunto de planos com metas estabelecidas para criar uma animação. Para que o objetivo final do projeto tenha êxito (chegar ao consumidor) recursos humanos, financeiros e técnicos precisam estar à disposição.

## Definições e Atributos de Requisitos

### Identificação dos Requisitos

#RF é utilizado para identificar Requisitos Funcionais e #RNF é utilizado para identificar Requisitos Não Funcionais. Ambas siglas vem acompanhada de um número que é o identificador único do requisitos. Por exemplo, o requisito [#RF16] indica um requisito funcional de número 16.

### Prioridades dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações “essencial”, “importante” e “desejável”.

**Essencial** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.

**Importante** é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.

**Desejável** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

## Descrição geral do sistema

O sistema proposto tratará de propósitos cuja a empresa UAI e os fãs de uma determinada obra querem uma adaptação animada, porém nenhum patrocinador a quer.

Para resolver isso o sistema contará com um sistema de crowding funding, ou seja, um fã de uma determinada obra poderá patrocinar a mesma. Assim permitindo que a UAI anime sem um patrocinador.

### Abrangência e sistemas relacionados

O sistema irá receber doações de possíveis financiadores para a animação de um projeto. O sistema também permite a criação de contas para o financiador ter acesso a tal funcionalidade. O sistema irá permitir que Administradores do sistema realizem criações, modificações, deleções e visualizações de projetos possíveis a serem animados.

O sistema não irá permitir o financiador que invista no projeto de animações, apenas doações à empresa UAI. O sistema não irá permitir qualquer deleção da conta de um financiador.

### Relação de usuários do sistema

Foram identificados três usuários do sistema UAI denominados de Administrador, Funcionário e Financiador, abaixo detalhados.

#### **Administrador**

O administrador é um funcionário da empresa responsável por gerenciar os projetos propostos no site.

#### **Funcionário**

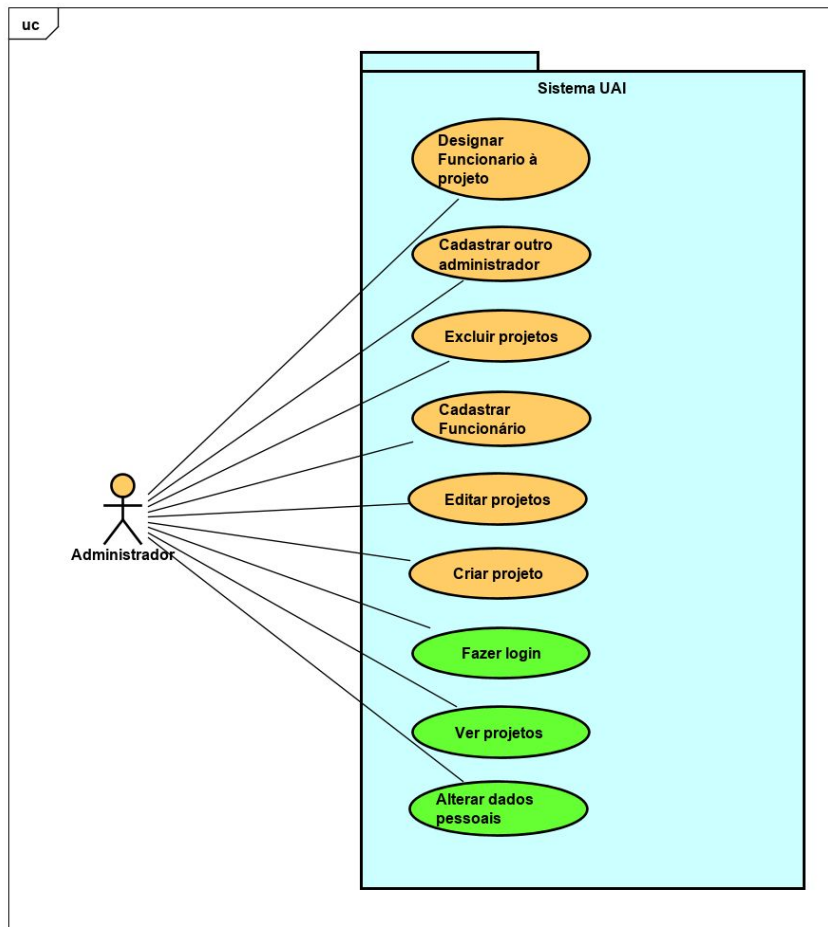
O funcionário é um funcionário da empresa que poderá visualizar os projetos disponíveis. Além disso administrador pode designar-lo para um projeto.

#### **Financiador**

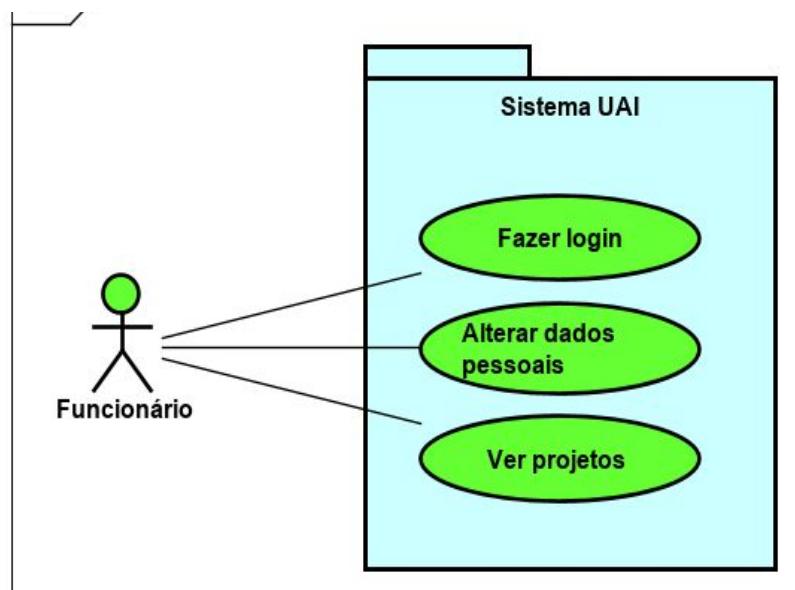
O Financiador é um usuário do sistema, externo a empresa UAI, que poderá se cadastrar e apoiar financeiramente os projetos propostos no site.

### Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário

#### **Visão do Administrador**

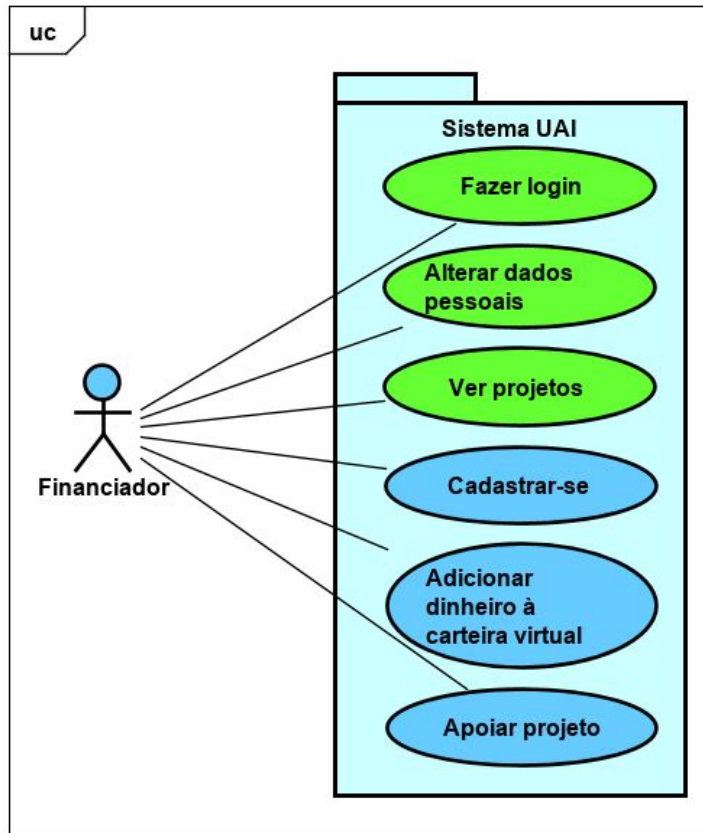


### Visão do Funcionário



### Visão do Financiador





## Capítulo

# Requisitos funcionais (casos de uso)

## Requisitos de contas

### [#RF01] Cadastrar-se

Um financiador poderá se cadastrar no sistema, criando, então, uma conta UAI.

**Ator:** Financiador

**Prioridade:**     ☐ Essencial                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

**Interface(s) associada(s):** I\_Cadastrar-se, IE\_Cadastrar-se, IS\_Cadastrar-se

**Entradas e pré condições:** É preciso entrar com nome completo, com um email, com um CPF e criar uma senha.

**Saídas e pós condições:** Aparecerá uma mensagem, dizendo se a conta foi criada ou não.

#### Fluxo de eventos principal

1. Clica em criar uma nova conta.
2. O sistema pede pelo preenchimento dos dados necessários: nome completo, email, CPF e senha.
3. O usuário preencher os dados.
4. O sistema exibe tela de êxito.

#### Fluxos secundários (alternativos e/ou de exceção)

##### Fluxo secundário 01:

1. Clica em criar uma nova conta.
2. O sistema pede pelo preenchimento dos dados necessários: nome completo, email, CPF e senha.
3. O usuário preencher os dados.
4. Um dos dados estejam incorretos, o sistema pedirá ao usuário que o informe novamente.
5. O sistema exibe tela de êxito.

### [#RF02] Cadastrar outro administrador

O administrador pode cadastrar uma nova conta com privilégios administrativos no sistema

**Ator:** Administrador

**Prioridade:**     ☐ Essencial                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

**Interface(s) associada(s):** I\_CriarNovaConta, I\_CriarNovaConta2, IE\_CriarNovaConta2, IS\_CriarNovaConta

**Entradas e pré condições:** O administrador deverá entrar com o CPF, nome completo email do novo administrador e criar uma senha para esse administrador. Além disso o administrador deverá estar autenticado

**Saídas e pós condições:** Exibirá na saída uma tela de êxito.

#### Fluxo de eventos principal

1. Aperta o botão de criar uma nova conta
2. Exibe tipos de contas disponíveis
3. Seleciona uma nova conta de administrador
4. Pede os dados necessários para a conta: nome completo, email, CPF e senha
5. Preencher os dados

6. Exibe tela de êxito

#### **Fluxos secundários (alternativos e/ou de exceção)**

##### **Fluxo secundário 01:**

1. Aperta o botão de criar uma nova conta
2. Exibe tipos de contas disponíveis
3. Seleciona uma nova conta de administrador
4. Pede os dados necessários para a conta: nome completo, email, CPF e senha
5. Preencher os dados
6. Exibe tela de êxito

**Fluxo secundário 02:** A qualquer momento o usuário poderá voltar para a página inicial.

### **[#RF03] Cadastrar funcionários**

O administrador cadastra um novo funcionário no sistema.

**Ator:** Administrador

**Prioridade:** ☐ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

**Interface(s) associada(s):** I\_CriarNovaConta, I\_CriarNovaConta2, IE\_CriarNovaConta2, IS\_CriarNovaConta

**Entradas e pré condições:** O administrador deverá entrar com o CPF, nome completo email do novo funcionário e criar uma senha para esse funcionário. Além disso o administrador deverá estar autenticado.

