

Aula 01 - História dos sistemas operacionais

2023.1 - SOPA2 - Sistemas Operacionais

Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Luiz Quirino (luizfpq@gmail.com)

May 22, 2023





Sumário

1 História dos Sistemas Operacionais

► História dos Sistemas Operacionais

▶ Proposta de atividade



Introdução

- Os sistemas operacionais s\(\tilde{a}\)o fundamentais para o funcionamento dos computadores modernos.
- Eles evoluíram ao longo do tempo para fornecer recursos avançados e eficientes.
- Nesta aula, exploraremos brevemente a história dos sistemas operacionais.



Primeira geração

- Na década de 1950, os sistemas operacionais de lote foram desenvolvidos.
- Os programas eram submetidos em lote para execução em lotes, sem interação direta do usuário.
- Exemplos de sistemas operacionais dessa época incluem IBM OS/360 e OS/MFT.



Segunda geração

- Nos anos 1960, surgiram os sistemas operacionais de tempo compartilhado.
- Vários usuários podiam interagir com o computador simultaneamente.
- Exemplos de sistemas operacionais dessa época incluem CTSS e MULTICS.



Terceira geração

- Na década de 1970, os sistemas operacionais com multiprogramação se tornaram populares.
- Vários programas podiam ser executados simultaneamente.
- Exemplos de sistemas operacionais dessa época incluem UNIX e VMS.



Era moderna

- A partir dos anos 1980, os sistemas operacionais evoluíram para incluir interfaces gráficas de usuário (GUI).
- Surgiram sistemas operacionais populares, como o Windows e o Mac OS.
- Hoje, temos uma ampla variedade de sistemas operacionais, incluindo Linux, Windows, macOS e Android.



Sumário

2 Proposta de atividade

História dos Sistemas Operacionais

► Proposta de atividade



Explorando a Evolução dos Sistemas Operacionais

2 Proposta de atividade

Objetivo:

• Investigar e compreender a evolução dos sistemas operacionais ao longo do tempo, desde os sistemas de lote até os modernos sistemas com interfaces gráficas.



Aula 01 - História dos sistemas operacionais

Gradicido pela presença!