▶ 03

Implementando o delete de caracteres

55%

ATIVIDADES 3 de 8

DISCORD ALURA

FÓRUM DO CURSO

VOLTAR PARA DASHBOARD

MODO NOTURNO



3

Transcrição

Para gerarmos o novo algoritmo com base na tabela do passo anterior, criaremos a função deletando_caracteres() com def em uma nova célula, pois pode ser o caractere equivocado digitado a mais não seja sempre uma letra, e sim uma pontuação por exemplo.

Esta receberá as fatias com os lados esquerdo e direito, as percorrerá e realizará a operação que queremos, da mesma forma feita com a anterior.

Copiaremos e colaremos o corpo de insere_letras() para fazermos algumas adaptações a esta nova situação.

Já não precisaremos mais das letras, pois não inseriremos nenhuma neste caso de erro, então poderemos *deletar* esta linha.

A variável novas_palavras será o retorno com as novas palavras geradas.

Com o for , pegaremos os dois lados e não precisaremos mais do for interno, pois já teremos a operação.



A palavra que será *appendada* na lista com append() será a operação com a soma das duas partes E e D, mas desta vez iniciando no index [1:] como já vimos.

```
ATIVIDADES
3 de 8
```

def deletando_caracteres(fatias):
 novas_palavras = []
 for E, D in fatias:
 novas_palavras.append(E + D[1:])
 return novas_palavras

DISCORD

ALURA

FÓRUM DO CURSO

VOLTAR PARA DASHBOARD

MODO NOTURNO



3

Por exemplo, digitaremos "palavras"[] na célula seguinte, pegando do index 1 até o último, o que retornará o resultado "alavra".

COPIAR CÓDIGO

Logo, isso eliminará a primeira letra como queremos.

Para testarmos a função, chamaremos gerador_palavras() para gerarmos diversas outras palavras com os algoritmos.

Relembrando-a, pegamos a palavra, criamos as fatias divididas entre os dois lados e geramos a variável palavras_geradas .

Porém, esta só chama a função insere_letras() por enquanto, e precisaremos adaptar a gerador_palavras() com o novo algoritmo que elimina caracteres.

A seguir, faremos a adaptação para podermos testar a função e verificar se conseguiremos gerar a palavra correta.



ATIVIDADES 3 de 8

DISCORD ALURA

FÓRUM DO CURSO

VOLTAR PARA DASHBOARD

MODO NOTURNO



16.8k xp

3