

# **TITÃGÊNESIS, COLONIZANDO A LUA DE SATURNO.**

## **1. Sobre o jogo.**

O jogo Titãgênesis, se propõe a apresentar a maior Lua de Saturno, por meio de uma missão espacial, desde sua concepção até sua consolidação, passando e demonstrando os percalços e dificuldades desse processo.

A digitalização do jogo se deu pelo período de Fevereiro a (mês que terminar) de 2023, encontrando dificuldades técnico-temporais, mas que agora apresenta-se ao público. A ideia primordial surgiu de um projeto de pesquisa, realizado em 2019, que trouxe um jogo de tabuleiro (estilo europeu) com a mesma ideia do jogo digital Titãgênesis.

O jogo digital tem a ideia de um jogo de estratégia com modalidade de quiz e puzzle, planeja-se atualizar para modalidade em RPG, contudo, a primeira versão tem a modalidade em puzzle e quiz.

Rodado com até 6 jogadores em formato local, o jogo inicia na Terra, com a montagem da equipe, em seguida, viaja-se para Titã (trajeto, inicialmente, ignorado, pelo jogo), os jogadores serão desafiados em pousos, decolagens e vencidas da atmosferas dos planetas, após isso, o desafio virá a ser a elaboração da base central, em seguida, de 6 bases semi-centrais (contém produção de atividades inerentes a sobrevivência).

O jogo propõe 3 modos de jogo. O primeiro é o modo história-individual, feito para quando se tem apenas um jogador, o desafio é passar por todas as etapas descritas acima. O segundo é o modo história-coletivo, em que se passa por todas etapas (ideal para quando se tem 2 ou 3 jogadores) e estimula o trabalho em equipe. O terceiro é o modo competitivo, ideal para quando se tem 4 a 6 jogadores, inicia na última etapa (base-central está pronta) e os jogadores competem para ver quem termina a base semi-central primeiro.

Para a escolha da equipe que irá compor a missão, será desafiado que os jogadores selecionem os personagens com base em seus currículos, experiências, qualidades e defeitos. Os jogadores serão colocados como comandantes do processo seletivo.

Após escolhido a equipe, os jogadores passaram por puzzles, que representaram desafios iniciais da missão: o lançamento da nave; saída da Terra; trajeto Terra-Titã (trajeto ignorado pelo jogo); entrada em Titã; pouso (escolha e realização) em Titã. Nessa etapa, ainda haverá um quiz que lhe irá fazer com que você decida quando e como entrar e pousar em Titã.

Pousado em Titã, por meio de puzzles, você será desafiado a construção da base central, próximo ao local do pouso.

Concluído a parte da construção da base central, os jogadores serão desafiados a construir a base semi-central, 6 ao todo, cada uma dessas bases os jogadores terão que responder a quizzes de perguntas sobre como sobreviver em Titã, cada pergunta acertada,

você ganhará uma peça do puzzle aleatória. O puzzle é formado por 5 peças, completa-se a base ao concluir o puzzle.

## **2. Sobre a maior Lua de Saturno.**

Existem muitos astros no sistema solar, trazendo consigo muitas charadas, por isso se lançar no universo e buscar conhecimento sobre algo novo, pode atrelar uma maior segurança e mudança social, econômica e até política, pois a visão de uma 'humanidade interplanetária' irá ser verificada sob várias perspectivas distintas, mas como isso seria possível? Grandes são as dificuldades quando se trata da colonização e da sobrevivência em um lugar que não é a Terra, a maior lua de Saturno Titã tem muitas dificuldades que serão encontradas e deverão ser solucionadas para ter uma colonização bem-sucedida. Existe uma possibilidade de colonizar Titã (maior lua de Saturno) contudo, para isso persistem dificuldades, como distância Terra-Titã e Titã-Sol, o fato de ser lua e ter a tendência de refletir e não absorver raios solares (absorve cerca de 30%), baixas temperaturas (varia de  $-159^{\circ}\text{C}$  até  $-180^{\circ}\text{C}$ ), sua baixa gravidade ( $1,3 \text{ m/s}^2$ ), sua pressão atmosférica quase 1,5 vezes maior que a Terra ( $146 \text{ kPa}$ ), seus lagos formados por metano e sua atmosfera, predominante de Nitrogênio 95% e metano 4% (outros gases que formam juntos 1%) e a composição química do solo, que é predominante de Hidrocarbonetos. As possibilidades que impulsionam positivamente a ideia de colonizar está em ser o único astro além da Terra, no Sistema Solar, com corpos líquidos na superfície e também possuir pressões suficientes para manter uma estabilidade atmosférica com nuvens.

## **3. Sobre o processo para se mudar da Terra para Titã.**

Ao falar de colonizar um astro, logo surgem as perguntas, quem deve fazer? Como colonizar? O que é colonizar um astro? Por quê? Colonizar um astro se baseia em levar pessoas para um outro astro, isso pode ser dado de duas formas pode ser mudando a genéticas e/ou fisiológicas a fim de fazer que um humano sobreviva em outro astro, nessa opção as mudanças geológicas em outro astro são eventuais, porém não é o centro de pesquisas. Ou de forma em mudanças superficiais e atmosféricas em outros astros a fim de deixar o astro com condições próximas da Terra, nessa opção as mudanças genéticas ou fisiológicas são eventuais, porém não é o centro de pesquisa.

Diversas motivações podem levar a um sonho de colonizar outro astro, elas podem variar de um simples desejo de sair da Terra até pelo perigoso sentimento de insegurança, descrito pelo 'Paradoxo de Fermi' (ideia de que estamos sozinhos no Universo). De certa forma, a Terra vem se tornando, cada vez mais, um perigoso lugar para se morar e, Titã, a 'Terra primitiva de Saturno', por sua vez é bastante estável geologicamente e possui sua composição atmosférica marcada por Nitrogênio e Metano. Ao se basear em uma missão para colonização da maior lua de Saturno, surge a pergunta, como se daria essa missão? O comandante da missão, após pesquisas e análises, descobre que Titã é a melhor opção. Feito isso, ele começa a analisar dificuldades que serão enfrentadas por sua equipe de astronautas e montar uma equipe com capacidades físico-mentais para concluir a missão. Com sua equipe montada ele fará testes de 'Gravidade 0' e condições de foguetes que serão enfrentados no trajeto Terra-Titã. Ao chegar lá o comandante irá instruir de fora sendo o líder

da missão e, a equipe de astronautas deverão montar bases que representará uma colonização.

#### **4. Sobre as bases centrais e semi-centrais.**

A ideia da colonização, necessita de bases, ou seja, lugares fortificados que venham garantir a integridade de bens e pessoas, para a plena consolidação da vida por lá. Mas, pera, proteger de que? Dos aliens? Hahaha... não. Como as substâncias que formam Titã, são diferentes da terrestre, então, não teríamos permissão de fazer coisas que fazemos na Terra.

As bases necessitam ser fortificadas para que estejam de pé e não sejam derrubadas ou destruídas, pela gravidade (muito menor que a terrestre), que a pressão atmosférica (maior do que a terrestre), pelas chuvas, pelas tempestades de areia, pelas erupções vulcânicas (que são naturalmente tóxicas para nós humanos).

A base central, contém o armazém para sobrevivência de pessoas e objetos necessários para a nossa vida. As 6 bases semi-centrais (base ciência&tecnologia; base energia; base mineração; base estudos meteorológicos; base estudos ambientais; base estudos socio-educacionais)