Aula 2: Lógica e Aplicação

Luíz Fernando Esser

Fundamentos de Modelagem de Distribuição de Espécies no R

O que vamos fazer hoje?

Teórica (13:30 ~ 15:10):

- **L**Revisão
- Dualidade de Hutchinson
- Princípios de Machine Learning
- Framework básico
- Pressupostos
- Apresentação de alguns trabalhos



Na última aula...

- ✓ O que determina a distribuição das espécies?
- ✓ Diagrama BAM.
- ✓ O ambiente biótico.
- ✓ O ambiente abiótico.
- ✓ Conceitos de nicho
- ✓ Teoria Neutra

gradiente latitudinal

disponibilidade de espaço

fatores bióticos e abióti

recursos alimentares

regime de chuvas

B

M

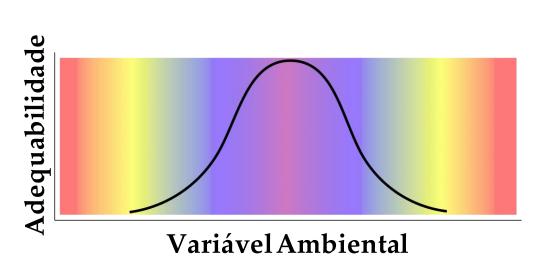
disponibilidade de água

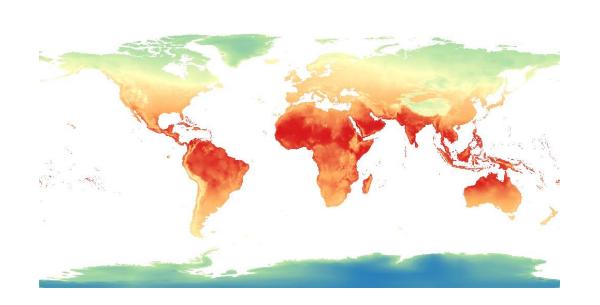
temperatura

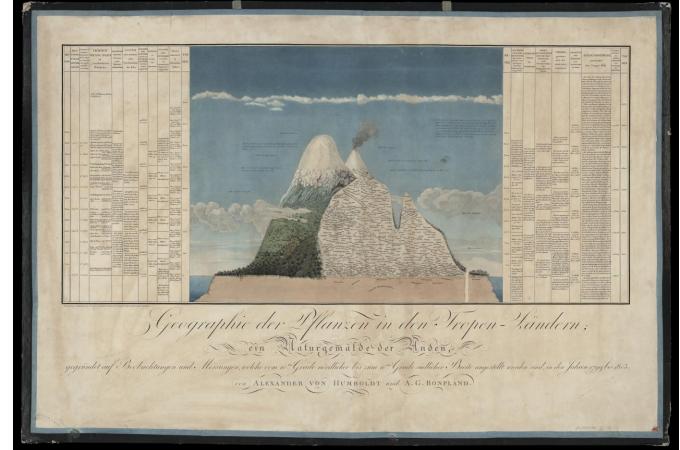
caracteristicas do solo interações bióticas

