

Resumo de comandos HTML5

Comando	Parâmetro	Função	Exemplo
br >		Define o tipo de código para o navegador.	HTML
<html></html>		Inicia o código da página. Deve Ter um para finalizar o código.	<html> . Comandos . </html>
	LANG	Define a linguagem principal do documento.	<html lang="PT-BR"></html>
<head></head>		Define a seção de cabeçalho do documento. Trata-se da primeira seção do documento, logo a baixo do tag <html>.</html>	<head> . Comandos . </head>
<title></td><td></td><td>Indica o título do documento, que será exibido na barra de título do browser. Deve ser dentro da área de cabeçalho.</td><td><HEAD> <TITLE>Título</title>			
<body></body>		Corpo do documento. Entre essa marca e o seu finalizador está todo conteúdo da página. Deve vir abaixo do	<body> Conteúdo da página </body>
<hx></h		Exibe o texto em até 6 níveis de cabeçalho (título). Onde x deve ser um número inteiro de 1 à 6.	<h1>Texto do título</h1>
	ALIGN	Determina o alinhamento do título. LEFT (esquerda), CENTER (centro) e RIGHT (direita)	<h1 align="CENTER">Texto do título</h1>
<hr/>		Exibe uma linha horizontal.	<hr/>
<p></p>		Inicia um parágrafo.	<p></p>
 		Quebra de linha.	
		Negrito	Texto
		Itálico	Texto
<big></big>		Aumenta o tamanho da fonte, cada vez que é inserido no código.	<big>Texto</big>
		Inicia uma lista numerada.	 Itens da lista.
		Inicia uma lista com marcador.	 Itens da lista.
<17>		Inicia uma linha de uma lista.	Texto



<dl></dl>		Cria uma lista de definição.	<dl> ITENS DA LISTA </dl>
<dt></dt>		Define o item da lista de definição.	<dl> <dt>FireWorks</dt> DESCRIÇÃO DO ITEM </dl>
<dd>/</dd>		Define a descrição do item da lista de definição.	<dl></dl>
		Insere uma imagem na página.	
7	SRC	Determina o arquivo e sua localização.	
	LOWSRC	Determina uma imagem de baixa qualidade que será carregada primeiro. Quando a imagem original (SRC) for totalmente carregada, ela substituirá a de baixa qualidade (LOWSRC).	<pre><!--MG LOWSRC="Caminho e nome do arquivo"/--></pre>
	ALT	Determina um texto alternativo.	<pre></pre>
	TITLE	Define um título que aparecerá como legenda quando passarmos o mouse sobre a imagem.	<img alt="Espere! Imagem
sendo carregada" src="Caminho e nome do
arquivo" title="Espere!
Imagem sendo carregada"/>
	WIDTH	Largura da figura.	<pre></pre>
	HEIGHT	Altura da figura.	<img <br="" src="Caminho e nome do
arquivo" width="120"/> HEIGHT="50">
<a>		Cria um link.	
	HREF	Determina o arquivo local ou remoto.	<a href="Endereço do
Arquivo">Texto ou imagem que ficará como link
	NAME	Determina o nome da marca.	 Texto ou imagem que ficará como Marca
	TARGET	Determina em qual região a resposta do link será carregadaBLANK (nova janela), _SELF (na mesma região clicada), _TOP (abre o documento em toda região do browser, não obedece o frame) e _PARENT (faz o mesmo que o _TOP, porém ocupando a região original.	<a <br="" href="Endereço do Arquivo">TARGET="_BLANK"> Texto ou imagem que ficará como link



/ / /			
<table></table>		Inicia a tabela	<table></table>
			COMANDO

,	CELLSPACIN	Determina o espaço entre as							
	G	células, ou seja, a largura da linha							
	CELLDADDIN	de grade.							
	CELLPADDIN G	Determina o espaço entre o conteúdo e as bordas da células.							
	ALIGN	Determina o alinhamento da tabela. **LEFT** (esquerda), **CENTER** (centro) e **RIGHT** (direita)							
		Determina o título da tabela. Deve vir logo abaixo do tag	Título						
					Inicia uma linha da tabela.				
			Comandos						
	ALIGN	Determina o alinhamento do conteúdo de uma linha. LEFT (esquerda), CENTER (centro) e RIGHT (direita)							
	VALING	Determina o alinhamento vertical dos elementos dentro de cada célula. **TOP** (topo), **MIDDLE** (meio) e **BOTTOM** (fundo).							
		Inicia a célula.	Conteúdo da Célula						
	VALIGN	Determina o alinhamento vertical dos elementos dentro de cada célula. **TOP** (topo), **MIDDLE** (meio) e **BOTTOM** (fundo).	Conteúdo da Célula						
	NOWRAP	Não permite a divisão do texto em linhas dentro da célula.	Conteúdo da Célula						
	COLS	Determina o número de regiões verticais.							
	ROWS	Determina o numero de regiões horizontais.							
	SCROLLING	Define se a barra de rolagem será exibida. **YES** (sim), **NO** (não) e **AUTO** (automático).							


	/		
<div></div>		Permite agrupar conjuntos de comandos (BLOCO). Funciona	<div></div>
		como se fosse uma camada, todos	COMANDOS
		os objetos que estão entre a DIV	
		e a /DIV receberão a formatação	
		que for aplicada a DIV.	
	ID	Permite colocar um identificador	<div id="NomeDiv"></div>
		a DIV para poder manipular as	COMANDOS
		formatações da mesma com CSS e JavaScript.	.
		Permite agrupar conjuntos de	<p>Exemplo de <span< b=""></span<></p>
<sfain></sfain>		comandos em linha (INLINE).	ID="Diferente">formatação em
		Funciona como se fosse uma	linha de parte do texto
		camada, todos os objetos que	
		estão entre a DIV e a /DIV	
		receberão a formatação que for	
		aplicada a DIV.	
	ID	Permite colocar um identificador	<div id="NomeDiv"></div>
		a DIV para poder manipular as	COMANDOS
		formatações da mesma com CSS	.
		e JavaScript.	
<audio></audio>		Permite tocar som nos formatos:	<audio></audio>
WIGDIO?		MP3, OGG e WAV.	Seu navegador não suporta o elemento
		,	audio
	CONTROLS	Define que os controles de som	<audio controls=""></audio>
		devem aparecer.	Seu navegador não suporta o elemento audio
	AUTOPLAY	Define que o som deve ser tocado	<audio controls<="" td=""></audio>
		ao carregar a página.	AUTOPLAY>
			Seu navegador não suporta o elemento
			audio
	LOOP	Reinicia o som no final.	<audio controls="" loop=""></audio>
			Seu navegador não suporta o elemento audio
	SRC	Especifica o arquivo de som.	<audio controls<="" td=""></audio>
			SRC="PASTA/ARQUIVO DE MUSICA">
			Seu navegador não suporta o elemento
			audio



<video></video>		Permite exibir vídeos nos formatos: MP4 e OGG.	<video> Seu navegador não suporta o elemento audio <video></video></video>
	CONTROLS	Define que os controles de vídeo devem aparecer.	<video controls=""> Seu navegador não suporta o elemento audio </video>
	AUTOPLAY	Define que o video deve ser tocado ao carregar a página.	<video controls<br="">AUTOPLAY> Seu navegador não suporta o elemento audio </video>
	LOOP	Reinicia o VÍDEO no final.	<audio controls="" loop=""> Seu navegador não suporta o elemento audio </audio>
	SRC	Especifica o arquivo de VIDEO.	<audio controls="" src="PASTA/ARQUIVO DE MUSICA"> Seu navegador não suporta o elemento audio </audio>