

## ----- Enunciado da questão -----

Alterar a “Atividade-Orientacao-a-Objetos” contida aqui no repositório, utilizando construtores e encapsulamento.

Atividade-Orientacao-a-Objetos {

Criar em C++ um programa com os seguintes requisitos:

- Criar uma classe para manipular uma conta bancária
- A classe deve possuir dois atributos:
  - Nome do titular
  - Valor do saldo
- A classe deve possuir três métodos:
  - Depositar: receber um valor que deverá ser somado ao saldo
  - Sacar: receber um valor que deverá ser retirado do saldo, se não houver saldo suficiente apresente uma mensagem.
  - Consultar saldo: apresenta em tela o valor do saldo atual
- A interface pública da classe deve estar separada em um arquivo.h, enquanto a implementação em um arquivo .cpp
- Crie um programa que na função main crie dois objetos do tipo conta, faça depósitos, saques e mostre o valor do saldo das contas.

}