**PONTÍFICIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS**

**NÚCLEO DE EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA**

**Pós-graduação Latu Sensu em Arquitetura de Software Distribuído**

**Luiz Fernando Dias Santos**

**SISTEMA DE GESTÃO E CONTROLE DE INFORMAÇÕES AMBIENTAIS**

Brasília

2020

**Luiz Fernando Dias Santos**

**SISTEMA DE GESTÃO E CONTROLE DE INFORMAÇÕES AMBIENTAIS**

Trabalho de conclusão do Curso de Especialização em Arquitetura de Software Distribuído como requisito parcial à obtenção do título de especialista.

Orientador: Prof. Dr. Pedro A.Oliveira

Brasília

2020

*Ao meu querido pai José Dias, por ter me ensinado o valor do trabalho.*

*A minha família, pelo carinho*

**RESUMO**

Devido aos impactos no meio ambiente decorrente da atividade industrial e empresarial, bem como a adequação a legislação brasileira, torna-se fundamental que a empresa tenha controle das informações do processo de licenciamento ambiental.

Este projeto aborda a criação de sistema que pode ser acessado de qualquer dispositivo ou computador com segurança, a empresa poderá lançar dados de licenciamento ambiental do empreendimento, as multas aplicadas, gerenciamento da obtenção das licenças ambientais do empreendimento, de modo a auxiliar a empresa na construção da política ambiental, a ter uma atuação ecologicamente correta e aprimorar sua gestão ambiental.

O sistema também fornece um repositório centralizado e nacional de informações, com o objetivo de fornecer relatórios a respeito da obtenção de licenciamento e da aplicação das multas, de acordo com o segmento da empresa e do estado.

**Palavras-chave:** Arquitetura de Software, projeto de software, software de gestão ambiental.

**SUMÁRIO**

[1.Objetivos do trabalho 6](#_Toc38830076)

[**2.Descrição Geral da Solução** 7](#_Toc38830077)

[2.1 Apresentação do Problema 7](#_Toc38830078)

[2.2 Definição geral do *Software*(Escopo) 7](#_Toc38830079)

[**3. Definição da Solução** 7](#_Toc38830080)

[3.1 Requisitos Funcionais 7](#_Toc38830081)

[3.2 Requisitos Não-Funcionais 9](#_Toc38830082)

[3.3 Restrições Arquiteturais 12](#_Toc38830083)

[3.4 Mecanismos Arquiteturais 12](#_Toc38830084)

[4.Modelagem e Projeto Arquitetural 13](#_Toc38830085)

[4.1 Diagrama de Processo 13](#_Toc38830086)

[4.2 Descrição resumida dos casos de Uso 13](#_Toc38830087)

[4.3 Modelo de Componentes 16](#_Toc38830088)

[4.4 Modelo de Implantação 16](#_Toc38830089)

[5 Prova de Conceito (POC)/Projeto Arquitetural 18](#_Toc38830090)

[5.1 Implantação e Implementação 18](#_Toc38830091)

[5.2 Interfaces/ APIs 20](#_Toc38830092)

[6.3 Avaliação 20](#_Toc38830093)

[7. Conclusão 21](#_Toc38830094)

[REFERÊNCIAS 22](#_Toc38830095)

[APÊNDICES 23](#_Toc38830096)

**1.Objetivos do trabalho**

Este trabalho tem como objetivo apresentar uma proposta de arquitetura para o desenvolvimento de um sistema de gestão ambiental, com o intuito de fornecer uma solução de controle de informações das diversas etapas do processo de aquisição da licença de funcionamento do empreendimento, com boa manutenibilidade, portabilidade e usabilidade.

Os objetivos específicos são:

1. Criação de um módulo de autenticação para o controle de acesso dos colaboradores, o módulo deverá permitir diferentes níveis de acesso bem como permitir que a senha seja recuperada através de e-mail. A aplicação deverá fornecer uma solução de autenticação moderna e segura.

2. Criar um módulo de gestão das licenças ambientais, garantindo o atendimento da legislação e dos processos de licenciamento ambiental do empreendimento, conforme o fluxo pertinente ao processo, deverá também observar o cadastro das condicionantes bem como gerenciar o fluxo das licenças.