**Saídas e pós condições:** Exibirá na saída uma tela de êxito.

#### **Fluxo de eventos principal**

1. Aperta o botão de criar uma nova conta
2. Exibe tipos de contas disponíveis
3. Seleciona uma nova conta de funcionário
4. Pede os dados necessários para a conta: nome completo, email, CPF e senha
5. Preencher os dados
6. Exibe tela de êxito

#### **Fluxos secundários (alternativos e/ou de exceção)**

##### **Fluxo secundário 01:**

1. Aperta o botão de criar uma nova conta
2. Exibe tipos de contas disponíveis
3. Seleciona uma nova conta de administrador
4. Pede os dados necessários para a conta: nome completo, email, CPF e senha
5. Preencher os dados
6. Exibe tela de êxito

**Fluxo secundário 02:** A qualquer momento o usuário poderá voltar para a página inicial.

### **[#RF04] Alterar dados pessoais**

Todos os usuários do sistema podem alterar seus dados pessoais

**Ator:** Administrador; Funcionário e Financiador.

**Prioridade:** ☐ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

**Interface(s) associada(s):** I\_EditarDadosPessoais, IE\_EditarDadosPessoais, IS\_EditarDadosPessoais

**Entradas e pré condições:** O usuário precisa estar autenticado. Além disso precisa entrar com os dados que deseja alterar.

**Saídas e pós condições:** Exibirá na saída uma tela de êxito.

**Fluxo de eventos principal**

1. O usuário vai até a página de perfil
2. Sistema exibe todas as informações do usuário em caixa de textos editáveis, junto com um botão “Alterar dados pessoais”.
3. O usuário edita todas as informações que desejar e deixa as informações que quer manter como está.
4. O usuário clica no botão “Alterar dados pessoais”.
5. O sistema altera as informações do usuário e mostra na tela uma mensagem de confirmação da alteração: “Alteração feita com sucesso!”

**Fluxos secundários (alternativos e/ou de exceção)****Fluxo secundário 01:**

1. O usuário vai até a página de perfil
2. Sistema exibe todas as informações do usuário em caixa de textos editáveis, junto com um botão “Alterar dados pessoais”.
3. O usuário edita todas as informações que desejar e deixa as informações que quer manter como está.
4. O usuário clica no botão “Alterar dados pessoais”.
5. O sistema detecta que nada foi alterado e a mensagem de confirmação de alteração muda para “Nenhuma alteração realizada!”

**Fluxo secundário 02:** A qualquer momento o usuário poderá voltar para a página inicial.

**[#RF06] Adicionar dinheiro à carteira virtual**

O financiador podem adicionar dinheiro à sua carteira virtual para poder doar a projetos

**Ator:** Financiador

**Prioridade:**     ☐ Essencial                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

**Interface(s) associada(s):** I\_AgregarDinheiro, IE\_AgregarDinheiro, IS\_AgregarDinheiro

**Entradas e pré condições:** Estar autenticado. Além disso deverá entrar com a quantia que deseja adicionar na carteira.

**Saídas e pós condições:** O sistema exibe a tela de êxito e o dinheiro é adicionado.

**Fluxo de eventos principal**

1. Aperta o botão de adicionar dinheiro à carteira virtual
2. Pede pela quantidade de dinheiro a ser adicionada
3. Informa a quantidade desejada
4. Exibe tela de êxito

**Fluxos secundários (alternativos e/ou de exceção)****Fluxo secundário 01:**

1. Aperta o botão de adicionar dinheiro à carteira virtual
2. Pede pela quantidade de dinheiro a ser adicionada
3. Informa a quantidade desejada
4. Pede para que o financiador a insira novamente a quantia digitada de forma errônea
4. Exibe tela de êxito

**Fluxo secundário 02:** A qualquer momento o usuário poderá voltar para a página inicial.

**[#RF10] Fazer login**

Todos os usuários do sistema podem fazer login.

**Ator:** Administrador, Funcionários e Financiadores

**Prioridade:**     ☐ Essencial                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

**Interface(s) associada(s):** I\_Login, IE\_Login

**Entradas e pré condições:** O usuário em questão precisa ter uma senha e um email cadastrados. Além de precisar informá-los para o sistema.

**Saídas e pós condições:** O sistema retornará a página inicial com tudo que aquele login tem permissão para fazer.

#### **Fluxo de eventos principal**

1. O usuário vai até a página de login
2. O sistema exibe duas caixas de texto, pedindo ao usuário para digitar o email e a senha
3. O usuário digita email e a senha nas respectivas caixas de texto
4. O usuário clica no botão “Entrar”
5. O sistema verifica se o email e senha correspondem ao guardado no sistema, caso sim, o redireciona o usuário para página dos projetos.

#### **Fluxos secundários (alternativos e/ou de exceção)**

##### **Fluxo secundário 01:**

1. O usuário vai até a página de login
2. O sistema exibe duas caixas de texto, pedindo ao usuário para digitar o email e a senha
3. O usuário digita email e a senha nas respectivas caixas de texto
4. O usuário clica no botão “Entrar”
5. O sistema verifica que não existe correspondência entre o email e senha digitados.
6. O usuário digita novamente o email e senhas, porém corretos.
7. O sistema verifica se o email e senha correspondem ao guardado no sistema, caso sim, o redireciona o usuário para página dos projetos.

##### **Fluxo secundário 02:**

1. O usuário vai até a página de login
2. O sistema exibe duas caixas de texto, pedindo ao usuário para digitar o email e a senha
3. O usuário digita email e a senha nas respectivas caixas de texto
4. O usuário clica no botão “Entrar”
5. O sistema verifica que não existe correspondência entre o email e senha digitados.
6. O usuário tem a opção de criar nova conta.

## **Requisitos de projetos**

### **[#RF05] Criar projeto**

O administrador cria um novo projeto de animação no sistema

**Ator:** Administrador

**Prioridade:**     ☐ Essencial     ☐ Importante     ☐ Desejável

**Interface(s) associada(s):** I\_CriarProjeto, IE\_CriarProjeto, IS\_CriarProjeto

**Entradas e pré condições:** É preciso entrar com nome, sinopse, gênero, autor e fonte do projeto. Além de estar autenticado.

