

UNIVERSIDADE FEDERAL DE MATO GROSSO DO SUL
FACOM - FACULDADE DE COMPUTAÇÃO

COMPILADORES I (2024/1)
PROFA. BIANCA DE ALMEIDA DANTAS

Trabalho Prático
2ª Etapa – Análise Sintática

1 DESCRIÇÃO

A segunda parte do trabalho prático de nossa disciplina consiste na implementação do analisador sintático descendente preditivo para a linguagem MiniJava modificada, cuja gramática se encontra ao final desse texto.

O analisador sintático deve ser capaz de percorrer o programa fonte, detectar e reportar erros. Não é necessário implementar estratégias de recuperação de erros, entretanto, caso o trabalho forneça alguma estratégia funcional para realizar essa atividade, o trabalho poderá receber um bônus de até (um) ponto em sua nota total.

2 EXECUÇÃO E ENTRADA

O seu programa deve ser capaz de realizar a compilação de um arquivo de texto com a extensão **.mj**, cujo nome será fornecido na linha de comando do terminal logo após o nome do executável de seu compilador. Por exemplo, se seu executável possuir o nome **mj_compiler** e o arquivo de entrada for **teste1.mj**, a seguinte instrução será digitada no terminal:

```
./mj_compiler teste1.mj
```

3 SAÍDA

O compilador deve emitir mensagens de erros, caso encontre algum, informando claramente o erro e a linha de ocorrência. Caso não sejam encontrados erros, o compilador deve imprimir que a compilação foi encerrada com sucesso. Todas as mensagens devem ser mostradas no terminal. Sugere-se usar como inspiração mensagens geradas por compiladores reais (como o próprio g++).

4 AVALIAÇÃO

Por padrão, o seu programa será compilado usando o comando (a não ser que você especifique a utilização de outras opções de compilação ou forneça um makefile):

```
g++ *.cpp -o mj_compiler
```

Caso a compilação gere erros e o executável não seja gerado, o trabalho receberá nota zero. **Observe que o seu grupo deve garantir a compilação utilizando o compilador g++, o trabalho não será testado no sistema operacional Windows.**

O programa será executado com n arquivos fontes, podendo conter erros ou não, e a nota atribuída será proporcional ao número de testes cuja execução de seu compilador conseguir detectar os erros (ou a falta deles) corretamente. Testes em que a execução não gerar o resultado esperado serão zerados.

O programa deve receber a entrada e gerar a saída **exatamente** como especificado nas descrições das etapas, caso isso não ocorra, a nota será penalizada.

5 ESPECIFICAÇÕES

- O trabalho prático poderá ser realizado em grupos de, no máximo, 3 alunos **sem exceções**.
- A linguagem C++ deverá ser utilizada na implementação do trabalho.
- A entrega de todas as etapas deve ser realizada até o dia: **14/06/2024**.

6 GRAMÁTICA

A gramática seguinte utiliza as notações $(N)^*$ para representar 0 ou mais repetições de N e a notação $(N)?$ para representar 0 ou 1 repetição de N . Os tokens da linguagem são representados em **negrito** e os não-terminais em *itálico*.

1. $Program \rightarrow MainClass (ClassDeclaration)^* EOF$
2. $MainClass \rightarrow \text{class ID} \{ \text{public static void main (String[] ID)} \{ Statement \} \}$
3. $ClassDeclaration \rightarrow \text{class ID} (\text{extends ID})? \{ (VarDeclaration)^* (MethodDeclaration)^* \}$
4. $VarDeclaration \rightarrow Type ID ;$
5. $MethodDeclaration \rightarrow \text{public Type ID} ((Params)?) \{ (VarDeclaration)^* (Statement)^* \text{return Expression} ; \}$
6. $Params \rightarrow Type ID (, Type ID)^*$
7. $Type \rightarrow \text{int} ([])? | \text{boolean} | ID$
8. $Statement \rightarrow \{ (Statement)^* \}$
 - | **if** (*Expression*) *Statement* **else** *Statement*
 - | **while** (*Expression*) *Statement*
 - | **System.out.println** (*Expression*) ;
 - | **ID** = *Expression* ;
 - | **ID** [*Expression*] = *Expression* ;
9. $Expression \rightarrow Expression \&\& RelExpression$
 - | *RelExpression*
10. $RelExpression \rightarrow RelExpression < AddExpression$
 - | *RelExpression* > *AddExpression*
 - | *RelExpression* == *AddExpression*
 - | *RelExpression* != *AddExpression*
 - | *AddExpression*
11. $AddExpression \rightarrow AddExpression + MultExpression$
 - | *AddExpression* - *MultExpression*
 - | *MultExpression*
12. $MultExpression \rightarrow MultExpression * UnExpression$
 - | *MultExpression* / *UnExpression*
 - | *UnExpression*

13. $UnExpression \rightarrow ! \quad UnExpression$
 | $- \quad UnExpression$
 | **INTEGER_LITERAL**
 | **true**
 | **false**
 | **new int** [$Expression$]
 | $PrimExpression$. **length**
 | $PrimExpression$ [$Expression$]
 | $PrimExpression$
14. $PrimExpression \rightarrow \mathbf{ID}$
 | **this**
 | **new ID** (\quad)
 | ($Expression$)
 | $PrimExpression$. **ID**
 | $PrimExpression$. **ID** (($ExpressionsList$) ? \quad)
15. $ExpressionsList \rightarrow Expression \quad (, \quad Expression \quad)^*$