3. Desenvolver o sistema de tal forma que a camada de persistência funcione bem com diversos bancos de dados, sejam eles proprietários ou não, de forma que se há a necessidade de se adequar a uma solução de banco de dados existente no cliente, que seja feito com o mínimo de impacto em termos de desenvolvimento para sua adaptação – em outras palavras, deverá utilizar um *framework* objeto-relacional.

4. O sistema deverá permitir o cadastro de colaboradores bem como a definição do nível de acesso, propiciando diferentes visões de negócio de acordo com o cargo do usuário no empreendimento. Deverá observar também que o profissional deve ser legalmente habilitado, conforme estabelecido em resolução, logo deverá abranger também a sua habilitação ou especialidade, deverá também fornecer ao usuário uma solução que permita um acompanhamento adequado e eficiente dos prazos do licenciamento.

5. O sistema deverá ser portável – em outras palavras – deverá utilizar tecnologia que facilite o acesso através de diferentes dispositivos e plataformas, deverá ser acessível de um *smartphone*, de um *tablet* ou de um *notebook* por exemplo, através de um framework moderno e responsivo, ou seja, o *layout* da aplicação deverá se adaptar de modo a permitir uma melhor usabilidade do sistema.

6. Criar um módulo para a gestão dos documentos, estudos e projetos necessários à aquisição de licença ambiental, conforme estabelecido pelos órgãos ambientais competentes.

7. Deverá incluir um módulo de cadastros básicos, isso vai tornar o sistema mais dinâmico e permitir que o usuário final possa customizar os valores das tabelas de domínio do sistema, por exemplo, a inclusão de um novo tipo de condicionante ser facilmente ajustada pelo administrador do sistema.

# **2.Descrição Geral da Solução**

2.1 Apresentação do Problema

Para que o empreendimento esteja de acordo com a legislação vigente e de modo a conciliar o desenvolvimento econômico com a conservação do meio ambiente, é necessário que o empreendedor buscar o licenciamento junto aos órgãos competentes, logo, é fundamental que os responsáveis pelo empreendimento estejam guarnecidos de informação.

Além do que foi exposto acima, para que a empresa obtenha sua adequação as normas do mercado, torna-se necessário o desenvolvimento de um sistema que possibilite a empresa ter uma maior aderência aos padrões do mercado e das normas, em especial, a ISO 14001.

2.2 Definição geral do *Software*(Escopo)

O Sistema SIGA ( Sistema Integrado de Gestão Ambiental ) foi criado com o propósito de auxiliar o processo de aquisição da licença de software para o empreendimento.

Deverá ser acessível por diferentes aparelhos, deverá ser seguro, uma vez que possuí informações importantes do empreendimento e possibilitar o acompanhamento de todo o processo.

# **3. Definição da Solução**

3.1 Requisitos Funcionais

Módulo de autenticação

O sistema deverá fornecer autenticação e autorização para a aplicação, deverá ser seguro de forma a proteger as informações contra ataques e outras formas de intrusão. A tecnologia escolhida foi o *Spring Security*, que está contido no ecossistema do *framework*. O *Spring Security* também permite integração com outros protocolos, como por exemplo *Oauth.*

O modulo de autenticação deverá fornecer um modo que o usuário recupere sua senha através de e-mail bem como permitir que um usuário especifico seja desativado. Através do usuário informado, o sistema vai definir o perfil de acesso. Abaixo são descritos os perfis:

**Administrador:** O administrador do sistema deverá ter acesso ao cadastro de usuários e de documentos, estudos ou projetos. Terá acesso a todas as etapas do processo de licenciamento. O usuário com o perfil de administrador poderá acompanhar todas as etapas do processo de licenciamento. O administrador do sistema terá acesso ao módulo de cadastros básicos.

**Gestão:** O usuário do sistema com o perfil de gestor terá acesso a relatórios gerenciais, bem como visualizar detalhes dos documentos a respeito do processo. Entende-se como gestor o responsável pelo empreendimento.

**Operacional:** Vai permitir o cadastro das informações das licenças ambientais. Entende-se como operacional o profissional habilitado.

