








navegação


 [Página Inicial](#)


 [Equipe](#)


 [Atividades](#)


 [Localização](#)


 [Contatos](#)


 [Área de Membros](#)


 [Pastas das Disciplinas](#)


 [EEL170 - Computação I](#)


 [EEL270 - Computação II](#)


 [EEL670 - Linguagens de Programação](#)


 [EEL875 - Internet e Arquitetura TCP/IP](#)


 [EEL878 - Redes de Computadores I](#)


 [EEL879 - Redes de Computadores II](#)

 [EEL480 - Sistemas Digitais](#)

 [Tutoriais](#)

 [Webmail](#)


 [Novidades](#)


 [Eventos](#)

acessar

Nome do Usuário

Senha

 acessar

 Esqueceu sua senha?

Linguagens de Programação

Define as linguagens de programação que deverão/poderão ser utilizadas na implementação da biblioteca e do sistema.


A biblioteca (etapa 1) e o sistema (etapa 2) deverão ser implementados utilizando somente a linguagem C procedural (considerando-se a versão C11).

Para a implementação das páginas **HTML** poderão ser utilizadas as linguagens **CSS** (*Cascading Style Sheets*) e/ou *JavaScript*, desde que os códigos correspondentes sejam gerados a partir das CGIs escritas em C procedural.



Novembro 2019						
Do	Se	Te	Qu	Qu	Se	Sa
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

notícias

 Horário 2017/2

31/07/2017

 Estágio

Supervisionado - Importante

05/03/2012

Mais notícias...

