

# **Curso: Web Designer**

## **UC2: Criar interface de websites**



# Exercício 05 – Seleção BitMap

- Baixe uma imagem do Google e utilize as ferramentas de seleção e de pintura para efetuar pinturas na imagem.
- Salve a imagem no formato do Windows e envie para o ambiente virtual.

***Obs.: Cada imagem tem suas características, por isso, você deve encontrar a ferramenta mais fácil para fazer a seleção das mesmas.***

# Exercício 05 – Seleção BitMap

- Crie uma montagem contendo no mínimo 4 imagens.

***Obs.: Cada imagem tem suas características, por isso, você deve encontrar a ferramenta mais fácil para fazer a seleção das mesmas.***

