

CURSO: Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas SEMESTRE/ANO: 2º/2019

COMPONENTE CURRICULAR: Prática Profissional II – Linguagem de Programação Estruturada

PROFESSOR(A): Joyce Siqueira

E-MAIL: joyce@ucb.br

Atividade Prática – Aula 09

- 1 Escreva um programa que:
 - (a) Crie/abra um arquivo texto de nome "arq.txt"
 - (b) Permita que o usuário grave diversos caracteres nesse arquivo, até que o usuário entre com o caractere '0'
 - (c) Feche o arquivo

Agora, abra e leia o arquivo, caractere por caractere, e escreva na tela todos os caracteres armazenados.

- **2 –** Faça um programa que receba do usuário um arquivo texto e mostre na tela quantas letras são vogais e quantas são consoantes.
- **3 –** Faça um programa que receba do usuário um arquivo texto e um caracter. Mostre na tela quantas vezes aquele caractere ocorre dentro do arquivo.
- **4 –** Faça um programa que receba dois arquivos do usuário, e crie um terceiro arquivo com o conteúdo dos dois primeiros juntos (o conteúdo do primeiro seguido do conteúdo do segundo).
- 5 Utilizando-se da função fprintf, criar um programa que grava em um arquivo em disco uma estrutura de dados que contenha o nome da pessoa e o seu numero de identidade.
 O programa deve possuir um menu com as opções "entrada de dados" e "sair do programa".
- **6 –** Faça uma agenda com os dados de N clientes, sendo o valor de N lido no programa. Os dados de cada cliente devem estar numa estrutura denominada CLIENTE, que possua os itens "nome, numero de identidade, telefone, estado civil e cidade de origem". Tais dados devem ser gravados em disco.
- **7 –** Complementando o exercício anterior criar duas funções com os nomes criar_arquivo, ler_arquivo, sendo cada uma destas opções chamadas por um menu que contém os seguintes itens:
 - (a) CONSULTAR
 - (b) CADASTRAR CLIENTE
 - (c) SAIR



- **8 –** Faça um programa gerenciar uma agenda de contatos. Para cada contato armazene o nome, o telefone e o aniversário (dia e mês). O programa deve permitir
 - (a) inserir contato
 - (b) remover contato
 - (c) pesquisar um contato pelo nome
 - (d) listar todos os contatos
 - (e) listar os contatos cujo nome inicia com uma dada letra
 - (f) imprimir os aniversariantes do mês.

Sempre que o programa for encerrado, os contatos devem ser armazenados em um arquivo binário. Quando o programa iniciar, os contatos devem ser inicializados com os dados contidos neste arquivo binário.