Módulo de licenciamento ambiental.

De acordo com a Resolução nº 237, de 19 de dezembro de 1997, definimos licenciamento ambiental como “procedimento administrativo pelo qual o órgão ambiental competente licencia a localização, instalação, ampliação e a operaçãode empreendimentos e atividades utilizadoras de recursos ambientais *,* consideradas efetiva ou potencialmente poluidoras ou daquelas que, sob qualquer forma, possam causar degradação ambiental, considerando as disposições legais e regulamentares e as normas técnicas aplicáveis ao caso”.

Deverá armazenar as licenças ambientais bem como armazenar as informações nas diferentes etapas do licenciamento. As licenças são descritas abaixo:

Licença Prévia (LP) – Concedida na etapa de planejamento, atesta a viabilidade de concepção e determina as condicionantes que deverão ser atendidas para a próxima fase.

Licença de Instalação (LI) – Fornecida com o intuito de autorizar o responsável pelo empreendimento a construção ou instalação da obra de acordo com as especificações constantes nos planos, projetos e especificações aprovados, principalmente as medidas de mitigação e controle ambiental para a próxima fase.

Licença de Operação (LO) – Licença de funcionamento. Após a constatação de que todas as exigências e condicionantes foram cumpridas. O empreendedor fica responsável por implementar todas as medidas de mitigação e controle ambiental, sob pena de ter a LO suspensa ou caçada pelo órgão responsável. O sistema deverá entender que uma licença transita entre os três tipos informados acima, deverá, portanto, compreender o fluxo e guardar o histórico do licenciamento. O módulo de licenciamento ambiental deverá abordar também o cadastro de condicionantes.

Módulo Administrativo

No módulo administrativo serão cadastrados os usuários do sistema, bem como atribuição das suas habilitações e controle, conforme requerido por legislação. O módulo administrativo deve incluir também os cadastros básicos da aplicação.

3.2 Requisitos Não-Funcionais

Framework Objeto-Relacional

A aplicação deverá funcionar de acordo com a solução de banco de dados encontrada pelo cliente, em outras palavras, o sistema deverá ser independente de banco de dados de forma que o responsável pelo empreendimento possa optar por uma solução paga de banco de dados já adquirida pelos responsáveis pelo empreendimento, bem como utilizar uma opção gratuita.

|  |  |
| --- | --- |
| **Estímulo** | Mudança de Banco de dados. |
| **Fonte de estímulo** | A empresa optou por uma solução de banco de dados com um melhor custo benefício, ou decisão do gestor. |
| **Ambiente** | Funcionamento, carga normal |
| **Artefato** | Camada de persistência da aplicação |
| **Resposta** | Não houve impactos, porém é necessário um estudo prévio e migração dados da solução antiga para a nova |
| **Medida da resposta** | Funcionamento normal da aplicação. |

* Manutenibilidade – O sistema deverá ter manutenção facilitada

O sistema deverá construído observando as boas práticas de desenvolvimento, com a finalidade de proporcionar a facilidade de manutenção evolutiva e de correção de *bugs*.

|  |  |
| --- | --- |
| **Estímulo** | Ajuste no cadastro de condicionantes para incluir o tipo de condicionante |
| **Fonte de estímulo** | Correção de bug |
| **Ambiente** | Carga normal, em funcionamento. |
| **Artefato** | Módulo de gestão das licenças. |
| **Resposta** | Manutenção facilitada sobretudo ao uso de JPA na arquitetura. |
| **Medida da Resposta** | O sistema deverá utilizar um *framework* objeto-relacional moderno e eficiente. |

* Segurança – O sistema deverá implementar a segurança através do protocolo Oauth2

|  |  |
| --- | --- |
| **Estímulo** | Tentar realizar o acesso ao sistema sem estar logado. |
| **Fonte de estímulo** | Tentativa de acesso não identificado. |
| **Ambiente** | Em funcionamento, com carga normal. |
| **Resposta** | O sistema redireciona o usuário a tela de login. |
| **Medida da resposta** | O sistema não deverá permitir o acesso sem que o usuário esteja devidamente cadastrado. |

