# TeleAula

INF2893 - TOP HIPERTEXTO/MULTIMIDIA IV

Luiz Fernando Vieira Costa

### Introdução

- Contexto do vídeo
- Elementos da linguagem utilizados
  - Mídias
  - O Conectores
  - O Ncl Lua
- Conclusões

#### Contexto do vídeo

- Aplicação de uma tema educacional para a televisão Digital
  - O Telecurso, Teleaulas e Quiz
- Dificuldades com o roteiro de um Telecurso
  - O Abordagem de assuntos abrangentes e estrutura
- Mescla de uma aula simples com um quis
- Adequação da mídia a programação televisiva

### Resumo do Vídeo

- Vídeo Aula , no caso de radiciação
- Menu de opções iterativo
- Opções
  - O Rever a vídeo aula
  - O Realizar a revisão



## Elementos Ncl Abordados

• Criação de um contexto principal.

Selecione Uma Ação :

**Assistir Novamente** 

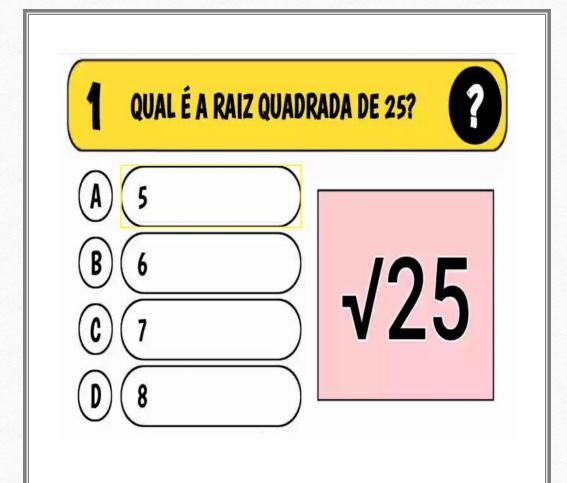
Ir Para Revisão

**Comprar Curso** 

Sair

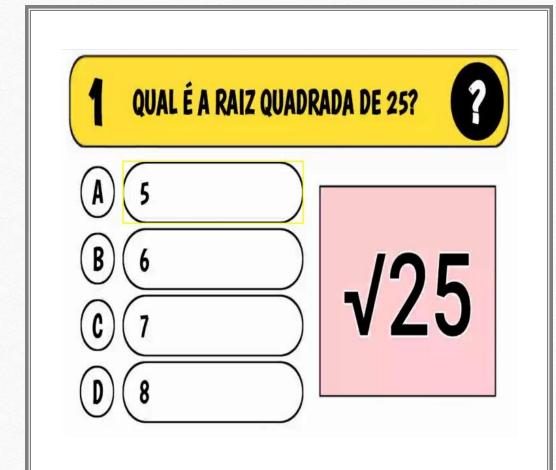
## Elementos Ncl Abordados

• Criação de um menu

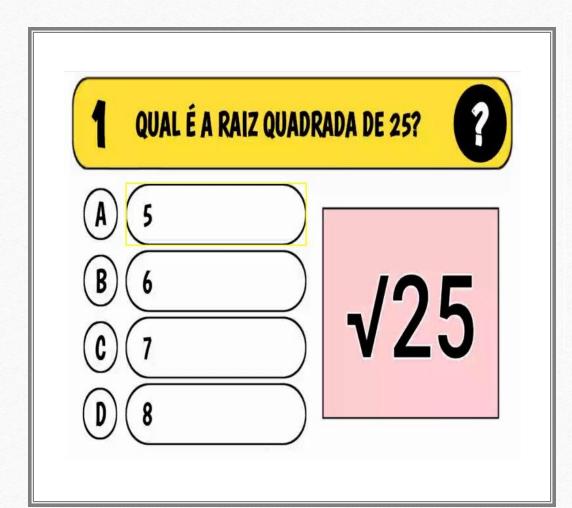


## Elementos Ncl Abordados

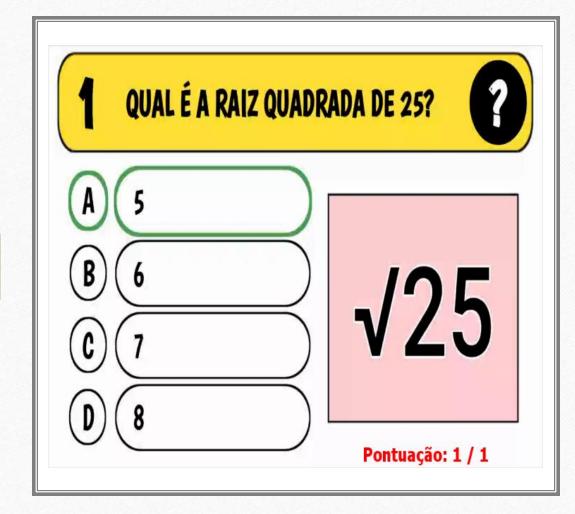
- Contexto de revisão
  - Menu sobre o vídeo quiz.
  - O Tempos de transição
  - O Identificação da seleção



```
k xconnector="conn#onBeginStart">
  <bind role="onBegin" component="videoQuiz"</pre>
interface="area01" />
  <br/><br/>dind role="start" component="menu"/>
</link>
k xconnector="conn#onEndStopStart_delay">
  <bind role="onEnd" component="videoQuiz"</pre>
interface="area01" />
  <br/><br/>bind role="stop" component="menu"/>
  <br/><br/>bind role="start" component="clicks"
interface="print" >
  <br/><br/>dParam name="aDelay" value="1s"/>
</bind>
</link>
```



```
k xconnector="conn#onSelectionStopSet">
  <bind
component="menu"
                                              interfac
e="pMenuItem1" role="onSelection" />
  <br/>
<br/>
dind role="set"
component="clicks"
                                      interface="add
">
    <bindParam name="var" value="1"/>
  </bind>
  <br/><br/>dind role="stop" component="menu"/>
function handler1 (evt)
 if evt.class=='ncl' and evt.type=='attribution'
                      evt.action=='start' and evt.name=='add'
and
then
    if evt.value == respostas[counter] then
       pontos = pontos + 1
     end
  end
end
```



```
function handler2 (evt)
 if evt.class=='ncl' and evt.type=='presentation' and
evt.action=='start' and evt.label=='fim' then
   canvas:attrColor (0, 0, 0, 0)
   canvas:clear ()
   canvas:attrColor ('red')
   canvas:attrFont ('vera', 20, 'bold')
   canvas:drawText (560, 560,
      'Pontuação: '..pontos..' / '..counter)
   canvas:flush()
 counter = counter + 1
 end
end
```



```
function handler3 (evt)
...

if pontos >= Meta then
    canvas:compose(150, 160, img_parab)
    canvas:attrColor ('yellow')
    canvas:attrFont ('vera', 35, 'bold')
    canvas:drawText (50, 30, '\t \t Parabéns !!! \n Sua
Pontuação final foi: '..pontos..' de '..counter)
...
    canvas:flush()
end
end
```