competição

luminosidade





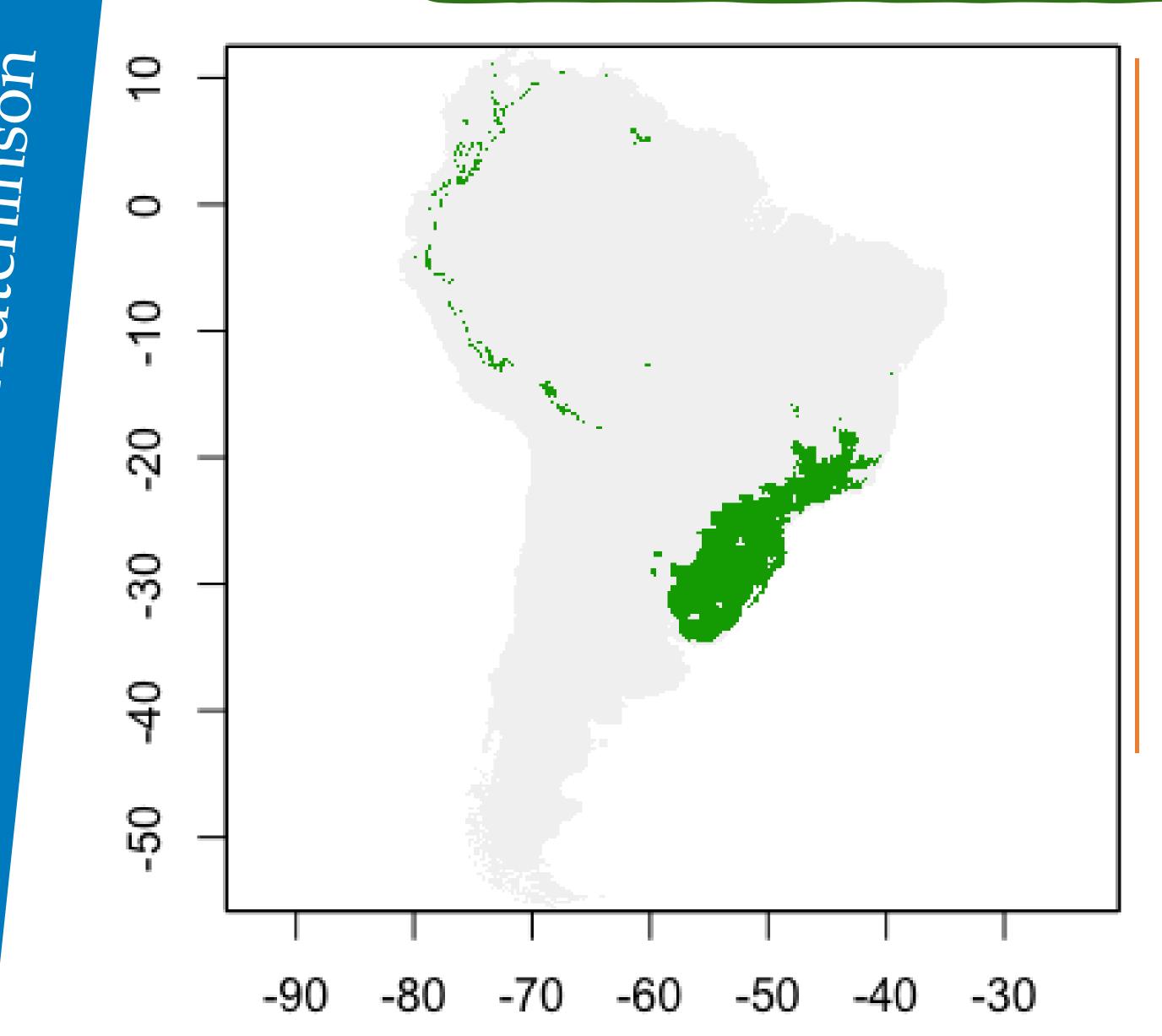


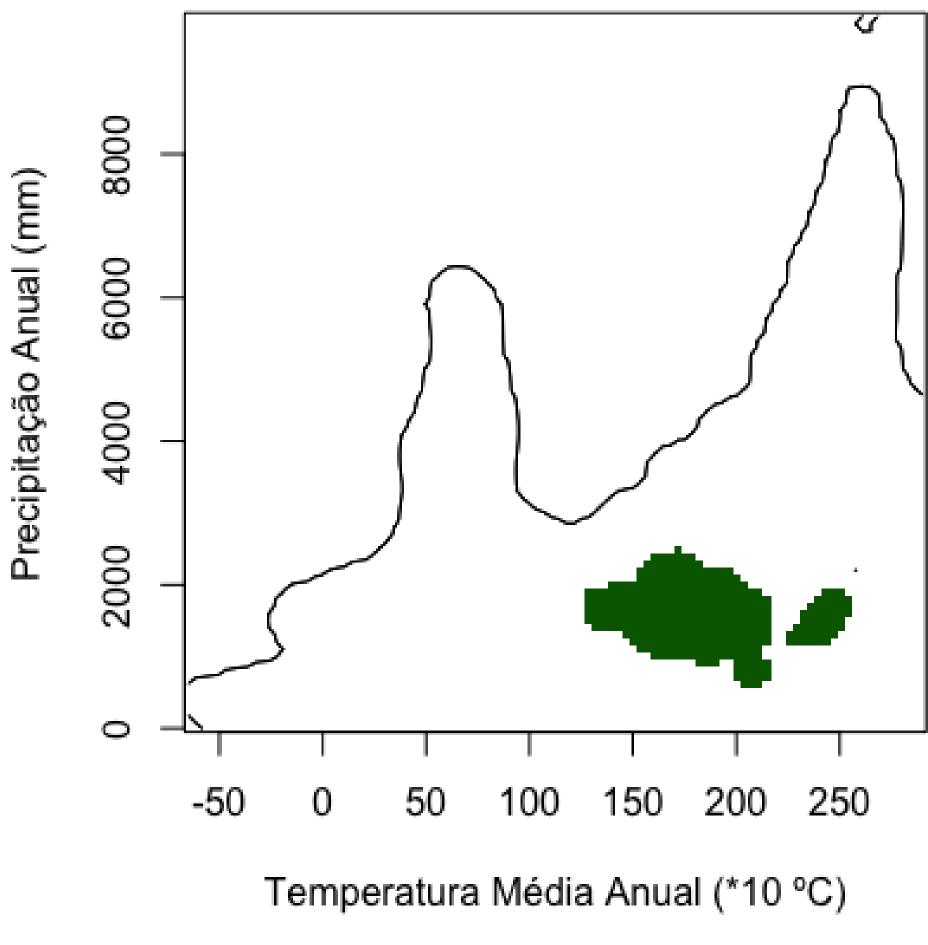
Hutchinson (1957):

Hiperespaço n-dimensional aonde n é o número de variáveis que condicionam a persistência de uma espécie em um determinado sítio.

Hutchinson (1957):

