



navegação

[Página Inicial](#)

[Equipe](#)

[Atividades](#)

[Localização](#)

[Contatos](#)

[Área de Membros](#)

[Pastas das Disciplinas](#)

[EEL170 - Computação I](#)

[EEL270 - Computação II](#)

[EEL670 - Linguagens de Programação](#)

[EEL875 - Internet e Arquitetura TCP/IP](#)

[EEL878 - Redes de Computadores I](#)

[EEL879 - Redes de Computadores II](#)

[EEL480 - Sistemas Digitais](#)

[Tutoriais](#)

[Webmail](#)

[Novidades](#)

[Eventos](#)

acessar

Nome do Usuário

Senha

acessar

Esqueceu sua senha?

Aula Prática 12 - Roteiro

12/11/2019 - Roteiro referente à aula prática 12 - Etapa 1.2 do trabalho final.

Prazo: 19/11/2019 - 8:00

1. Crie o arquivo "*mldUmlCgiMain.c*" contendo o código da CGI *mldUmlMain.cgi*. Esta CGI deverá receber, através dos argumentos *mldUmlConfigurationFileName* e *mldUmlLanguage*, o nome do arquivo de configuração e o idioma desejado (*mldUmlEnglish* ou *mldUmlPortuguese*, ou o valor correspondente a outro idioma implementado) e deverá gerar o código HTML correspondente à página inicial do sistema (neste idioma). Esta página deverá conter o nome do projeto e o autor do projeto (apontando para o endereço eletrônico do autor, preferencialmente o endereço @poli). A página gerada deverá conter também um formulário com um campo para o *login* (*mldUmlNickname*) - comprimento máximo igual a 65 caracteres - e um campo para a senha (*mldUmlPassword*) - comprimento máximo igual a 127 caracteres - do usuário, além de dois campos escondidos para o o nome do arquivo de configuração (*mldUmlConfigurationFileName*) e para o idioma (*mldUmlLanguage*) e um botão para a execução da CGI "*mldUmlLogin.cgi*". Além disso, a página gerada deverá conter os atalhos (*links*) para as seguintes CGIs:

- *mldUmlMain.cgi*
Utilizada para trocar o idioma da interface. O atalho deverá incluir os argumentos *mldUmlConfigurationFileName* e *mldUmlyzLanguage* com os valores correpondentes.
- *mldUmlShowRequestRegistrationForm.cgi*
Utilizada para criar o formulário que permita solicitar cadastro no sistema. O atalho deverá incluir os argumentos *mldUmlConfigurationFileName* e *mldUmlyzLanguage* com os valores correpondentes.
- *mldUmlShowRequestPasswordResetForm.cgi*
Utilizada para criar o formulário que permita solicitar que uma senha temporária seja criada e utilizada para acesso ao sistema. O atalho deverá incluir os argumentos *mldUmlConfigurationFileName* e *mldUmlyzLanguage* com os valores correpondentes.
- *mldUmlShowWebHelp.cgi*
Utilizada para exibir uma página de ajuda sobre o uso do sistema em ambiente *web*. O atalho deverá incluir o argumento *mldUmlConfigurationFileName* e poderá incluir o argumento *mldUmlLanguage* com os valores correspondentes. É decisão de projeto se esta página de ajuda será exibida somente no idioma desejado (se definido) ou se em todos os idiomas. Caso o idioma não seja definido, pode-se optar por mostrar a página no idioma padrão.

Sugestão: exibir a página em todos os idiomas implementados.

- *mldUmlShowLicense.cgi*
Utilizada para exibir uma página com a licença de uso do sistema em ambiente *web*. O atalho deverá incluir o argumento *mldUmlConfigurationFileName* e poderá incluir o argumento *mldUmlLanguage* com os valores correspondentes. É decisão de projeto se esta página contendo a licença será exibida somente no idioma desejado (se definido) ou se em todos os idiomas. Caso o idioma não seja definido, pode-se optar por mostrar a página no idioma padrão.

Sugestão: exibir a página em todos os idiomas implementados.