**Saídas e pós condições:** Aparecerá uma mensagem, dizendo se a conta foi criada ou não.

#### **Fluxo de eventos principal**

1. Solicita a criação de um novo projeto
2. Pede pelo preenchimento dos dados necessários: nome, sinopse, gênero, autor, fonte
3. Preencher os dados
4. Exibe tela de êxito

#### **Fluxos secundários (alternativos e/ou de exceção)**

##### **Fluxo secundário 01:**

1. Solicita a criação de um novo projeto
2. Pede pelo preenchimento dos dados necessários: nome, sinopse, gênero, autor e fonte
3. Preencher os dados

4. Exibe tela de digitação incorreta dos dados
5. Preencher os dados
6. Exibe tela de êxito

**Fluxo secundário 02:** A qualquer momento o usuário poderá voltar para a página inicial.

### [#RF07] Ver projetos

Todos os usuários podem ver os projetos do sistema

**Ator:** Administrador, Funcionários e Financiadores

**Prioridade:**     ☐ Essencial                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

**Interface(s) associada(s):** I\_ProjetosDeslogado, I\_ProjetosAdministrador, I\_ProjetosFuncionario, I\_ProjetosFinanciador

**Entradas e pré condições:** -

**Saídas e pós condições:** O sistema exibe a tela de dos projetos disponíveis.

#### **Fluxo de eventos principal**

1. Entrar na página de projetos
2. O sistema mostra os projetos

#### **Fluxos secundários (alternativos e/ou de exceção)**

Não há

### [#RF08] Apoiar projeto

O financiador escolhe um projeto para doar dinheiro

**Ator:** Financiador

**Prioridade:**     ☐ Essencial                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

**Interface(s) associada(s):** I\_ApoiarProjeto, IE\_ApoiarProjeto, IS\_ApoiarProjeto

**Entradas e pré condições:** Estar autenticado. O financiador precisa ter a quantidade de dinheiro que será doada em sua carteira virtual. Além disso deve entrar informando a quantia a ser doado.

**Saídas e pós condições:** O sistema exibe a tela de êxito e o dinheiro é doado.

#### **Fluxo de eventos principal**

1. O usuário solicita a exibição de todos os projetos disponíveis para serem apoiados
2. O sistema exibe uma lista de todos os projetos disponíveis
3. O usuário seleciona o projeto ao qual apoiar
4. O sistema pede a quantidade de dinheiro a ser doada
5. O usuário informa a quantia desejada
6. O sistema verifica se a quantia está disponível na carteira virtual do financiador
7. Confirma a doação
8. O sistema exibe tela de êxito

#### **Fluxos secundários (alternativos e/ou de exceção)**

##### **Fluxo secundário 01:**

1. O usuário solicita a exibição de todos os projetos disponíveis para serem apoiados
2. O sistema exibe uma lista de todos os projetos disponíveis
3. O usuário seleciona o projeto ao qual apoiar
4. O sistema pede a quantidade de dinheiro a ser doada
5. O usuário informa uma quantia desejada que não possui na carteira virtual dele
6. O sistema verifica que o usuário não possui a quantia disponível e requisita uma nova quantia.
7. Confirma a doação

8. O sistema exibe tela de êxito

**Fluxo secundário 02:** A qualquer momento o usuário poderá voltar para a página inicial.

## [#RF09] Designar funcionário à projeto

O administrador pode escolher quais funcionários serão vinculados com um determinado projeto

**Ator:** Administrador

**Prioridade:** ☐ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

**Interface(s) associada(s):** I\_DesignarProjeto, IE\_DesignarProjeto, IS\_DesignarProjeto

**Entradas e pré condições:** Estar autenticado. O sistema precisa conter funcionários e projetos no sistema para selecionar qual funcionário participará de qual projeto.

**Saídas e pós condições:** O sistema exibe a tela de êxito.

### Fluxo de eventos principal

1. O usuário solicita a visualização de quais projetos necessitam funcionários a serem designados.
2. O sistema exibe uma lista com todos os projetos em aberto
3. O usuário seleciona o projeto desejado
4. O sistema exibe uma lista com os funcionários disponíveis
5. O usuário seleciona os funcionários para serem vinculados com o projeto
6. O sistema exibe tela de êxito

### Fluxos secundários (alternativos e/ou de exceção)

#### Fluxo secundário 01:

1. O usuário solicita a exibição de todos os projetos disponíveis para serem apoiados
2. Caso não contenha nenhum funcionário ou nenhum projeto a ser ligados, o sistema exibe uma mensagem de erro e retorna a página inicial.

**Fluxo secundário 02:** A qualquer momento o usuário poderá voltar para a página inicial.

## [#RF11] Editar projetos

O administrador pode editar os dados de um projeto existente

**Ator:** Administrador

**Prioridade:** ☐ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

**Interface(s) associada(s):** I\_AlterarProjeto, IE\_AlterarProjeto, IS\_AlterarProjeto

**Entradas e pré condições:** O usuário precisa estar autenticado. Além disso precisa entrar com os dados que serão modificados. O projeto também deve existir.

**Saídas e pós condições:** O sistema exibirá uma tela de êxito.

### Fluxo de eventos principal

1. O usuário aperta o botão de listar projetos editáveis na tela inicial do sistema
2. O sistema exibe os projetos disponíveis
3. O usuário seleciona opção de editar o projeto desejado
4. O usuário confirma modificações
5. O sistema mostra o projeto com caixas de texto editáveis
6. O sistema exibe tela de êxito

### Fluxos secundários (alternativos e/ou de exceção)

#### Fluxo secundário 01:

1. O usuário aperta o botão de listar projetos editáveis na tela inicial do sistema
2. O sistema exibe os projetos disponíveis

3. O usuário seleciona opção de editar o projeto desejado
4. O sistema mostra o projeto com caixas de texto editáveis
5. O usuário confirma modificações
6. O sistema identifica campos digitados erroneamente e pede para o usuário editar novamente.