Hiperespaço n-dimensional aonde n é o número de variáveis que condicionam a persistência de uma espécie em um determinado sítio.





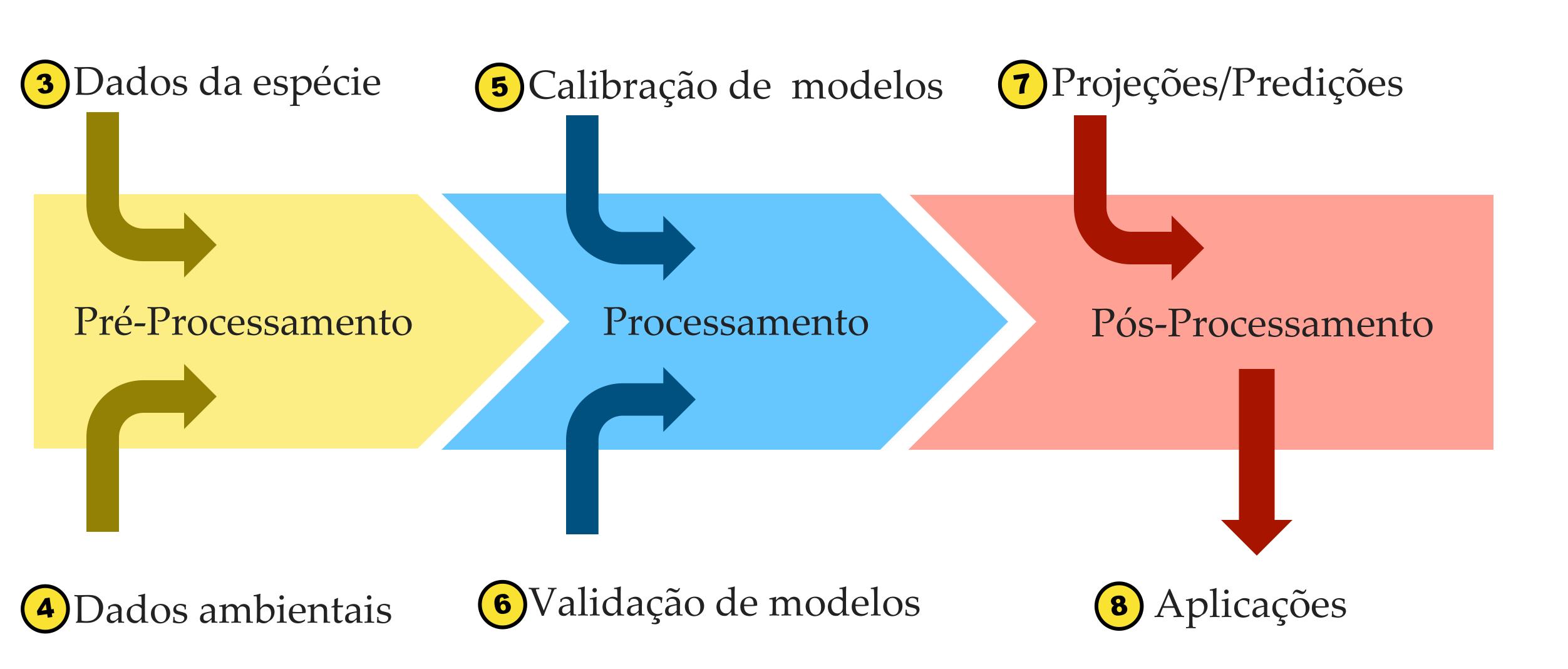
Hutchinson, G. E. 1957. Concluding remarks. Cold Spring Harbor Symposia on Quantitative Biology 22:415–427.