2. Crie o arquivo "*mldUmlCgiShowRequestRegistrationForm.c*" contendo a implementação da CGI "*mldUmlShowRequestRegistrationForm.cgi*". Esta CGI deverá receber o nome do arquivo de configuração (*mldUmlConfigurationFileName*) e o idioma desejado (*mldUmlLanguage*) e deverá gerar o código HTML da página contendo um formulário (no idioma desejado) com os seguintes campos:

- endereço eletrônico do usuário (amigo/conhecido) que irá avaliar a solicitação de cadastramento - comprimento máximo igual a 1024 caracteres
- nome completo (*mldUmlUserName*) - comprimento máximo igual a 256 caracteres
- confirmação do nome completo (*mldUmlUserNameConfirmation*) - comprimento máximo igual a 256 caracteres
- endereço eletrônico do usuário (*mldUmlEmail*) - comprimento máximo igual a 1024 caracteres
- confirmação do endereço eletrônico do usuário (*mldUmlEmailConfirmation*) - comprimento máximo igual a 1024 caracteres.

Além disso, o formulário deverá incluir dois campos escondidos contendo o nome do arquivo de configuração (*mldUmlConfigurationFileName*) e o idioma selecionado (*mldUmlLanguage*) e um botão associado à execução da CGI *xyzRequestRegistration.cgi*.

A página criada poderá conter um atalho para retornar à página principal.

Observação:
Só será possível solicitar cadastro no sistema como usuário comum.

3. Crie o arquivo "*mldUmlCgiShowRequestPasswordResetForm.cgi*" contendo a implementação da CGI *mldUmlShowRequestPasswordResetFor.cgi*. Esta CGI deverá receber o nome do arquivo de configuração (*mldUmlConfigurationFileName*) e o idioma desejado (*mldUmlLanguage*) e deverá gerar o código HTML da página contendo um formulário (no idioma desejado) com o campo *mldUmlNickname*, necessário para iniciar o procedimento de alteração de senha através da criação de uma senha temporária.
4. Crie o arquivo "*mldUmlCgiShowWebHelp.c*" contendo a implementação da CGI "*mldUmlShowWebHelp.cgi*". Esta CGI poderá ou não receber o idioma desejado (*mldUmlLanguage*), mas deverá receber o nome do arquivo de configuração (*mldUmlConfigurationFileName*). Se um idioma for recebido, a CGI poderá gerar o código HTML da página contendo as informações sobre o uso do sistema via *web* apenas no idioma desejado. Caso contrário, poderá gerar o código HTML da página contendo as informações em todos os idiomas disponibilizados ou somente no idioma padrão.

As informações sobre o uso do sistema via *Web* deverão incluir apenas a funcionalidade definida até o momento. Esta CGI e a página gerada deverão ser atualizadas, sempre que novas funcionalidades forem implementadas. Além disso, as informações deverão incluir quais perfis de usuário terão acesso a cada opção disponibilizada para os usuários.

A página criada poderá conter um atalho para retornar à página principal.

5. Crie o arquivo "*mldUmlCgiShowLicense.c*" contendo a implementação da CGI "*mldShowLicense.cgi*". Esta CGI poderá ou não receber o idioma desejado (*mldUmlLanguage*), mas deverá receber o nome do arquivo de configuração (*mldUmlConfigurationFileName*). Se um idioma for recebido, a CGI poderá gerar o código HTML da página contendo as informações sobre a licença de uso do sistema apenas no idioma desejado. Caso contrário, poderá gerar o código da página contendo a licença em todos os idiomas disponibilizados ou somente no idioma padrão.

A página criada poderá conter um atalho para retornar à página principal.

6. Crie, para cada função primária associada com o gerenciamento de usuários, o arquivo "*mldUmlCgiShow**NomedaFuncaoPrimaria**Form.c*" com os campos necessários para a execução da função em questão. No caso da função MldUmlAddUser, deverão ser criados dois formulários, correspondendo aos casos definidos em Funções Primárias como "b.1" e "b.2".