

1. Verificar se quer jogar em qual modalidade.
 - a. História - individual.
 - b. História - coletivo.
 - c. Competitivo.
2. Sistema para login e cadastro dos jogadores.
 - a. 1 jogador para modalidade: história - individual
 - b. 2 a 6 jogadores: demais modalidades.
3. Desenvolver módulos para puzzles.
4. Desenvolver módulos para quiz.
5. Desenvolver a primeira cena (escolher equipe) do jogo, com módulo quiz.
6. Desenvolver a segunda cena (decolar na Terra) do jogo, com módulo puzzle.
7. Desenvolver a terceira cena (sair da Terra) do jogo, com módulo puzzle.
8. Desenvolver a quarta cena (trajeto Terra-Titã) do jogo, com módulo quiz.
9. Desenvolver a quinta cena (entrar em Titã) do jogo, com módulo puzzle.
10. Desenvolver a sexta cena (pousar em Titã) do jogo, com módulo puzzle.
11. Desenvolver a sétima cena (construir base central) do jogo, com módulo puzzle.
12. Desenvolver a oitava cena (construir bases semi-centrais em Titã) do jogo, com módulos de quiz e puzzle.