* Desempenho – O sistema deverá executar sem lentidão ou travamento

|  |  |
| --- | --- |
| **Estimulo** | Navegação nas telas do sistema. |
| **Fonte de estímulo** | Usuário logado. |
| **Ambiente** | Em funcionamento, com carga normal. |
| **Artefato** | Módulos do sistema. |
| **Resposta** | Normal. |
| **Medida da resposta** | O interagiu entre as telas do sistema de forma normal, sem travamentos ou lentidão. |

* Acessibilidade - O sistema deve suportar o acesso através de diferentes mecanismos e plataformas

|  |  |
| --- | --- |
| **Estímulo** | Usuário com o perfil operacional logado no sistema. |
| **Fonte do estímulo** | Usuário com o perfil operacional acessando o sistema a partir de um *tablet*. |
| **Ambiente** | Em funcionamento, com carga normal. |
| **Artefato** | Módulo de autenticação. |
| **Resposta** | A tela do módulo de autenticação funcionou perfeitamente, devido a tecnologia *frontend* utilizada. |
| **Medida da Resposta** | Identidade visual semelhante em diversas resoluções, teste positivo. |

* Interoperabilidade – O sistema deverá ter um mecanismo de comunicação com terceiros

|  |  |
| --- | --- |
| **Estímulo** | Teste de conexão |
| **Fonte do estímulo** | Script de teste externo simulando conexão com o sistema. |
| **Ambiente** | Funcionamento normal, com carga normal. |
| **Artefato** | Módulo de comunicação. |
| **Resposta** | Foi enviada uma mensagem ao sistema com sucesso. |
| **Medida da resposta** | A comunicação ocorreu com sucesso. |

3.3 Restrições Arquiteturais

* O sistema deverá utilizar um *framework* objeto-relacional, de modo a não sofrer impactos na hipótese da alteração do banco de dados;
* Deverá ser desenvolvido utilizando a abordagem de serviços;
* Deverá utilizar o protocolo *Oauth 2.0* para autenticação;
* Deverá ser portável de modo a funcionar nas mais diferentes plataformas, sem impactar na usabilidade do produto.

3.4 Mecanismos Arquiteturais

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Mecanismo de Análise** | **Mecanismo de *Design*** | **Mecanismo de implementação** |
| Comunicação entre processos | Servidor de aplicação e servidor HTTP | *Wildfly 18.01* |
| Versionamento | Versionamento do código fonte da aplicação | *Github* |
| Autenticação e Autorização | Verificação das credenciais através de *token* | *Spring Security, Spring Boot e Oauth 2.0*. |
| *Frontend* | Interface de comunicação com os usuários do sistema | Angular, Bootstrap |
| *Build* | Geração de artefato. | *Gradle* |
| *Log* | Mecanismo de log da aplicação | Log4J |
| *ESB* | Integração de mensagens da aplicação com outros sistemas/barramento | RabbitMQ |

4.Modelagem e Projeto Arquitetural

Através desta seção, vamos compreender alguns diagramas que permitem um melhor entendimento da estrutura fundamental da aplicação.

4.1 Diagrama de Processo

O diagrama de processo retrata as principais etapas do fluxo de licenciamento ambiental, conforme é descrito na resolução CONAMA nº 237, ou seja, através do diagrama, pode-se visualizar o fluxo básico que o sistema deverá atender.

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

4.2 Descrição resumida dos casos de Uso

Caso de uso 1: Cadastro de licença ambiental

**Descrição resumida**

Este caso de uso deve permitir ao usuário com o perfil operacional cadastrar os dados de uma licença ambiental, ele deve fornecer as informações e poderá anexar arquivos, o sistema deverá guardar o usuário que está entrando com as informações. O sistema também deverá atentar aos prazos e ao correto fluxo do licenciamento ambiental, conforme legislação específica.

