

Configurando um site local e remoto

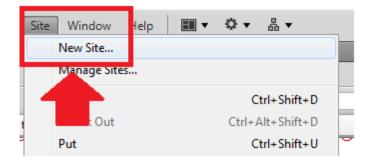
Antes de iniciar o trabalho com o DreamWeaver devemos configurar o site no mesmo, para que possamos trabalhar de forma correta. É importante lembrar que devemos ter previamente no computador uma pasta criada especificamente para o projeto que será desenvolvido. Normalmente esta pasta contém um conjunto de subpastas, cada uma voltada para determinados tipos de conteúdo, como por exemplo, "images", "videos", "sons", etc.

Devemos lembrar que nome de arquivos e pastas para Web não podem ter espaço, caracteres especiais e acentuação, portanto, se deseja colocar em um arquivo o nome Formulário de cadastro, o nome do mesmo deve ficar assim: formulario_cadastro.html ou formulariocadastro.html. Uma estrutura de pastas e subpastas idêntica a essa também existirá no servidor remoto quando você fizer o envio (upload) dos arquivos para a pasta remota do servidor de hospedagem.

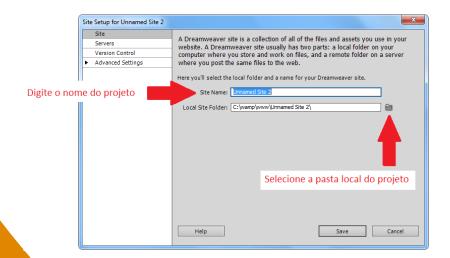
Dito isso, vamos à configuração no Dreamweaver.

Site Local

O primeiro passo para configurar um novo site no Dreamweaver (seja Local e/ou Remoto) é acessar o **menu Site** e escolher a opção **Novo Site - New site**:



Surgirá a janela Configuração do Site, que pode ser vista abaixo:

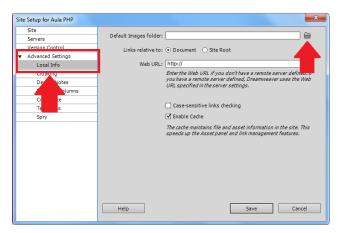


Serviço Nacional de Aprendizagem Comercial - Departamento Regional de Pernambuco



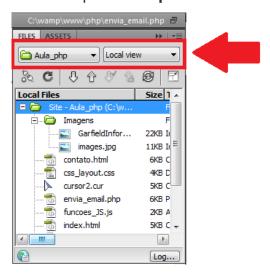
Como indicado na imagem, você deverá definir um nome para seu **site/projeto** no campo "**Nome do Site - Site Name**" e no campo "**Pasta do Site Local - Local Site Folder**", clique no ícone da pasta e escolha a pasta do seu projeto **em seu computador** (Pasta local).

Podemos também definir a pasta de imagens padrão de nosso site. Para isso na opção "Configurações Avançadas - Advanced Setting", do lado esquerdo, escolha "Informações Locais - Local Info" e selecione a pasta onde armazenamos as imagem do site. Veja imagem abaixo:



Após estas configurações, basta clicar em "**Salvar - Save**" e o site local está configurado corretamente no Dreamweaver.

Você pode confirmar isso visualizando o painel "Arquivos - Files" do lado direito do programa:



A partir daqui você já pode trabalhar localmente desenvolvendo os arquivos do seu projeto no Dreamweaver. Tudo que você produzir, ao salvar, o Dreamweaver automaticamente irá armazenar na esta pasta local configurada através do **menu Site**. Isso garantirá um gerenciamento mais eficiente do projeto, controlando a organização do conteúdo e evitando referências de páginas incorretas, o que acaba gerando inconsistências principalmente em links do site.

Obs.: Essas configurações devem ser feitas sempre que for trabalhar em um novo site.



Site Remoto

Quando terminamos o projeto ou quando queremos testar nossa página no servidor de hospedagem, temos que fazer a configuração do site remoto e enviar toda a estrutura de arquivos existente na pasta de nosso site para o servidor de hospedagem.

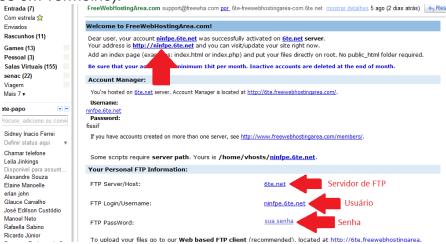
A configuração do Site Remoto exige algumas informações específicas para funcionar corretamente. Você deverá ter em mãos informações como **USUÁRIO**, **SENHA**, **ENDEREÇO DO FTP** e **PASTA RAIZ REMOTA DO SERVIDOR REMOTO**. Além, é claro, de já possuir um domínio registrado.

No entanto, quem lhe informa estes dados é o serviço de hospedagem contratado para armazenar e disponibilizar o site para a Internet.

Existem diversas empresas de hospedagem profissional, como a DialHost, LocaWeb, Hospedagem Segura, etc, além de diversos planos (Linux e Windows) com as mais variadas configurações. Mas em relação ao que você precisa para configurar o site remoto no Dreamweaver, todas elas fornecem os dados que mencionei.

Alguns serviços de hospedagem gratuita (como o <u>FreeWebHostingArea</u>, que usarei neste exemplo) também possuem o recurso de FTP e também informam estes dados sem problema algum. Um detalhe é que nesta modalidade você usará um subdomínio da própria empresa de hospedagem gratuita.

Normalmente, logo depois de contratar o serviço de hospedagem (seja pago ou gratuito) você recebe um e-mail com todas as informações necessárias. Abaixo um e-mail enviado pelo com os dados (destacados em vermelho).

