

GAME CONCEPT - SEPÉ

Game Concept de um jogo de tiro 2D plataforma, inspirado na Guerra Guaranítica.

Quick Overview

JOGADOR

- O jogador pode se mover para os lados, saltar, e agachar.
- O jogador sempre se vira para o lado que está andando, sendo possível olhar para a esquerda(atrás) e para a direita(frente).
- O jogador possui um arco e flechas infinitas.
- O jogador enfrentará obstáculos pelo caminho, os quais deve saltar ou agachar para ultrapassar.
- O jogador pode receber dano até no máximo três vezes.
- A flecha disparada pelo usuário só vai para frente, não podendo ser lançada em outra direção que não seja na direção da visão do personagem.

CENÁRIO

- O cenário possui crateras que devem ser puladas, caso o jogador caia em alguma delas, morre instantaneamente, não importando o número de pontos de vidas restantes.
- Os cenários contém inimigos(exército espanhol) que tentarão matar o jogador
- Ao alcançar um checkpoint o jogador recebe um ponto de vida. Caso já possua três pontos de vida, o jogador não receberá nenhum bônus.

Jogo similares:

- Metal Slug