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | 1 |
| **Estória do usuário** | Cadastrar licença ambiental |
| **Criador** | Com usuário com o perfil operacional |
| **Descrição** | Necessidade de cadastrar as informações das licenças ambientais, de modo que o sistema guarde o correto fluxo do processo, assim como anexar arquivo PDF e JPG referentes ao licenciamento |
| **Valor do negócio** | Módulo principal do sistema |
| **Prioridade** | Alta |

Caso de uso 2 – Cadastro de Condicionante

**Descrição Resumida**

De acordo com Coli e Dias (2017, pag. 22 ) temos que:

As condicionantes representam obrigações que são impostas pelo órgão ambiental, com base nos estudos e monitoramentos desenvolvidos ao longo do licenciamento e na análise dos projetos apresentados, que determinam a forma em que foi autorizada a concepção implantação ou operação da atividade.

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | 2 |
| **Estória do usuário** | Cadastrar condicionante |
| **Criador** | Com usuário com o perfil operacional |
| **Descrição** | Utilidade de cadastrar as obrigações que o responsável ou responsáveis pelo empreendimento com os prazos, também é preciso selecionar um processo de licenciamento e atrelar essa condicionante cadastrada. |
| **Valor do negócio** | Módulo principal do sistema |
| **Prioridade** | Alta |

Caso de uso 3 – Recuperação de senha para autenticação no sistema

**Descrição Resumida**

Este caso de uso detalha a funcionalidade de recuperar a senha através de uma opção na tela de login, através desta, será encaminhado um e-mail para o usuário cadastrado para redefinição de senha.

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | 3 |
| **Estória do usuário** | Recuperar a senha para login no sistema |
| **Criador** | Com usuário com o perfil operacional |
| **Descrição** | É preciso que o sistema forneça na tela de login uma funcionalidade de envio de senha para o e-mail do usuário cadastrado |
| **Valor do negócio** | Módulo de autenticação do sistema, fundamental para realizar o *login.* |
| **Prioridade** | Médio |

