Relatório Detalhado do Projeto de Impacto Social

Projeto: Conectando Vidas – Educação Digital para Todos

1. O Problema

Desigualdade Digital e seus Impactos

A desigualdade digital é um dos maiores desafios sociais contemporâneos, afetando principalmente populações vulneráveis como moradores de áreas rurais, periferias urbanas, idosos e pessoas com deficiência. Essas pessoas enfrentam barreiras no acesso à internet de qualidade, dispositivos tecnológicos adequados e alfabetização digital. Essa exclusão digital gera consequências graves, como a dificuldade de acesso a serviços essenciais (educação, saúde, trabalho), perpetuação da pobreza, isolamento social e menor participação cidadã.

Quem são os mais afetados?

- Comunidades rurais com infraestrutura limitada.
- Periferias urbanas com baixa renda.
- Idosos com pouca familiaridade tecnológica.
- Pessoas com deficiência que necessitam de recursos acessíveis.

Consequências

- Exclusão do mercado de trabalho digital.
- Dificuldade em acessar serviços públicos e privados online.
- Aumento da vulnerabilidade social e econômica.

2. A Solução Proposta

Plataforma de Educação Digital Inclusiva

Desenvolvemos uma plataforma móvel e web que oferece cursos e tutoriais de alfabetização digital, capacitação profissional e conteúdos educacionais, com foco na inclusão social. A plataforma possui:

- Modo offline para uso sem conexão constante.
- Conteúdos em linguagem simples, áudio e vídeo.
- Recursos de acessibilidade (leitor de tela, legendas, navegação simplificada).

• Compatibilidade com dispositivos básicos e internet lenta.

Tecnologia para Redução de Desigualdades

A solução utiliza tecnologia leve e adaptável, garantindo que pessoas com poucos recursos possam acessar e se beneficiar do conteúdo, reduzindo a exclusão digital.

3. Público-alvo

Usuários Diretos

- Jovens e adultos de comunidades rurais e periferias urbanas.
- Idosos com pouca familiaridade tecnológica.
- Pessoas com deficiência visual, auditiva e motora.

Impacto da Divisão Digital

Esses grupos têm acesso limitado a oportunidades educacionais e profissionais, o que dificulta sua inclusão social e econômica.

Design para o Público

A plataforma é projetada para ser intuitiva, com interface simples, suporte multimídia e funcionamento offline, garantindo acessibilidade e usabilidade para todos.

4. Benefício Principal

Benefício da Solução

Ampliação do acesso à educação digital e capacitação profissional, promovendo inclusão social e econômica.

Diferenciais em Relação às Alternativas

- Funciona offline, ideal para áreas com internet instável.
- Recursos de acessibilidade integrados.
- Conteúdo adaptado para baixa alfabetização digital.
- · Compatibilidade com aparelhos simples.

5. Inclusão e Acessibilidade

Princípios Aplicados

- Segue as diretrizes WCAG 2.1 para acessibilidade digital.
- Contraste de cores adequado, navegação por teclado, leitores de tela.
- Legendas e transcrições para conteúdos audiovisuais.
- Linguagem clara e objetiva.

Funcionamento em Condições Limitadas

- Conteúdo otimizado para baixo consumo de dados.
- Download para uso offline.
- Compatível com smartphones básicos e computadores antigos.

6. Impacto Social Esperado

Mudanças Positivas

- Redução da exclusão digital.
- Aumento da empregabilidade dos usuários.
- Melhoria da qualidade de vida e inclusão social.

Métricas de Sucesso

- Número de usuários ativos e engajados.
- Taxa de conclusão dos cursos.
- Indicadores de alfabetização digital e inserção no mercado de trabalho.

7. Sustentabilidade do Projeto

Modelo de Sustentabilidade

- Negócio social com parcerias públicas e privadas.
- Financiamento via doações e venda de cursos avançados.
- Possibilidade de expansão via comunidade open-source.

Sustentabilidade Ambiental

Plataforma otimizada para baixo consumo energético.

• Uso de servidores com energia renovável. Incentivo ao uso consciente da tecnologia.

Canvas do Projeto (Resumo)

| Seção | Descrição |
|------------------------------|--|
| Problema | Desigualdade digital que afeta populações vulneráveis, limitando acesso a serviços e educação. |
| Solução | Plataforma educacional digital inclusiva, offline, acessível e adaptada para internet lenta. |
| Público-alvo | Comunidades rurais, periferias, idosos e pessoas com deficiência. |
| Benefício | Inclusão digital, capacitação profissional e social. |
| Inclusão e Acessibilidade | WCAG 2.1, modo offline, compatibilidade com aparelhos simples e internet lenta. |
| Impacto Social | Redução da exclusão digital, aumento da empregabilidade e inclusão social. |
| Sustentabilidade | Negócio social, parcerias, TI verde e eficiência energética. |