**Fluxo secundário 02:** A qualquer momento o usuário poderá voltar para a página inicial.

## [#RF12] Excluir projetos

O administrador pode excluir do banco de dados um projeto existente

**Ator:** Administrador

**Prioridade:**     ☐ Essencial     ☐ Importante     ☐ Desejável

**Interface(s) associada(s):** I\_AlterarProjeto, IE\_AlterarProjeto, IS\_AlterarProjeto

**Entradas e pré condições:** O usuário precisa estar autenticado. Além disso o projeto precisa existir.

**Saídas e pós condições:** O sistema exibirá uma confirmação e após exibirá uma tela de êxito.

### **Fluxo de eventos principal**

1. O usuário requisita os projetos.
2. O sistema exibe os projetos na tela inicial do sistema
3. O usuário aperta o botão de editar sobre o projeto desejado
5. O usuário clica no botão de exclusão
4. O sistema mostra o projeto com caixas de texto editáveis junto a um botão de exclusão
6. O sistema exibe tela de êxito

### **Fluxos secundários (alternativos e/ou de exceção)**

**Fluxo secundário 01:** A qualquer momento o usuário poderá voltar para a página inicial.



# Requisitos não funcionais

## Padrões

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados a padrões ou normas que devem ser seguidos pelo sistema ou pelo seu processo de desenvolvimento.

### [#NF01] Arquivos em UTF-8

Todo e qualquer arquivo do projeto do software deve estar em UTF-8]

**Prioridade:** ☐ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

## Usabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à facilidade de uso da interface com o usuário, material de treinamento e documentação do sistema.

### [#NF02] Devolução do dinheiro

O dinheiro dos Financiadores deve ser devolvido em sua carteira caso o projeto atinja a data limite (sempre 6 meses após a criação do projeto) e não tenha atingido a meta

**Prioridade:** ☐ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

### [#NF05] Intervalos de dinheiro

Os campos de valores referentes a dinheiro no sistema, terão um intervalo de no mínimo 0,01 (0.01) e no máximo 1.000.000,00 (1000000000.00)

**Prioridade:** ☐ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

### [#NF06] Formatação de casas decimais de dinheiro

Os campos de valores referentes a dinheiro no sistema terão sempre duas casas decimais

**Prioridade:** ☐ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

### [#NF07] Nenhum campo nulo

Nenhum campo de preenchimento de formulários no sistema poderá ser vazio (nulo)

**Prioridade:** ☐ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

### [#NF08] CPF sempre válidos

Os campos de preenchimento que requisitarem um número de CPF, serão sempre validados para que assegure-se um CPF existente

**Prioridade:** ☐ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

### [#NF09] Tamanho de nome do projeto

O campo de preenchimento que requisitar "nome do projeto", na página de criação de um novo projeto, deverá ter no mínimo 1 caractere e no máximo 100

**Prioridade:** ☐ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

## **[#NF10] Campos multivalorados**

O campo de preenchimento Gêneros e Autor, na página de criação de um novo projeto, pode ter um ou mais nomes separados por vírgula

**Prioridade:**    ☐ Essencial                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

## **Segurança**

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à integridade, privacidade e autenticidade dos dados do sistema.

### **[#NF03] Carácter mínimos na senha**

A senha para criação de qualquer nova conta (Administrador, Funcionário e Financiador) deverá ter no mínimo 6 caracteres e no máximo 40

**Prioridade:**    ☐ Essencial                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

## **Confiabilidade**

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à frequência, severidade de falhas do sistema e habilidade de recuperação das mesmas, bem como à corretude do sistema.

### **[#NF04] Formatação email**

Será feita verificação de formatação dos emails, sempre que forem requisitados pelo sistema, para assegurar a validade do mesmo

**Prioridade:**    ☐ Essencial                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

## **Hardware e software**

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados ao hardware e software usados para desenvolver ou para executar o sistema.

### **[#NF11] Utilizar Bootstrap**

O design do projeto deve ser feito utilizando o framework Bootstrap

**Prioridade:**    ☐ Essencial                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

### **[#NF11] Design responsivo**

O design do projeto deve ser responsivo para atender todas as plataformas que rodam html/javascript