Caso de uso 4 – Cadastro de Usuário

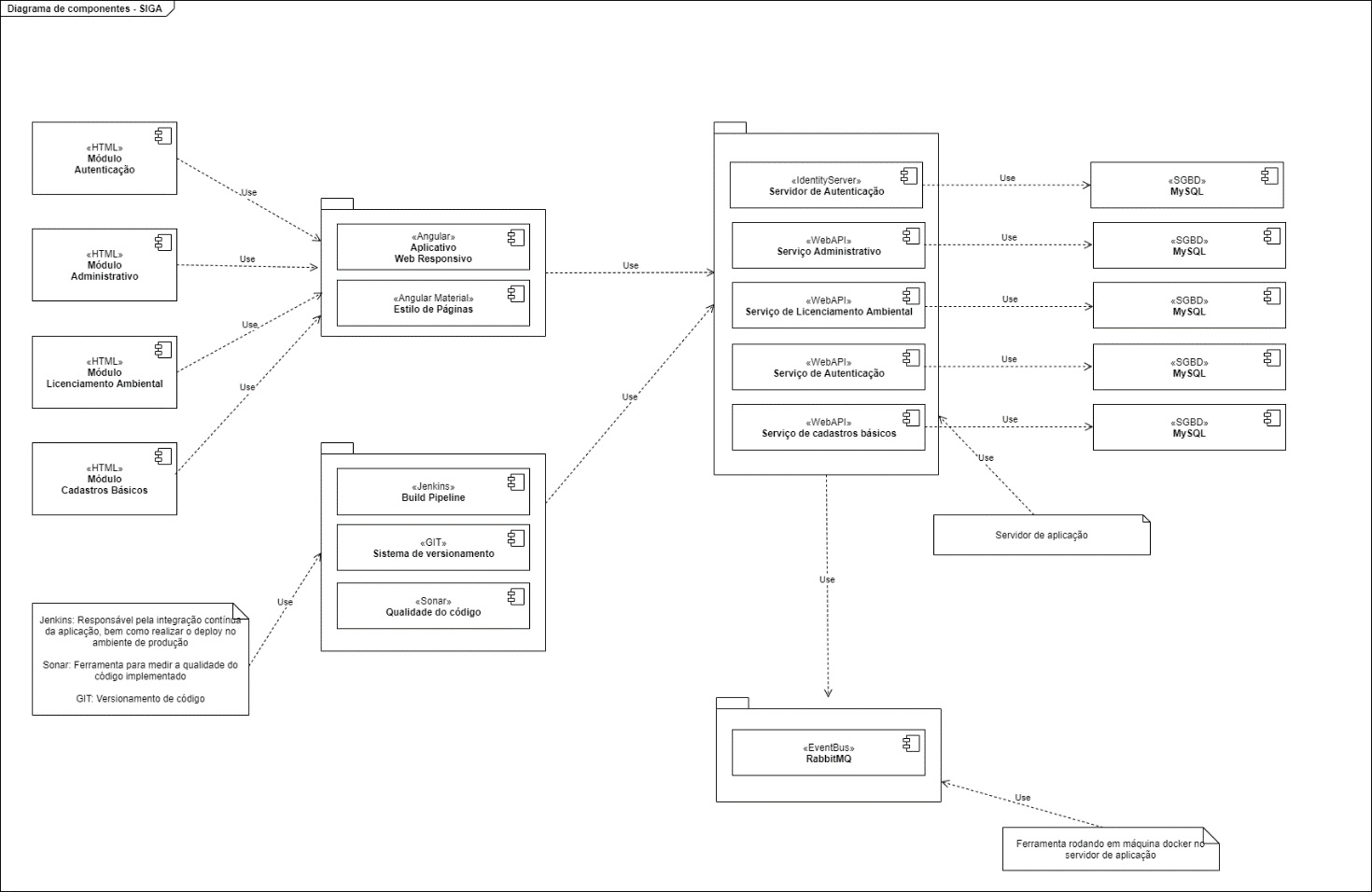
**Descrição Resumida**

Caso de uso que especifica o cadastro do usuário no módulo administrativo, importante ressaltar que o sistema deverá ser seguro e não permitir o cadastro de qualquer colaborador, já o usuário com o perfil de administrador poderá inclusive criar um pré-cadastro

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | 4 |
| **Estória do usuário** | Realizar o cadastro de usuário |
| **Criador** | Com usuário com o perfil administrador cadastra um usuário |
| **Descrição** | Necessidade de cadastrar um usuário ao sistema, ele pode utilizar os dados das redes sociais para realizar uma espécie de pré-cadastro. |
| **Valor do negócio** | Módulo administrativo |
| **Prioridade** | Alta |

4.3 Modelo de Componentes

Como cita Melo(2010, pág. 214), o diagrama de componentes é uma especificação de um conjunto de construções que especifica um sistema de software, abaixo segue diagrama:



4.4 Modelo de Implantação

Abaixo está o modelo de implantação do sistema, De acordo com MARTINS (2007, pág. 444), temos que:

O diagrama de implantação mostra como várias partes físicas do sistema serão distribuídas no ambiente computacional e se comunicarão entre si, como, por exemplo, máquinas clientes de usuário, servidores de banco de dados, servidores de comunicação e outros.

Tela de celular com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

Ainda, de acordo com Guedes (2018, p. 363) destaca-se que:

O diagrama de implantação é o diagrama com a visão mais física da UML. Enfoca a questão da organização da arquitetura física sobre o qual o software será implantado e executado, em termos de hardware ou seja, as máquinas(computadores pessoais, servidores etc.) que suportarão o sistema, além de definir como estas estarão conectadas e por meio de quais protocolos se comunicarão e transmitirão informações.

Acima é exposto de como deverá ficar distribuído o sistema na implantação. Para o *deploy* da aplicação será utilizada o Jenkins, e na máquina teremos o *Sonar* para o controle de qualidade de código e o GIT para o versionamento de código. Será utilizada também para a mensageria no sentido de fornecer integração com outras aplicações um *container* Docker com a aplicação RabbitMQ.

