

UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO

ALUNOS: Ana Beatriz Alves dos Santos
Luiz Guilherme Alves Bezerra Melo

SISTEMA DE UMA PIZZARIA

Serra Talhada – PE
2023

1. INTRODUÇÃO

Este relatório tem como objetivo descrever um sistema de gerenciamento de uma pizzaria que foi desenvolvido com a linguagem de programação Python, além disso foi produzido com o uso de funções, dicionários, listas e manipulação de datas. Esse sistema foi realizado com intuito de oferecer funcionalidades básicas de gestão para pizzarias, incluindo o cadastramento, a listagem, edição, exclusão e pesquisa de informações referentes as mesas, produtos e funcionários. Desse modo, o sistema foi elaborado com a finalidade de aperfeiçoar a eficiência e precisão a rotina do atendimento ao cliente de uma pizzaria, melhorando a organização dos recurso e facilitando o gerenciamento dos funcionários.

2. DESENVOLVIMENTO

Nesse projeto foi utilizado python como linguagem e incorporamos vários elementos da programação. Como funções, que foram utilizadas para cada operação do sistema como o main, menus, criar, salvar, verificar se existe, pesquisar, editar, listar, deletar, ler banco e salvar banco. Nos dicionários os registros de mesa, produto e funcionários ficam armazenados, facilitando a manipulação dos dados. Listas foram usadas para armazenar os registros de mesas, produtos e funcionários, permitindo uma organização eficiente dos dados. E a data foi utilizada para exibir a data de contratação dos funcionários. Além disso foi utilizado o Json para armazenar os dados de mesa, produto e funcionário.

O sistema foi dividido em três principais entidades: mesas, produtos e funcionários com um menu intuitivo para que os usuários possam selecionar a opção desejada: cadastrar, listar, editar, deletar, pesquisar e sair/voltar.

➤ Entidade mesa:

- Cadastrar mesas: Permite que o usuário possa adicionar novas mesas ao sistema e definir a quantidade de cadeiras.
- Listar mesas: O sistema exibe a lista de todas as mesas cadastradas.
- Editar mesa: permite alterar a quantidade de cadeiras das mesas.
- Deletar mesa: o usuário pode fazer a exclusão de uma mesa.
- Pesquisar mesa: Possibilita a busca das mesa pelo seu número.

➤ Entidade produto:

- Cadastrar produto: Permite o cadastramento de novos produtos ao sistema, incluindo o sabor da pizza, tamanho, preço e a

descrição.

- Listar produtos: O sistema exibe a lista de todos os produtos que estão disponíveis
- Editar produto: permite alterar o nome do produto, tamanho, preço e a descrição.
- Deletar produto: o usuário pode excluir o produto do sistema
- Pesquisar produto: Possibilita a busca do produto pelo sabor da pizza.

➤ Entidade funcionário:

- Cadastrar funcionário: Adiciona as informações sobre os novos funcionário, incluindo nome, salário e função.
- Listar funcionários: O sistema exibe a lista de todos os funcionários cadastrados.
- Editar funcionário: Permite fazer a alteração de todas as informações do funcionário.
- Deletar funcionário: Remove o funcionário do sistema.
- Pesquisar funcionário: Possibilita a busca dos funcionários pelo nome ou pela data de contratação

3. CONCLUSÃO

Esse projeto mostra como o uso de python, juntamente com funções, dicionários, listas e manipulação de datas, podem criar um sistema eficiente para uma pizzaria. Este sistema pode ser facilmente modificado e ampliado para atender às necessidades específicas de qualquer pizzaria, tornando-se uma ferramenta eficaz para o setor de restaurantes.