Machine Learning

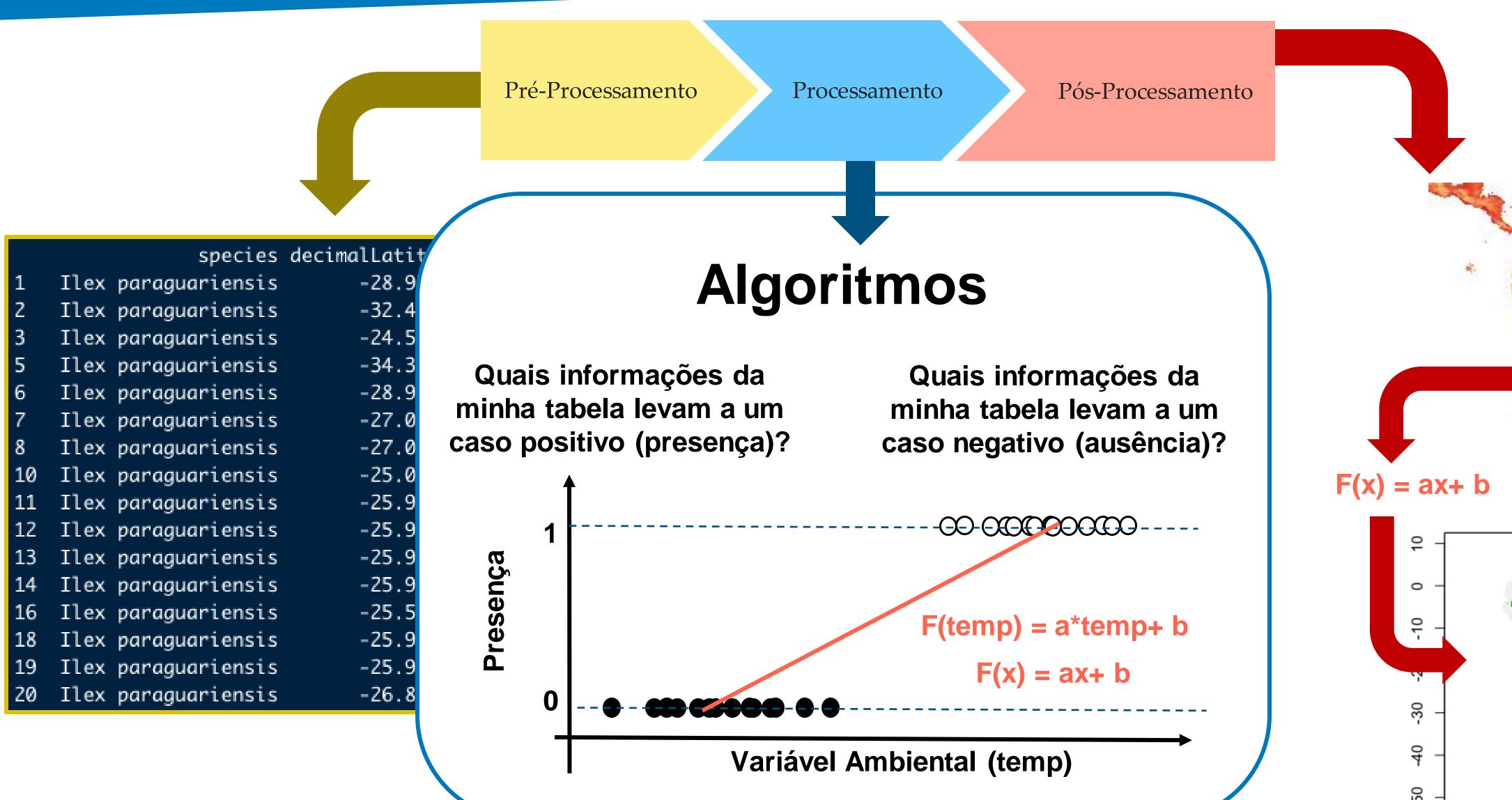
Detectar padrões nos dados pra classificar coisas