A aplicação utiliza Oauth2, haverá a possibilidade de utilizar o Google, Facebook e LinkedIn para autenticação bem como recuperar a senha através de e-mail conforme diagrama acima, como será utilizado serviço na web, não há a necessidade de se ter uma máquina de servidor de e-mail. Abaixo segue a descrição dos componentes acima:

|  |  |
| --- | --- |
| **Componente** | **Descrição** |
| Navegador | *Software* utilizado para acessar o aplicativo *web* |
| Servidor de Integração contínua | Servidor onde deverá ficar o software de automação, o sistema de versionamento GIT e também a ferramenta Sonar |
| Servidor de aplicação | Máquina onde ficará distribuída a aplicação *backend* |
| Servidor mySQL | Máquina que vai hospedar a base de dados |
| Docker | O Docker é uma plataforma de código aberto para criação de *containers* |

5 Prova de Conceito (POC)/Projeto Arquitetural

5.1 Implantação e Implementação

Como é citado por Pressman (2016), entendemos como prova de conceito é um teste que demostra a viabilidade de uma tecnologia, além disso, visa também verificar o atendimento dos requisitos funcionais e não funcionais. Abaixo as validações dos requisitos não funcionais:

**O sistema deverá utilizar um framework objeto-relacional**

Este Requisito não-funcional foi definido devido a necessidade de se construir uma aplicação moderna e independente de banco de dados.

Os critérios para validação são descritos a seguir:

* A aplicação não deverá sofrer retrabalho se o cliente adotar uma solução de banco de dados divergente do MySQL em termos de código. A preocupação deverá ser somente migração de dados.
* O sistema não deverá ser impactado, em outras palavras, o sistema deverá utilizar bem a solução de persistência utilizada, de modo que não impacte na performance.

**O sistema deverá ser responsivo, pois será acessado de diferentes dispositivos**

Devido a evolução dos dispositivos portáteis, torna-se fundamental que o sistema utilize um framework de frontend moderno e responsivo, de modo que a página não sofra distorções ou que a experiência de acessar o sistema através de um celular ou um smartphone não prejudique a usabilidade.

Os critérios de validação são descritos a seguir:

* O sistema deverá se manter acessível de modo a não apresentar distorções ou que a usabilidade seja prejudicada, uma vez que o sistema é acessado através de um tablet ou smartphone.
* O sistema deverá ser compatível com os navegadores mais utilizados pelo mercado.
* O sistema também não deverá sofrer prejuízo em relação a seu esquema de cores.

**O sistema deverá ser seguro**

Como o sistema contém informações importantes sobre o processo de licenciamento ambiental do empreendimento, foi utilizado o protocolo Oauth2 utilizando a implementação fornecida pelo framework Spring Security.

Os critérios de validação são informados abaixo:

* O sistema não deverá permitir que o usuário não autenticado acesse páginas com informação sensível do sistema sem informar as suas credenciais.
* O sistema deve possuir o total controle das credenciais, de modo que o usuário de determinado perfil não acesse funcionalidades de outro, ou seja, o sistema tem que gerenciar de modo apropriado as permissões.
* Se a sessão do usuário estiver expirada, então o sistema deverá redirecionar o usuário para a tela de login.
* Se o usuário tentar acessar uma URL diferente do login sem estar autenticado, então ele vai ser redirecionado para a tela de login.
* O sistema deve permitir que o usuário recupere a senha através de e-mail.

**O sistema deverá possuir um bom desempenho**

É necessário prover ao usuário um sistema que possua um bom desempenho de forma que a navegação seja fluída e diminuir ao máximo a possibilidade de travamentos ou lentidão.

Para validação, é necessário:

* Que o sistema possua uma boa navegabilidade, sem travamentos ou lentidão.
* Que o sistema seja programado de forma que utilize o framework objeto-relacional de modo correto, para que não sobrecarregue o banco de dados com consultas desnecessárias bem como que otimize o processamento.
* Que o software seja programado de acordo com as boas práticas de desenvolvimento, evitando o retrabalho e que o recurso computacional não seja desperdiçado com código que não otimize o hardware disponível, como código que carregue uma mesma lista em memória várias vezes, por exemplo.

**Testabilidade – O sistema deverá ter facilidade de teste, ou utilizar alguma ferramenta que facilidade sua manutenção.**

A qualidade é o requisito mais importante do software a ser desenvolvido, uma vez que se o software possuir boa qualidade, vai sofrer menos manutenção, em consequência disso, vamos economizar em termos de mão de obra. Se o software tem boa qualidade, então a manutenção vai ser facilitada. Abaixo são enumerados os elementos para validação:

* O sistema deverá permitir o teste unitário através de alguma ferramenta ou framework.
* O sistema deve ser desenvolvido dentro de um fluxo de trabalho onde as funcionalidades sejam testadas utilizando um bug tracker como o Mantis ou ferramenta similar.