**Prioridade:**    ☐ Essencial                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

### **[#NF13] Utilizar PHP**

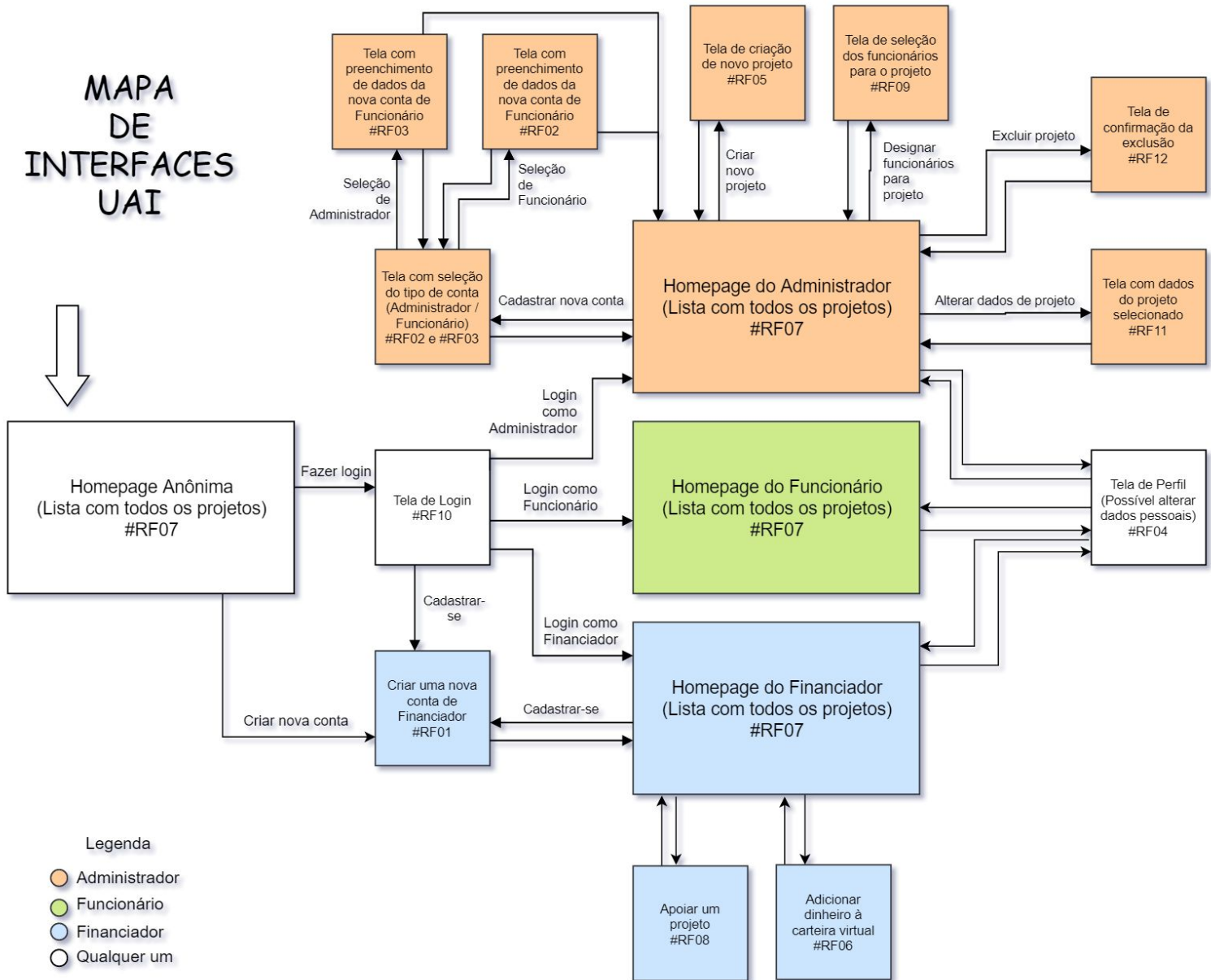
O projeto deve ser feito utilizando a linguagem PHP para operações backend e criação das paginas front-end.

**Prioridade:**    ☐ Essencial                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

## Descrição da interface com o usuário

Neste documento, adota-se “I\_” para indicar uma interface, “IE\_” para indicar uma interface com mensagem de erro e “IS\_” para identificar uma interface com mensagem de sucesso. Assim, a interface de login do sistema é nomeada como “I\_Login”. A interface de erro do login é nomeada como “IE\_Login”.

### MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES



## I\_Login



A mockup of a login form titled "Login" in a stylized font. It features two input fields: "Email" with the placeholder text "Digite seu endereço de email" and "Senha" with the placeholder text "Digite sua senha". Both fields have a small icon on the right side. Below the fields is a green button labeled "FAZER LOGIN". At the bottom, there is a link that says "Financiador, ainda não tem conta? 🗝️ Crie ela aqui".

### Informações críticas da interface

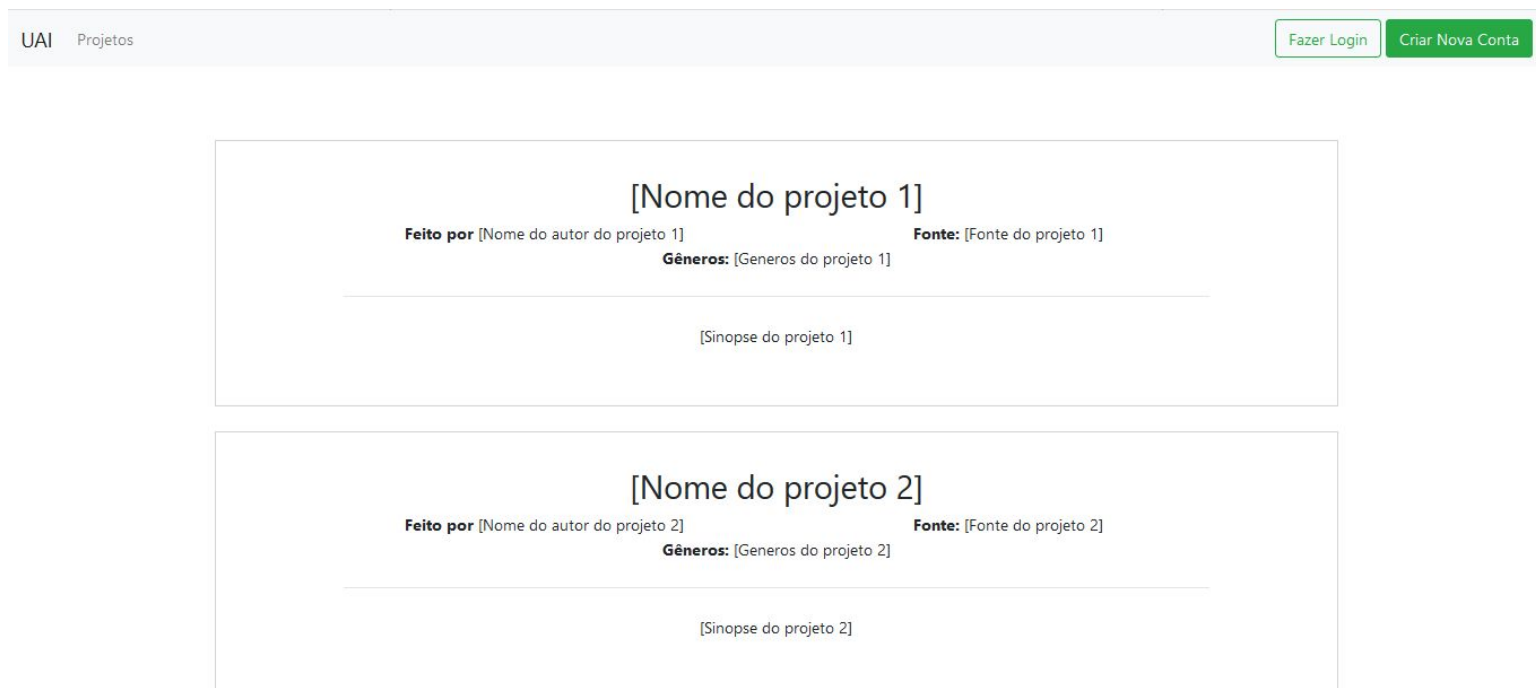
O campo email deve ser um email válido.