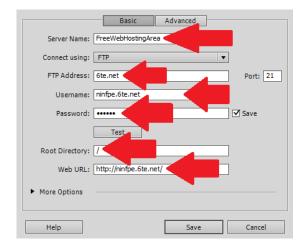


Com estes dados, você utiliza novamente o menu Site (dessa vez escolhendo a opção "Gerênciar Site - Manege Site") para configurar o Site Remoto no Dreamweaver. Na janela que surgiu, escolha o site que deseja configurar (em nosso exemplo, "Aula HTML") e clique em "Editar - Edit":





Com isso voltamos à janela "Configuração do site". Nela, usaremos desta vez a opção "Servidores - Servers" localizada no painel lateral esquerdo, em seguida, ao clicar no botão "Adicionar Novo Servidor - Add New Server" (botão com o sinal de "+"), aparecerá a janela abaixo:

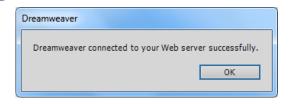


Preencha os campos de acordo com as informações que seu serviço de Hospedagem lhe forneceu.

Obs.: O campo "Diretório Raiz - Root Directory" deve informar o diretório onde vão ficar os arquivos .html ou .php de nosso site, ou seja, a raiz do site, normalmente colocamos a barra ("/"), pois normalmente os servidores utilizam a raiz normal do site ("/"), mas cuidado, existem alguns provedores que determinam um diretório onde deve ser colocados esses arquivos, essa informação deve vir junto com as demais do site no e-mail de confirmação. Se essa pasta existir, devemos colocar a mesma nessa opção.

D<mark>epois de</mark> configurado o servidor, clique no **botão "Testar – Test"**, para testar a conexão. Deverá aparecer a seguinte janela:





Obs.: Caso não aparece essa janela, revise seus dados, e se estiverem todos corretos entre em contato com seu provedor de hospedagem para ter ajuda na configuração, pode ter alguma configuração específica para seu servidor.

Ágora é só salvar a configuração (**botão** "**Salvar - Save**") e salvar as definições do site, clicando novamente no **botão** "**Salvar - Save**".

Para testar se já está conectado realmente ao servidor remoto, no painel de "Arquivos - Files", mude a exibição de "Visualização Local - Local view" para "Servidor Remoto - Remote server" e veja se o DreamWeaver consegue conectar. Veja imagem abaixo:

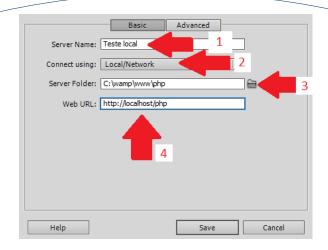


Obs.: Lembre-se que se você ainda não enviou arquivo nenhum para o servidor, o mesmo deve estar apenas com os arquivos padrão dele (normalmente ele tem, no mínimo, um arquivo HTML padrão no site), que pode ser deletado depois.

Sites com linguagem de programação

Se você vai trabalhar com alguma linguagem de programação PHP, ASP, JSP, etc, deve fazer mais algumas configurações para que o DreamWeaver funcione corretamente. Quando criamos sites dinâmicos (site com acesso a dados) devemos informar para o DreamWeaver, além do servidor Remoto, o servidor Local que utilizamos para teste. Para isso iremos adicionar outro servidor a nosso projeto, edite as configurações do sete (Site > Gerênciar site - Manege Sites, selecione o site e Editar - Edit) e adicione mais um servidor, clicando no botão de "Adicionar novo Servidor - Add new Server" ("+"). Na janela de configuração de servidor, que pode ser vista abaixo, configure o servidor.

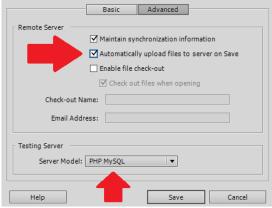




- 1. Nome do servidor, colocaremos "Teste local";
- 2. **Connect using**, configuraremos o método de acesso em **Local/Rede Local/Network**, já que vamos acessar uma pasta local;
- 3. **Pasta do Servidor Server Folder**, selecione a pasta local de seu site. Essa pasta deve ser aquela armazenada no seu servidor local instalado, no nosso caso **WampServer**;
- 4. **URL da Web Web URL**, colocamos o endereço de nosso servidor local (**localhost**) e nossa pasta do site.

Obs.: Lembre-se que a pasta do site deve ser colocada dentro da pasta padrão do Servidor Web, no caso do WampServer a pasta c:\wamp\www.

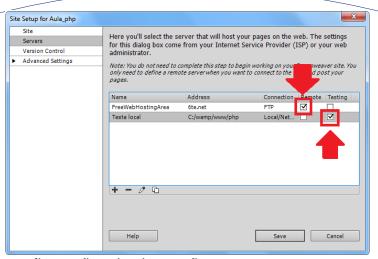
Agora clique na **guia Avançado - Advanced**, no topo da tela de configuração, marque a opção "Carregar arquivos automaticamente ao salvar - Automatically upload files to server on Seve", para salvar automaticamente os arquivos no servidor de teste local e selecione a linguagem utilizada pra acesso a dados, **no nosso caso PHP**. Veja imagem abaixo:



Agora é só salvar a configuração (botão "Salvar - Save").

Vamos definir agora quem será o servidor remoto e o servidor local pra teste. Fazemos isso usando as opções **Remoto - Remote** e **Testando -Test** como pode ser visto na imagem abaixo:





Pronto, agora salve as configurações do site e mão na massa.