

## **Interação Humano-Computador**

### **Alternativas de Design**

#### **Bons princípios utilizados na confecção do sketch**

- **Efficiency of the User**
  - O sistema não deixa em dúvida como uma funcionalidade funciona, campos como o de dinheiro estarão em um formato padrão.
  - Fluxo de trabalho linear que permite o usuário entender em que passo está daquela funcionalidade e qual será o próximo.
- **Discoverability**
  - O sistema possui muitas funcionalidades mas aparenta ser bem simples, e limpo, apenas com as principais funcionalidades do dia a dia aparente e as mais complexas escondidas em submenus, estas mais escondidas serão atividades que o usuário usaria poucas vezes no mês. Isso permite que o usuário aprenda de forma mais rápida utilizar o sistema. Muitas funcionalidades aparentes deixam a interface muito confusa.
  - Telas que podem deslizar ficam claras que se expandem para baixo além de indicar quando a página está no fim.
- **Color**
  - Utilizamos cores para diferenciar objetos diferentes na tela e cores que simbolizam algo, como verde para o dinheiro, vermelho para despesas, etc.
- **Anticipation**
  - As principais funcionalidades do sistema estão exibidas na página principal, que também dá uma ideia de como o sistema funciona e como as funcionalidades estão ligadas. Por exemplo: Na página inicial temos a opção de adicionar uma despesa e na versão 1 do protótipo a despesa aparece logo na página inicial, e em ambas as versões o salto total será decrementado e sempre exibido.
  - Na versão 2 os menus localizados embaixo da tela exibem logo de cara onde as informações podem estar.
- **Aesthetics**
  - O sistema pretende ser esteticamente amigável porém isso não irá atrapalhar o fluxo de uso do sistema e nem a curva de aprendizado do usuário ao tentar realizar algumas tarefas, tudo está claro de como funciona.
- **Consistency**
  - Matemos os padrão de ícones e posicionamentos de acordo com o que a google sugere para os aplicativos android para manter a consistência.
  - Nos 2 modelos de sketch o template padrão se mantém em todas as telas, possuindo um menu superior esquerdo (menu hambúrguer) ou o menu completamente embaixo (exemplo: youtube).

