

## Prática 1

### Exercícios SQL - DDL (SGBD Oracle 19c)

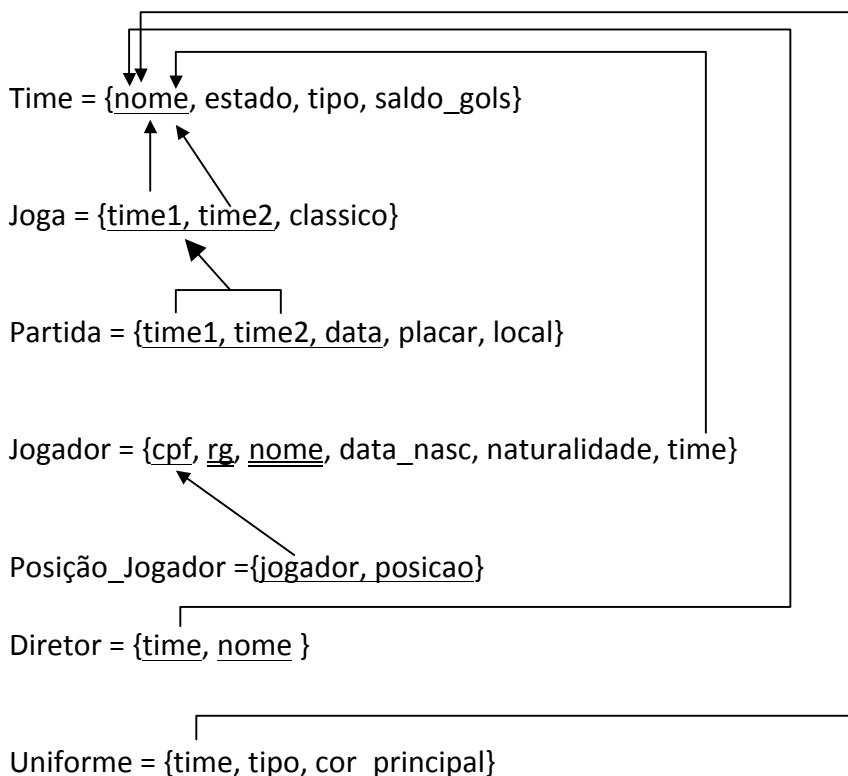
#### 1) Orientações gerais:

- veja o tutorial de uso do **SQLDeveloper**, no Tidia;
- usando SQLDeveloper, faça *login* no servidor **Oracle** de acordo com a configuração de parâmetros descrita no tutorial.
- durante a prática, faça cópia de todos os comandos executados para estudo posterior.

**OBS:** para os exercícios da prática, consulte o material de aula e o manual de referência SQL do Oracle (disponibilizado on-line no site da Oracle). Veja com cuidado os **tipos de dados** tratados pelo Oracle e como estão definidos.

#### 2) Exercícios de desenvolvimento:

Considere o seguinte esquema



Nesse esquema, as seguintes restrições semânticas são conhecidas:

- o **tipo** do **Time** só pode assumir os valores 'AMADOR' e 'PROFISSIONAL';
- o atributo **classico** de **Joga** indica se o jogo é um clássico ou não;
- um jogador deve obrigatoriamente atuar em um time;
- o **tipo** do Uniforme pode ser 'TITULAR' ou 'RESERVA';
- o placar inicial (*default*) de uma partida é sempre 0X0;

**2.1** Crie o esquema da base de dados (tabelas) de acordo com o esquema lógico acima.

- crie todas as tabelas;
- defina todas as restrições de integridade e semânticas necessárias;
  - i. dica: para o atributo de **placar**, faça **check** de verificação de formato. Pesquise **REGEXP\_LIKE**
- defina os atributos que podem e que não podem assumir valor nulo;
- defina valores *default*;
- defina as ações apropriadas associadas a operações de remoção de tuplas referenciadas por chaves estrangeiras (**ON DELETE**);

**2.2** Faça algumas inserções/atualizações/remoções de dados nas tabelas:

- use **TO\_DATE()** para inserção de datas
- teste as restrições (inserções com sucesso e inserções com erros)
- faça a seguinte inserção:
  - 1 time de SP
  - 1 time do RJ
  - 1 jogador para cada um desses times
  - 1 partida entre esses dois times
- remova da tabela **Time** o time de SP (usando o estado como condição de localização); quais tabelas foram afetadas, e como?

**OBS:** para efetivar as alterações nos dados, execute **commit**; para desfazer, execute **rollback**.

**2.3** Faça as seguintes alterações no esquema da base de dados:

- insira, na tabela **Jogador**, o atributo atômico **endereço**, que poderá assumir valor nulo. O que aconteceu nas tuplas já existentes na tabela?
- faça o mesmo teste para um novo atributo qualquer com valor *default*.
- escolha uma tabela e crie uma nova **constraint** do tipo **check**, de modo que os valores já existentes na tabela **não atendam** à nova restrição (faça as inserções necessárias para teste **antes da criação** da nova **constraint**). Pesquise o funcionamento do **check** no Oracle e teste as possibilidades (dica: **novalidate**) .
- para as tabelas **Jogador** e **Posicao\_Jogador**:
  - insira pelo menos 2 tuplas em cada tabela;

- ii. usando a interface do SQL Developer, veja a **estrutura** das tabelas, **constraints**, **índices** criados para cada uma delas e **dados** inseridos (*double click* no nome da tabela – na hierarquia do lado esquerdo - abre abas no lado direito com todas as informações)
- iii. remova da tabela **Jogador** o atributo **CPE**. Qual o efeito disso (estrutura e dados) em **Posicao\_Jogador**?