**O sistema deverá ter boa usabilidade**

O sistema deverá ser fácil de utilizar, facilitando o treinamento com o software desenvolvido, bem como o seu acesso através de dispositivo portátil. Deve ser intuitivo, prático e simples.

Para a validação, temos que:

* O sistema não deve ter um número grande de inputs de formulário por tela, de modo a tornar o cadastramento da licença um processo demorado e cansativo.
* As telas do sistema devem ser focadas e objetivas. Deve haver praticidade**.**

**Interoperabilidade – O sistema deve possuir uma interface de comunicação com outros sistemas**

O sistema deverá abrir um método de comunicação com outros sistemas ou serviços eficiente, Isso significa que não deverá simplesmente disponibilizar um serviço, pois quando há queda do sistema, pode haver perca de informação. Os pontos de validação, são, portanto:

* O sistema deverá abrir meio de comunicação eficiente, de modo que não ocorra perca de informação quando um sistema enviar uma solicitação de um serviço, como ocorreria normalmente com um sistema que apenas disponibiliza um SOAP.
* Deve utilizar uma ferramenta de barramento.

5.2 Interfaces/ APIs

6.3 Avaliação

Cenário 1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Atributo de qualidade | | Persistência |
| Requisito de qualidade | | O sistema deverá utilizar um framework objeto-relacional |
| Preocupação | | |
| Necessidade do sistema de ser independente de banco de dados | | |
| Cenários | | |
| Cenário 1 | | |
| Ambiente | | |
| Sistema em operação normal | | |
| Estímulo | | |
| Criar as entidades dinamicamente no banco de dados | | |
| Mecanismo | | |
| Spring data com JPA | | |
| Medida da resposta | | |
| Criação do banco de dados a partir das classes do sistema | | |
| Considerações da arquitetura | | |
| Riscos | Para que a aplicação tenha um bom desempenho, é fundamental que o framework esteja configurado corretamente, de modo a não sobrecarregar o banco de dados. | |
| Pontos de sensibilidade | Camada de persistência | |
| Tradeoff | Não existe | |

Para este cenário é necessário adotar algumas abordagens na programação das entidades, como trazer somente a informação que eu preciso do banco de dados, evitando sempre que possível o *lazy loading* dos atributos.

O *pool* de conexões foi configurado no arquivo *application.properties*. Configurar o pool de conexões, embora pareça ser simples, é algo que pode otimizar o desempenho da aplicação.

7. Conclusão

O trabalho apresenta a arquitetura de um sistema de gestão ambiental baseado em *Spring Boot, Spring Security* utilizando autenticação Oauth 2.0 e JPA. A arquitetura proposta é simples, porém eficiente para uma equipe pequena de desenvolvedores.

REFERÊNCIAS

BRASIL. Resolução nº 237 de 19 de dezembro de 1997. CONAMA

GUEDES, Gilleanes T.A . *UML – Uma Abordagem prática.*3ª ed. São Paulo, Editora Novatec, 2018.

COLI, Adriana; Dias, Pedro. *O Setor Elétrico e o meio ambiente*, 1º ed. Rio de Janeiro, Editora Synergia, 2017

MELO, Ana Cristina. *Desenvolvendo Aplicações com UML 2.2.* 3º Ed. Rio de Janeiro, Editora Brasport, 2010

MARTINS, José Carlos Cordeiro. *Tecnicas Para Gerenciamento de Projeto de Software.* 1º Ed. Rio de Janeiro, Editora Brasport, 2007.

PRESSMAN, Roger S. ; Bruce R. Maxim. Engenharia de Software, Uma Abordagem Profissional, 8° ed. Porto Alegre: AMGH, 2016.

APÊNDICES

*Usuário com perfil de administrador*

*Usuário:* admin

*Senha:* admin

*Usuário com o perfil de operacional*

*Usuário:* cliente

*Senha:* cliente