

# CAMADA FÍSICA DA COMPUTAÇÃO

ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO - Rodrigo Carareto - 0#07E4/02

## Modulação AM

#### Descritivo

Nesse projeto você irá construir uma aplicação que executa as seguintes tarefas, sequencialmente:

- 1. Faça a leitura de um arquivo de áudio de poucos segundos previamente gravado com uma taxa de amostragem de 44100Hz.
- 2. Normalize esse sinal (multiplicar o sinal por uma constante, de modo que as amplitudes fiquem dentro do intervalo [-1,1]).
- 3. Reproduza o sinal e verifique que continua audível.
- 4. Filtre as altas frequências desse sinal (frequências acima de 4000 Hz).
- 5. Reproduza o sinal e verifique que continua audível (porém agora, sem as frequências altas, o som está mais "opaco").
- 6. Module esse sinal de áudio em AM com portadora de 14000 Hz.
- 7. Construa o gráfico nos domínios do **tempo** e da **frequência** (Fourier) para os seguintes sinais:
  - a. Sinal de áudio original.
  - b. Sinal de áudio normalizado.
  - c. Sinal de áudio filtrado.
  - d. Sinal de áudio modulado. Verifique que o sinal modulado não ocupa frequências muito distantes de 14000Hz, ou seja, está dentro da uma suposta banda permitida.

Nomeie os gráficos de maneira a ser possível saber o que se trada, por exemplo "Fourier do sinal modulado"

- 8. Demodule o sinal usando a mesma portadora.
- 9. Execute o áudio do sinal demodulado e verifique que novamente é audível.
- 10. Mostre o gráfico no domínio do **tempo** e da **frequência** (Fourier) do sinal demodulado. Verifique que as frequências voltaram a ser baixas (região audível).

### O que entregar

#### Você deverá:

- 1. Preencher o questionário de auto-avaliação.
- 2. Submeter um link de uma filmagem onde é possível assistir à sua aplicação produzindo os áudios e gráficos pedidos.
- 3. Submeter seu código.

Na pasta projetos-> modulação AM você encontrará o exercício para a submissão do link e código, assim como um teste de auto avaliação.