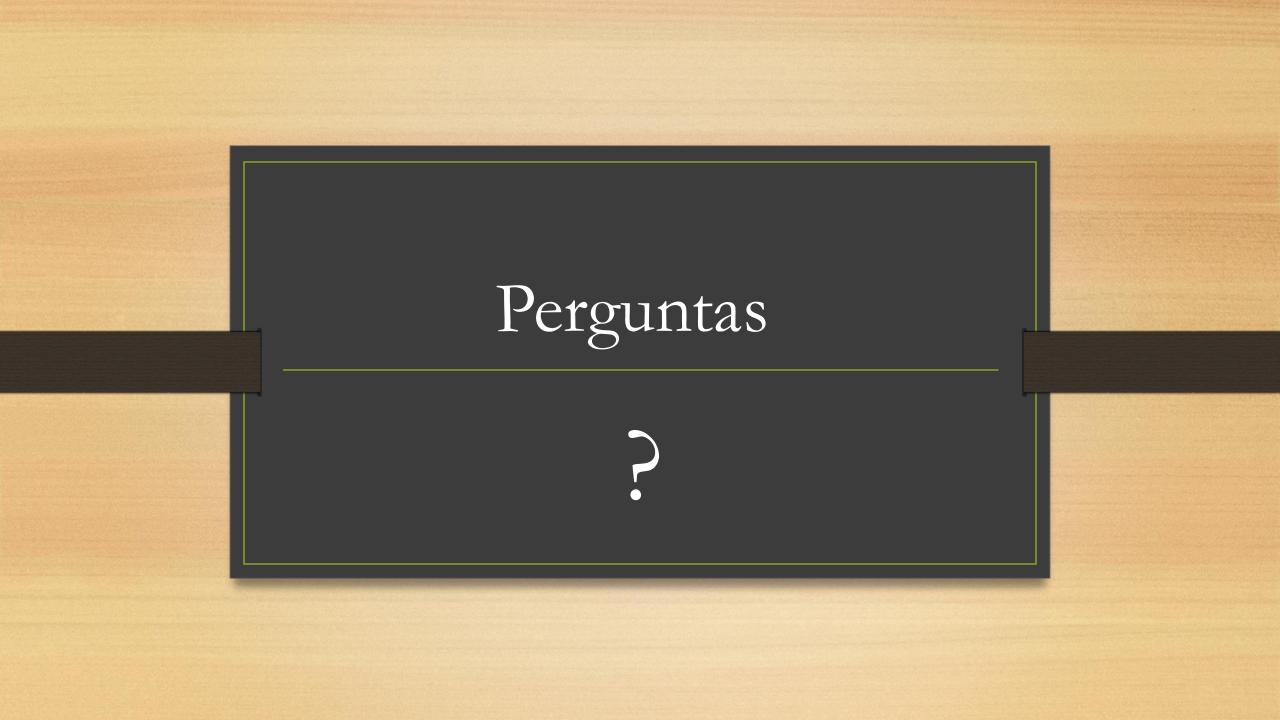


```
function handler3 (evt)
   else
     canvas:compose(150, 160, img_inc)
      canvas:attrColor ('yellow')
     canvas:attrFont ('vera', 35, 'bold')
     canvas:drawText (50, 30, '\t Melhore seus estudos
\n Sua Pontuação final foi: '..pontos..' de '..counter)
   end
   canvas:flush()
 end
end
```



### Conclusão

- Resultado obtido
- Melhorias Futuras
  - Melhora na parte da compra
  - Api para perguntas



#### Referências

- 1. Slides Linguagem NCL Alvaro da Veiga
- 2. <u>Livro Programando em NCL Luiz Fernando Gomes Soares / Simone Barbosa</u>
- 3. TeleMidia/Ginga/master
- 4. Quiz MATEMÁTICA com raiz quadrada Saber Mais
- 5. RAIZ QUADRADA 💋 O que é a RAIZ QUADRADA? 🧏 Matemática para crianças Smile and Learn Português