

CURSO: Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas	SEMESTRE/ANO: 2º/2019
COMPONENTE CURRICULAR: Prática Profissional II – Linguagem de Programação Estruturada	
PROFESSOR(A): Joyce Siqueira	
E-MAIL: joyce@ucb.br	

Atividade Prática – Aula 07

1. Faça um programa em C que armazene em um vetor 3 valores, e imprima os valores utilizando notação de ponteiro.
2. Crie um programa em C que receba três números do usuário depois crie uma função que receba os 3 números como parâmetros: A, B e C. Ordene de tal forma que, ao final da função, A contenha o menor número e C o maior. Imprima os três números. Obs: Utilize ponteiro para solucionar o problema.
3. Desenvolva um programa em C que contenha um vetor contendo 5 elementos inteiros. Utilizando apenas notação de ponteiros, leia esse vetor do teclado e imprima o endereço das posições contendo valores pares.
4. Crie uma função que aceite como parâmetro um vetor de inteiros com N valores, e determina o maior elemento do vetor e o número de vezes que este elemento ocorreu no vetor. Por exemplo, para um vetor com os seguintes elementos: 3, 5, 12, 6, 7, 27, 9, 16, 27, a função deve retorna para o programa que a chamou o valor 27 e o número 2 (indicando que o número 27 ocorreu 2 vezes). A função deve ser do tipo void.
5. Desenvolva um programa que declare um vetor de inteiros e um ponteiro para inteiros. Associe o ponteiro ao vetor. Agora, some mais um (+1) a cada posição do vetor usando o ponteiro (use *).