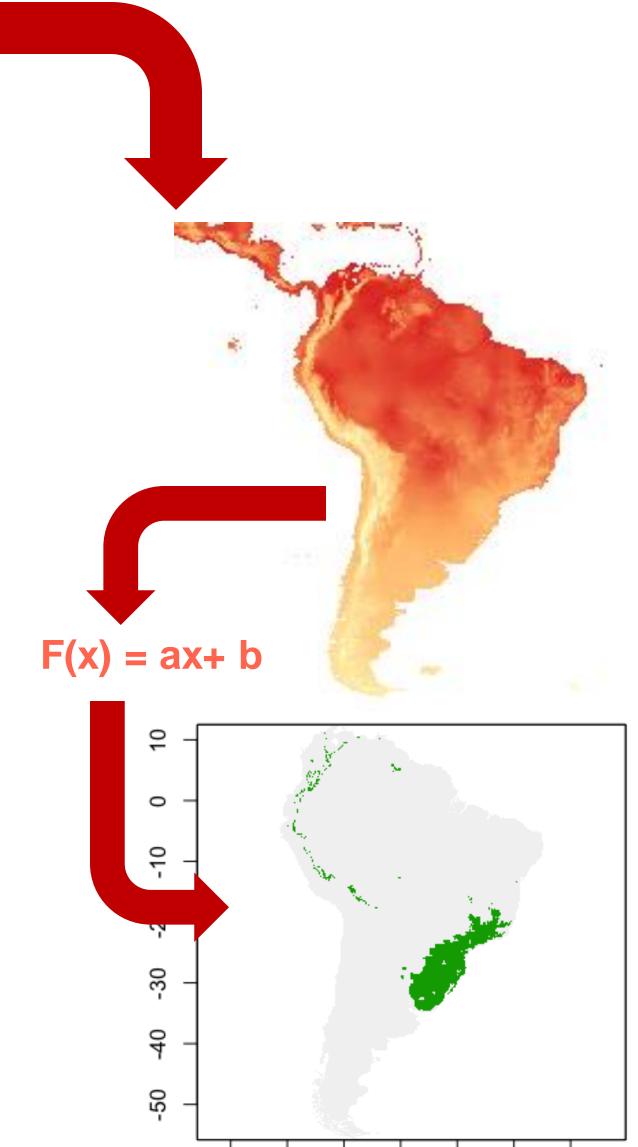
Dados Algoritmos Modelos Classificação

Framework - SDM

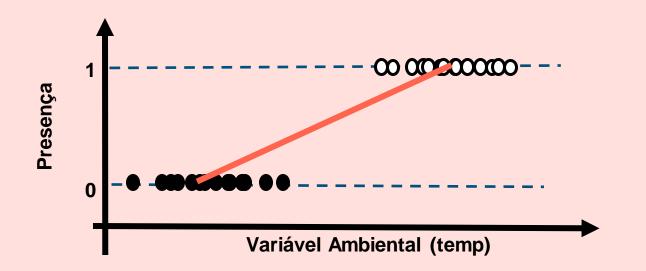


Framework - SDM

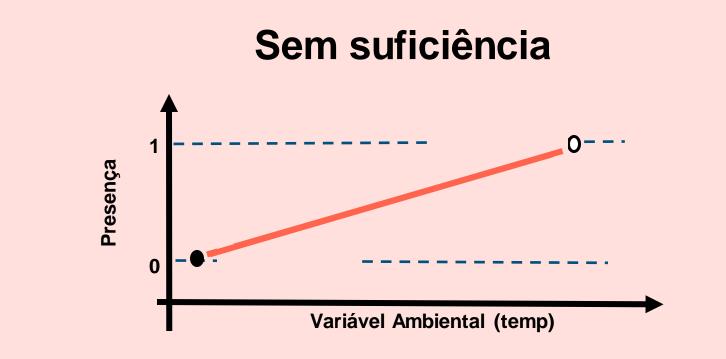




Mapear todas as combinações possíveis de recursos que a espécie suporta.



Com suficiência

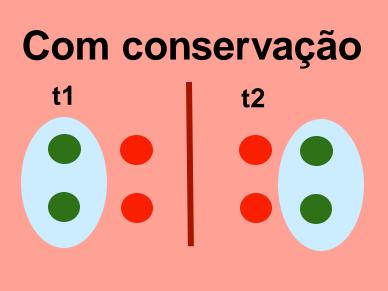


Suficiência amostral

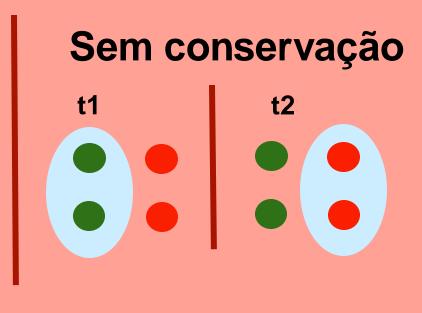
Equilíbrio com o ambiente