A senha deve conter no mínimo 6 caracteres e no máximo 40.

## IE\_Login

Mensagem: “Endereço de email ou senha não conferem”

## I\_ProjetosDeslogado




A mockup of a project list interface. At the top, there is a header bar with "UAI" and "Projetos" on the left, and two buttons "Fazer Login" and "Criar Nova Conta" on the right. Below the header, there are two project cards. Each card has a title "[Nome do projeto 1]" and "[Nome do projeto 2]" respectively. Below the title, there are three fields: "Feito por" with the value "[Nome do autor do projeto 1]", "Fonte:" with the value "[Fonte do projeto 1]", and "Gêneros:" with the value "[Generos do projeto 1]". Below these fields is a horizontal line, and then a field for "[Sinopse do projeto 1]". The second card follows the same structure with its own values.

### Informações críticas da interface

Interface só é vista quando o usuário não está autenticado no sistema.

Só é possível visualizar uma lista dos projetos, sem direito a alterá-los.

## I\_Cadastrar-se



O formulário, intitulado "Criar sua conta UAI", contém os seguintes campos e elementos:

- CPF:** Um campo de texto com o placeholder "Digite seu CPF para podermos te identificar" e um ícone de olho para alternar a visibilidade.
- Nome Completo:** Um campo de texto com o placeholder "Digite seu nome completo".
- Email:** Um campo de texto com o placeholder "Digite seu endereço de email".
- Senha:** Um campo de texto com o placeholder "Crie uma senha" e um ícone de olho para alternar a visibilidade.
- Botão:** Um botão verde arredondado com o texto "CRIAR CONTA UAI".

### Informações críticas da interface

Nenhum dos campos pode ser vazio.

O campo Nome Completo deve ter no mínimo 3 caracteres e no máximo 60.

O campo CPF deve ter um CPF válido.

O campo Email deve ter um email válido.

A senha deve conter no mínimo 6 caracteres e no máximo 40.

## IE\_Cadastrar-se

Mensagem: "Dados inválidos"

## IS\_Cadastrar-se

Mensagem: "Logando..."

## I\_ProjetosFinanciador

UAI	Projetos	\$ Adicionar dinheiro à carteira	B\$[@quant_dinheiro_na_carteira] [@nome_fin]⚙
-----	----------	----------------------------------	---

[Nome do projeto 1]

Feito por [Nome do autor do projeto 1]

Fonte: [Fonte do projeto 1]

Gêneros: [Generos do projeto 1]

[Sinopse do projeto 1]

Apoiar esse projeto

[Nome do projeto 2]

Feito por [Nome do autor do projeto 2]

Fonte: [Fonte do projeto 2]

Gêneros: [Generos do projeto 2]

[Sinopse do projeto 2]

Apoiar esse projeto

## I\_ApoiarProjeto

Apoiar [Projeto 1] em quanto?

B\$

Digite o quanto você deseja doar

Cancelar

Doar!

### Informações críticas da interface

O valor deve ser um número de ponto flutuante, com 2 casas decimais no máximo, separadas por vírgula, com teto de 1.000.000,00, e no mínimo 0,01.

Caso seja informado um valor inteiro, as duas últimas casas numéricas serão convertidas para decimais.

## IE\_ApoiarProjeto

Mensagem: “O valor digitado é inválido, informe um número entre 0,01 e 1.000.000,00”

## IS\_ApoiarProjeto

Mensagem: “Dinheiro doado com sucesso”


## I\_AgregarDinheiro

UAI
 

Projetos
 \$ Adicionar dinheiro à carteira

 B\$[@quant\_dinheiro\_na\_carteira] [@nome\_fin]

Você possui

 B\$ [@quant\_dinheiro\_na\_carteira]

Adicione dinheiro à sua carteira

B\$
 Digite o quanto você deseja adicionar de dinheiro

Pagar!

### Informações críticas da interface

O valor deve ser um número de ponto flutuante, com 2 casas decimais no máximo, separadas por vírgula, com teto de 1.000.000,00, e no mínimo 0,01.

Caso seja informado um valor inteiro, as duas últimas casas numéricas serão convertidas para decimais.

## IE\_AgregarDinheiro

Mensagem: “O valor digitado é inválido, informe um número entre 0,01 e 1.000.000,00”

## IS\_AgregarDinheiro

Mensagem: “Dinheiro adicionado com sucesso.”

## I\_ProjetosFuncionario

UAI
 

Projetos

 [@nome\_fun]

[Nome do projeto 1]

Feito por [Nome do autor do projeto 1]

Fonte: [Fonte do projeto 1]

Gêneros: [Generos do projeto 1]

[Sinopse do projeto 1]

[Nome do projeto 2]

Feito por [Nome do autor do projeto 2]

Fonte: [Fonte do projeto 2]

Gêneros: [Generos do projeto 2]

[Sinopse do projeto 2]

## I\_CriarNovaConta

UAI   Projetos   + Cadastrar nova conta   Cadastrar novo projeto   Designar funcionários

[nome\_adm]⚙

Escolha um novo tipo de conta

Criar uma nova conta para um Administrador

Criar uma nova conta para um Funcionario

## I\_CriarNovaConta2

UAI   Projetos   + Cadastrar nova conta   Cadastrar novo projeto   Designar funcionários

[nome\_adm]⚙

Voltar e escolher outra conta

Criando nova conta de [novaconta]

CPF   Digite o CPF da nova conta

Nome   Digite o nome do usuá da nova conta

Email   Digite Email da nova conta

Senha   Digite a senha nova conta

Criar Conta

### Informações críticas da interface

As mesmas restrições de [I\\_Cadastrar-se](#) aplicam-se aqui.

## IE\_CriarNovaConta2

Mensagem: “Dados inválidos”

## IS\_CriarNovaConta2

Mensagem: “Conta criada com sucesso”



## I\_CriarProjeto

UAI
Projetos
+ Cadastrar nova conta
Cadastrar novo projeto
↔ Designar funcionários
[nome\_admin]

### Criando um novo projeto!

Nome do projeto

Gêneros

Autor

Fonte original do projeto

Sinopse

Criar esse projeto!

### Informações críticas da interface

- O campo Nome do projeto deverá ter no mínimo 1 caractere e no máximo 100.
- O campo Gêneros pode ter um ou mais nomes, separados por vírgula e não pode ser vazio.
- O campo autor pode ter um ou mais nomes, separados por vírgula e não pode ser vazio.
- O campo Fonte original do projeto não pode ser vazio.
- O campo Sinopse não pode ser vazio.

## IE\_CriarProjeto

Mensagem: “Dados inválidos”.

## IS\_CriarProjeto

Mensagem: “Projeto criado com sucesso”

## I\_DesignarProjeto

UAI
Projetos
+ Cadastrar nova conta
Cadastrar novo projeto
↔ Designar funcionários
[nome\_admin]

### Designar funcionários para projetos

Projeto

Funcionário

Designar!

### Informações críticas da interface

- O campo Projeto será uma dropdown que mostrará apenas o nome de projetos cadastrados no sistema.

O campo Funcionário será uma dropdown que mostrará apenas o nome de funcionários cadastrados no sistema.

## IE\_DesignarProjeto

Mensagem: “O funcionário selecionado já faz parte deste projeto, por favor, selecione outro funcionário”.

### Informações críticas da interface

Caso o Funcionário informado já esteja assignado ao projeto selecionado, o sistema exibirá uma mensagem dizendo que o funcionário já está assignado ao projeto em questão

## IS\_DesignarProjeto

Mensagem: “Funcionários designados com sucesso”.

## I\_ProjetosAdministrador

UAI   Projetos   + Cadastrar nova conta   📄 Cadastrar novo projeto   ↔ Designar funcionários   [nome\_admin] ⚙

[Nome do projeto 1]

Feito por [Nome do autor do projeto 1]

Fonte: [Fonte do projeto 1]

Gêneros: [Generos do projeto 1]

[Sinopse do projeto 1]

Editar/Excluir

[Nome do projeto 2]

Feito por [Nome do autor do projeto 2]

Fonte: [Fonte do projeto 2]

Gêneros: [Generos do projeto 2]

[Sinopse do projeto 2]

Editar/Excluir

## I\_AlterarProjeto

The image shows a web form titled "Mude o projeto" (Change the project) with a close button (X) in the top right corner. The form contains five input fields, each with a label on the left and a text box on the right. The labels are "Nome do projeto", "Gêneros", "Autor", "Fonte original do projeto", and "Sinopse". The text boxes contain placeholder text: "[Nome do projeto 1]", "[Generos do projeto 1]", "[Nome do autor do projeto 1]", "[Fonte do projeto 1]", and "[Sinopse do projeto 1]". At the bottom of the form, there are three buttons: "Cancelar" (white), "Excluir Projeto" (red), and "Editar!" (yellow).

Mude o projeto	
Nome do projeto	[Nome do projeto 1]
Gêneros	[Generos do projeto 1]
Autor	[Nome do autor do projeto 1]
Fonte original do projeto	[Fonte do projeto 1]
Sinopse	[Sinopse do projeto 1]
<div>Cancelar Excluir Projeto Editar!</div>	

### Informações críticas da interface

As mesmas restrições da [I\\_CriarProjeto](#) se aplicam aqui.

## IE\_AlterarProjeto

Mensagem: "Dados inválidos".

## IS\_AlterarProjeto

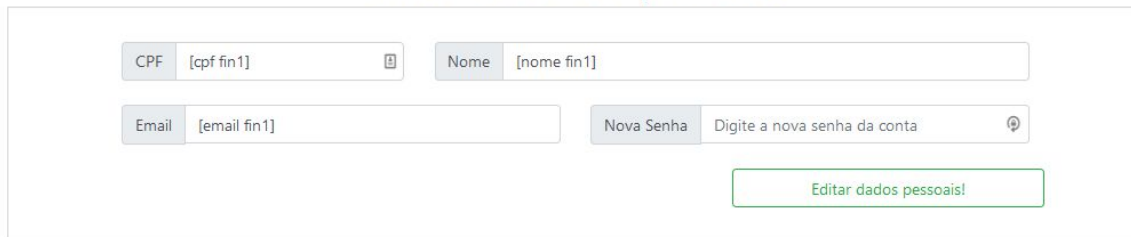
Mensagem: "Projeto alterado com sucesso"

## I\_EditDadosPessoais

UAI   Projetos   \$ Adicionar dinheiro à carteira

BS[@quant\_dinheiro\_na\_carteira] [@nome\_fin] ⚙

### Edite os dados pessoais



The form is titled "Edite os dados pessoais" and is enclosed in a light gray border. It contains four input fields, each with a label on the left and a placeholder on the right. The first row has "CPF" and "[cpf fin1]". The second row has "Nome" and "[nome fin1]". The third row has "Email" and "[email fin1]". The fourth row has "Nova Senha" and "Digite a nova senha da conta". Each label is in a light gray box. The "CPF" field has a small icon to its right. The "Nova Senha" field has a small icon to its right. Below the input fields is a green button with the text "Editar dados pessoais!".

### Informações críticas da interface

As mesmas restrições de [I\\_Cadastrar-se](#) aplicam-se aqui.

## IE\_EditDadosPessoais

Mensagem: “Dados inválidos”

## IS\_EditDadosPessoais

Mensagem: “Dados alterados com sucesso”