



UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO - ICMC
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIAS DE COMPUTAÇÃO
SCC0220 “Lab. ICC2” - 2ºSem/2020

Exercício 07 - Sort PokeDex 2

Tarefa run codes:

Usando os arquivos contidos no zip “Código” você deve criar um programa que leia um inteiro indicando o tipo de algoritmo de sort a ser usado, seguido por uma string representando o nome do arquivo que contém os dados dos pokemons. Você ordenará a PokeDex resultante da leitura do arquivo **pelo atributo “atk” dos pokemons**, ao final da ordenação você deve imprimir os pokemons.

Para ler a PokeDex utilize da função “readPkDex” já disponibilizada. (Contém exemplo na Main disponibilizada).

Para imprimir um pokemon utilize a função “printPokemon” já disponibilizada. (Contém exemplo na Main disponibilizada).

IMPORTANTE: Você deve implementar os algoritmos de forma que fiquem estáveis!

Número correspondente de cada algoritmo:

- 1- Counting Sort
- 2- Radix Sort
- 3- Bucket Sort

Exemplo de entrada:

```
1
dadosPokemon.csv
```

Nessa entrada o 1 indica o Counting Sort e portanto deve ser o algoritmo utilizado para ordenação, e “dadosPokemon.csv” o nome do arquivo a ser lido.

OBS: Os arquivos já estão no runCodes, você não precisa ter eles no seu zip. Porém, eu irei disponibilizar os arquivos para vocês poderem testar.

Saída:

```
Dex#: 440 Name: Happiny Type: normal
HP: 100 Attack: 5 Defense: 5
Speed: 30 SpcAtk: 15 SpcDef: 65

Dex#: 113 Name: Chansey Type: normal
HP: 250 Attack: 5 Defense: 5
Speed: 50 SpcAtk: 35 SpcDef: 105

Dex#: 129 Name: Magikarp Type: water
HP: 20 Attack: 10 Defense: 55
Speed: 80 SpcAtk: 15 SpcDef: 20

Dex#: 242 Name: Blissey Type: normal
HP: 255 Attack: 10 Defense: 10
Speed: 55 SpcAtk: 75 SpcDef: 135

Dex#: 213 Name: Shuckle Type: bug\rock
HP: 20 Attack: 10 Defense: 230
Speed: 5 SpcAtk: 10 SpcDef: 230
```

OBS: A função para imprimir JÁ ESTÁ FEITA, apenas utilize “printPokemon”.