Conservação de nicho

O nicho ocupado pela espécie é constante ao longo do tempo.

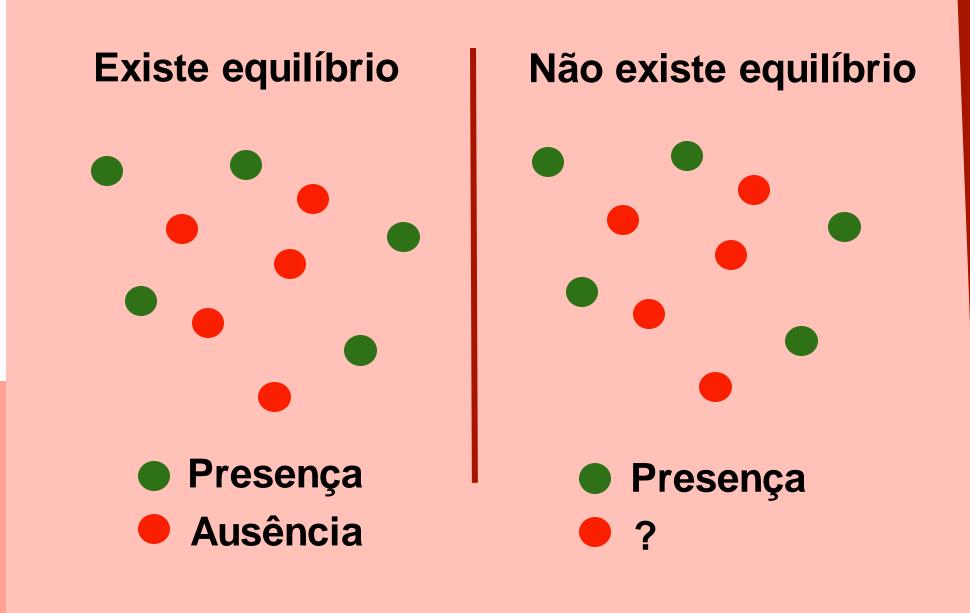


Espécie migra



Espécie se adapta

A espécie precisa estar ocupando os ambientes que ela tem possibilidade de ocupar.



- Como identificar?
- Quanto tempo leva?

Alinhavando...

- ✓ Dualidade de Hutchinson.
- ✓ Framework de Machine Learning e SDM.
- ✓ Dados, algoritmos e classificação.
- ✓ Pressupostos.

Logo mais: